9-2-2022

EL RINCON DEL DADO

Interfaz web de la tienda



Este proyecto se basa sobre la necesidad de una hipotética tienda de juegos de mesa de tener un sitio web.

Para ello se propone un sitio web que esté formado por cuatro secciones, todas accesibles desde el menú de navegación.









Envíos a domicilio



Libre de Covid-19

Una página de inicio:

Con información para que los usuarios conozcan más de nosotros. Estructurada tanto de manera textual como visual.

Una página para la tienda:

Donde se dispondrán los productos separados de manera intuitiva y, además, habrá un carrito para almacenar los productos a comprar.





Una página de reservas:

Donde los usuarios podrán reservar mesas dentro del establecimiento, también con una interfaz sencilla y comprensible.

Dos páginas, para Iniciar Sesión y Registrarse:

Estarán formadas por formularios intuitivos que permitan a los usuarios loguearse de manera sencilla.



Índice

Introducción al proyecto	3
Contextos Funcional y tecnológico	4
Contexto funcional	4
Contexto tecnológico	4
Planificación del proyecto	5
Descripción de la solución	6
Cabecera y Pie de página	6
Inicio	8
Tienda	10
Inicio de sesión y registro:	12
Problemas encontrados y soluciones	14
	14
	14
Problemas encontrados	15
Bibliografía	16
Código	16
Imágenes	16
Iconos	17

Introducción al proyecto

Este documento responde a la realización del Proyecto del Módulo de Diseño de Interfaces web del CFGS en Desarrollo de Aplicaciones Web.

Los objetivos de este proyecto son:

- El diseño de un sitio web atractivo e intuitivo.
- Trabajar en grupo y desarrollar conjuntamente las diversas secciones.
- La implementación de las diversas tecnologías vistas a lo largo del Módulo (Bootstrap, Less, Sass y Jquery).
- La preparación de una presentación, además de exposición en público.
- La defensa del proyecto.

Las características del nuestro proyecto son:

- El diseño web estará orientado a dar representación en la web a una hipotética tienda de juegos de mesa.
- La funcionabilidad será enteramente estética y no incluirá bases de datos ni conexiones con servidores.
- Habrá elementos en los distintos apartados web que sean puramente estáticos. aunque debieran tener un funcionamiento dinámico, ya que tienen solo el objetivo de mostrar el resultado final.

Contextos Funcional y tecnológico

Contexto funcional

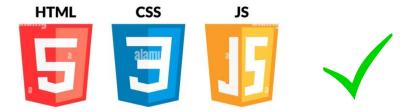
Este proyecto está orientado a la implementación de una página web para una tienda de juegos de mesa, las funciones que tendría que incluir son:

- Una barra de navegación que permita desplazarse entre todas las páginas que incluya la web.
- Una página de inicio que provea información acerca de la tienda de manera visual, textual e interactiva.
- Un apartado de tienda que permita a los usuarios registrados informarse a cerca de los productos y añadirlos a un carrito para posteriormente comprarlos.
- Una sección de reservas que permita a usuarios registrados reservar por horas, mesas dentro del establecimiento a través de un calendario.
- Dos páginas que incluyan formularios que permitan a los usuarios registrarse e iniciar sesión.

Contexto tecnológico

Este proyecto ha tenido como única finalidad, el desarrollo e implementación de una interfaz, así como la exposición y defensa de la misma.

Por lo tanto, la solución al problema planteado ha sido exclusivamente visual y solo se han usado herramientas de HTML, CSS y JAVASCRIPT.



Como no se ha tratado en absoluto el lado cliente, no se ha implementado ningún tipo de base de datos o código en PHP.



Las tecnologías sobre las que se ha desarrollado el proyecto han sido Visual Studio Code y Github.



Planificación del proyecto

Las tareas a realizar durante el proyecto son:

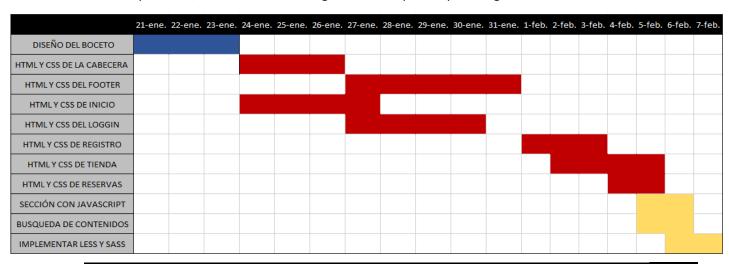
- El diseño del boceto de las diferentes páginas web.
- El desarrollo del html y css de cada una de las secciones.
- La introducción de contenido con bootstrap en los diferentes apartados.
- La búsqueda/desarrollo de contenidos que llenen en la web.
- Implementación de tecnologías como Less, Sass o Jquery.

