

Universidad Mariano Gálvez de Guatemala

Centro universitario de Antigua Guatemala

Curso: Programación

Carrera: Ingeniería en Sistemas de Información y Ciencias de la Computación.

Sección: “A”

Manual de usuario el proyecto final programación 1

GRUPO 1:

Integrante: Pablo Daniel Reyes López

No. Carné: 1290-22-13279

Integrante: Víctor Fernando Minas Salazar

No. Carné: 1290-22-12396

```
C:\Users\pablo\OneDrive\Documentos\proyecto final progra 1\x64\Debug\proyecto.exe
1 = clientes
2 = marcas
3 = puestos
4 = producto
5 = empleados
6 = proveedores
7 = compras
8 = ventas
9 = arduino
10 = salir
```

Aquí tenemos un menú donde podemos utilizar cada una de las opciones que tenemos disponibles

```
---- CRUD de Clientes ----
1. Crear cliente
2. Leer clientes
3. Actualizar cliente
4. Eliminar cliente
5. Salir
Ingrese una opción: 
```

Aquí podemos elegir las opciones básicas del CRUD para la clase cliente para ejemplo, porque para todas las opciones excepto compras, ventas y Arduino se ve igual

```
2
---- CRUD de Marcas ----
1. Crear marca
2. Leer marcas
3. Actualizar marca
4. Eliminar marca
5. Salir
Ingrese una opción: 1
Ingrese el ID de la marca: 7
Ingrese el nombre de la marca: apple
Consulta: INSERT INTO marcas(marca) VALUES('apple')
Ingreso exitoso...
```

Aquí tenemos como se vería la interfaz de como el programa pide los datos, la función de crear y actualizar se utiliza con los mismos datos para el usuario.

```

----- MENU -----
1. Crear producto
2. Leer productos
3. Actualizar producto
4. Eliminar producto
5. Salir
Ingrese una opción: 2
----- Productos -----
ID: 1, Producto: Laptop, ID Marca: 1, Descripción: Laptop de alta gama, Imagen: laptop.jpg, Precio Costo: 800.00, Precio
Venta: 1200.00, Existencia: 10, Fecha Ingreso: 2022-05-10 10:30:00
ID: 2, Producto: Smartphone, ID Marca: 2, Descripción: Smartphone de gama media, Imagen: smartphone.jpg, Precio Costo: 1
50.00, Precio Venta: 250.00, Existencia: 50, Fecha Ingreso: 2022-05-10 11:30:00
ID: 3, Producto: Tablet, ID Marca: 3, Descripción: Tablet de bajo costo, Imagen: tablet.jpg, Precio Costo: 80.00, Precio
Venta: 120.00, Existencia: 25, Fecha Ingreso: 2022-05-11 09:00:00
ID: 4, Producto: Monitor, ID Marca: 4, Descripción: Monitor de alta definición, Imagen: monitor.jpg, Precio Costo: 300.
00, Precio Venta: 450.00, Existencia: 15, Fecha Ingreso: 2022-05-11 12:00:00
ID: 5, Producto: Impresora, ID Marca: 5, Descripción: Impresora láser de alta calidad, Imagen: impresora.jpg, Precio Co
sto: 200.00, Precio Venta: 350.00, Existencia: 20, Fecha Ingreso: 2022-05-11 13:00:00
ID: 6, Producto: Blackshark v2 X, ID Marca: 3, Descripción: audifonos alámbricos gamer con microfono incluido, Imagen: a
udifono.jpg, Precio Costo: 400.00, Precio Venta: 450.00, Existencia: 25, Fecha Ingreso: 2019-08-29 00:00:00

```

Aquí se podría ver que pasa cuando se utiliza la opción 2 para ver el programa

```

----- MENU -----
1. Crear producto
2. Leer productos
3. Actualizar producto
4. Eliminar producto
5. Salir
Ingrese una opción:
5
Saliendo del programa...

1 = clientes
2 = marcas
3 = puestos
4 = producto
5 = empleados
6 = proveedores
7 = compras
8 = ventas
9 = arduino
10 = salir

```

Saliendo de la opción con la opción 5, para que se pueda elegir otra opción deseada

```

0
----- Men. -----
1. Crear una venta
2. Leer ventas
3. Actualizar una venta
4. Eliminar una venta
5. Salir
Ingrese una opción: 1

Ingrese los datos de la venta:
Serie: Q
Nit del Cliente: 3
ID Empleado: 5
Ingreso exitoso en la tabla 'ventas'...
ingrese el ID producto
6
ingrese la cantidad
1
ingrese el precio
450
aun hay mas detalles(s/n)
n
Ingreso exitoso en la tabla 'ventas_detalle'...
----- Factura -----
N.mero de factura: 1153, fecha: 2023-06-04, cliente: Pedro Rodríguez, nit: 567-8
detalles de la compra
IdVentaDetalle: 19, IdVenta: 30, Cantidad: 6, Precio Unitario: $ 1

```

Aquí tenemos el funcionamiento de la creación de una venta, generando una factura con la información de la venta

```

1 = clientes
2 = marcas
3 = puestos
4 = producto
5 = empleados
6 = proveedores
7 = compras
8 = ventas
9 = arduino
10 = salir
10
saliendo del programa

C:\Users\pablo\OneDrive\Documentos\proyecto final progra 1\Debug\proyecto.exe (proceso 9428) se cerró con el código 0.
Presione cualquier tecla para cerrar esta ventana. . .

```

Aquí tenemos la opción para salir del programa