GRUDZIEŃ

- 1. Arytmetyka w róznych systemach numerycznych v2, liczby wymierne. Przykładowo:
 - Wykonaj działanie: Wyniki podaj w systemie szesnatkowym.

$$DC2, 4A1_{16} + 412, 69_{10} =$$

- 2. Wyjaśnij i opisz model TCI/IP.
- 3. Opisz własności bezpieczeństwa informacji.
- 4. Wyjaśnij i opisz model OSI.
- 5. Wyjaśnij i opisz co to sieć MAN, LAN i WAN.
- 6. Co to jest złożoność obliczeniowa? Uszereguj podane złożoności od najwydajniejszej do najwolniejszej: $O(2^n)$, O(1), O(nlogn), O(ngn), $O(n^2)$, O(n), $O(n^2)$
- 7. Opisz na czym polega protokół IPv4.
- 8. Wyjaśnij i opisz różnicę pomiędzy kartą sieciową, modemem i routerem.
- Kryptografia symetryczna i asymetryczna; opisz użycie; Przyporządkuj poniższe algorytmy do typu kryptografii:
 AES, DES, RSA, Twofish, Podpis cyfrowy, SSH, TLS, SM4, Blowfish, PGP, IPsec, Algorytm ElGamala, Protokół Diffiego-Hellmana
- Czym są nośniki danych? Omów podział ze względu na pamięć zewnętrzną i wewnętrzną. Ze względu na ten podział podziel typy pamięci (przykładowe): pamięć flash, pamięć cashe, płyta CD.
- 11. Co to jest oprogramowanie open source. Cele licencji GNU GPL.
- 12. Omów formaty plików graficznych: JPEG, PNG, GIF, BMP, SVG. Co to jest grafika rastowa i grafika wektorowa?
- 13. Wyjaśnij co to Adware, Donationware, Freeware, Shareware, Trial