FASE INICIAL FASE DE DESARROLLO FASE FINAL Incluye únicamente el Engloba toda la construcción de Fase en la que una vez los ficheros html y css, además de construidas las páginas diseño del boceto. Se dan las nociones de la introducción de los elementos se sustituirán los textos y de bootstrap. Plasmando en cómo serán las elementos visuales estructuras finales de las código lo planteado en el boceto. genéricos introducidos páginas y de cuáles serán durante su construcción La principal y más larga fase del los elementos bootstrap y se implementarán en proyecto que las adornen ellas las tecnologías del Less, Sass y Jquery.

El siguiente diagrama de Gant muestra la disposición que les fue dada originalmente a las tareas a realizar durante el proyecto.



Sin embargo, durante la realización del proyecto, las distintas complicaciones y nuevas tareasno previstas, transformaron el diagrama hasta que adoptó la siguiente forma:



Descripción de la solución

Cabecera y Pie de página

La cabecera es un elemento imprescindible para orientarnos a través de la página web ya que debe contener los botones que nos redirigirán al resto de páginas indicando cual es de forma textual y gráfica, además, contendrá un elemento visual que hará diferenciarnos de los demás.



La página web contiene un título acompañado de dos dados que cambian de forma aleatoria, haciendo referencia un elemento muy común de los juegos de mesa, además de asociado al nombre del sitio



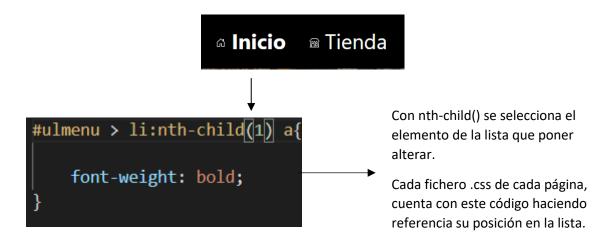
Este elemento está resaltado en negrita indicando momento estamos en la página de Inicio

El footer contendrá enlaces menos relevantes para la usabilidad, pero necesarios como los términos legales, de redes sociales, etc



Información legal respecto a los derechos de marca registrados

Índice



Para la creación del menú se ha utilizado una lista desordenada con elementos <a> con iconos vectoriales svg y referenciando al .html correspondiente.



A modo de representación del logo de la tienda, el título del sitio web está rodeado por dados, pero estos cambian de número periódicamente

```
Se calculan los valores
let numeros = [uno,dos,tres,cuatro,cinco,seis];
                                                                            aleatorios.
function tiraDado(){
  let cara1=parseInt(Math.random()*6);
                                                                            Se obtienen sus
  let cara2=parseInt(Math.random()*6);
                                                                            localizaciones en el
  let dado1 = document.getElementById("titulo").firstElementChild;
                                                                            html.
  let dado2 = document.getElementById("titulo").lastElementChild;
  dado1.outerHTML = numeros[cara1];
                                                                            Se alteran los valores de
  dado2.outerHTML = numeros[cara2];
                                                                            html.
setInterval(tiraDado,2500);
                                                                            El intervalo que fijado
                                                                            a 2,5 segundos
```

Inicio

La página de inicio deberá ser sencilla y escueta con la información más importante para ello contendrá elementos textuales, visuales e interactivos que retendrán la atención del usuario.



Un slider que mostrará ofertas y las últimas novedades y un enlace para acceder a información más detallada.



¿Quienes Somos?

Lorem Ipsum is simply dummy text of the printing and typesetting industry. Lorem Ipsum has been the industry's standard dummy text ever since the 1500s, when an unknown printer took a galley of type and scrambled it to make a type specimen book.

Más información



Envíos a domicilio

Lorem Ipsum is simply dummy text of the printing and typesetting industry. Lorem Ipsum has been the industry's standard dummy text ever since the 1500s, when an unknown printer took a galley of type and scrambled it to make a type specimen book.

Más información

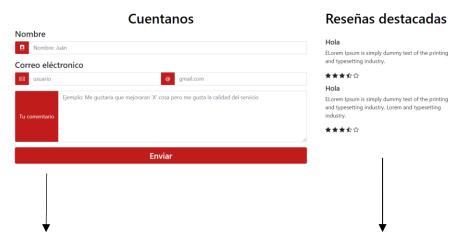


Libre de Covid-19

Lorem Ipsum is simply dummy text of the printing and typesetting industry. Lorem Ipsum has been the industry's standard dummy text ever since the 1500s, when an unknown printer took a galley of type and scrambled it to make a type specimen book.

Más información

Información importante como ¿Quiénes Somos?, Envíos y política deCovid-19 todo ello con un botón que redirigirá a un apartado con más detalle.



Un pequeño formulario con información básica para crear una reseña de la tienda.

Las reseñas una vez públicas con el nombre, comentario y la valoración.

En esta parte del código se implementan las flechas del Slider.

Dentro de cada están <div> que hacen de tarjeta y utilizamos el backgroundimg como imagen descriptiva del elemento como se puede ver en la imagen anterior respecto al Slider.

► Los elementos del Slider están agrupados en una lista desordenada.

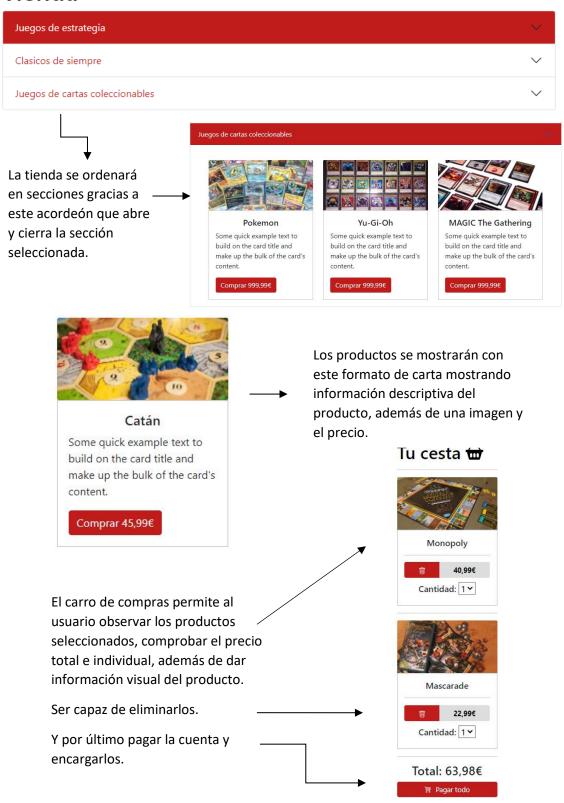
Al utilizar Bootstrap ha sido muy sencillo la organización de las columnas ya que se precisaban 3 columnas se ha divido 3/12 = 4, obteniendo como resultado el tamaño de columna requerido "col-4".

Acto seguido se ha incluido un icono vectorial descriptivo del apartado seguido del texto.

Tienda

Este apartado requiere poder mostrar todos los productos de la tienda, de manera ordenada y que permita al usuario orientarse y encontrar los productos que le interese, productos de los que se ofrecerá una breve descripción además de dar a conocer el precio.

Tienda

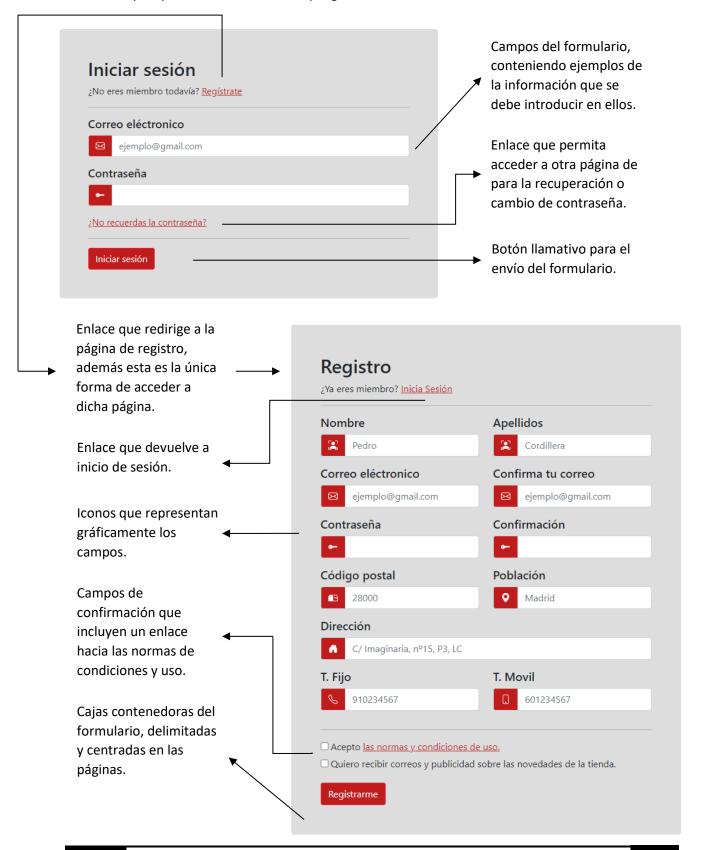


```
div class="accordion" id="accordionPanelsStayOpenExample">
        <h2 class="accordion-header" id="panelsStayOpen-headingOne">
         <button class="accordion-button" type="button" data-bs-toggle="collapse" data-bs-target="#panelsStayOpen-collapseOne" ari</pre>
           Juegos de estrategia
        <div id="panelsStayOpen-collapseOne" class="accordion-collapse collapse show" aria-labelledby="panelsStayOpen-headingOne">
         <div class="accordion-body">
        div class="container"
                                                                                                  La estructura del acordeón es
           <div class="col-lg-4">
                                                                                                  la de un div compuesto por
             <div class="card" style="width: 18rem;">
                                                                                                  tantos di como secciones
               <div class="card-body">
                                                                                                  tenga.
                 <h5 class="card-title">Catán</h5>
                 Some quick example text to build on the card title
                 <a href="#" class="btn btn-primary">Comprar 45,99€</a>
                                                                                                  Una sección la componen un
                                                                                                  <h2> con un botón dentro y
                                                                                                  una row divida por col-4
                    El resto de secciones tienen la misma sintaxis que la primera, solo hay que cambiar
                    One, por Two o Three.
n2 class="accordion-header" id="panelsStayOpen-headingThree
 <button class="accordion-button collapsed" type="button" data-bs-toggle="collapse" data-bs-target="#panelsStayOpen-collapseThree"</pre>
   Juegos de cartas coleccionables
div id="panelsStayOpen-collapseThree" class="accordion-collapse collapse" aria-labelledby="panelsStayOpen-headingThree">
h2 class="accordion-header" id="panelsStayOpen-headingTwo
 <button class="accordion-button collapsed" type="button" data-bs-toggle="collapse" data-bs-target="#panels5tayOpen-collapseTwo"</pre>
   Clasicos de siempre
<div id="panelsStayOpen-collapseTwo" class="accordion-collapse collapse" aria-labelledby="panelsStayOpen-headingTwo">
                                                                  div class="card" style="width: 18rem;">
                                                                  <img src=".../imgs/tienda/monopoly.png" class="card-img-top" alt="...">
<div class="card-body">
                                                                     <h5 class="card-title">Monopoly</h5>
              La estructura de la cesta la
              componen, aparte de títulos,
              botones e iconos:
                                                                                       type="button" class="btn btn-primary"><svg xmlns="http:/
d="M5.5 5.5A.5.5 0 0 1 6 6v6a.5.5 0 0 1-1 0V6a.5.5 0 0 1
fill-rule="evenodd" d="M14.5 3a1 1 0 0 1-1 1H13v9a2 2 0
              Tarjetas con imágenes para
              cada producto.
                                                                                       <button type="button" class="btn btn-primary pbt">40.99€</buttor</pre>
              Un apartado select, también
                                                                                     <h5>Cantidad:
              para cada producto con el cual
              se podría devolver productos
              en varias unidades.
```

Índice 9 de febrero de 2022 11

Inicio de sesión y registro:

Este apartado requería únicamente de formularios para el manejo de la información. Debían ser intuitivos y no saturar al usuario con una cantidad excesiva de campos, además se intentaría optar por interfaces comunes que generen un sentimiento de familiaridad.

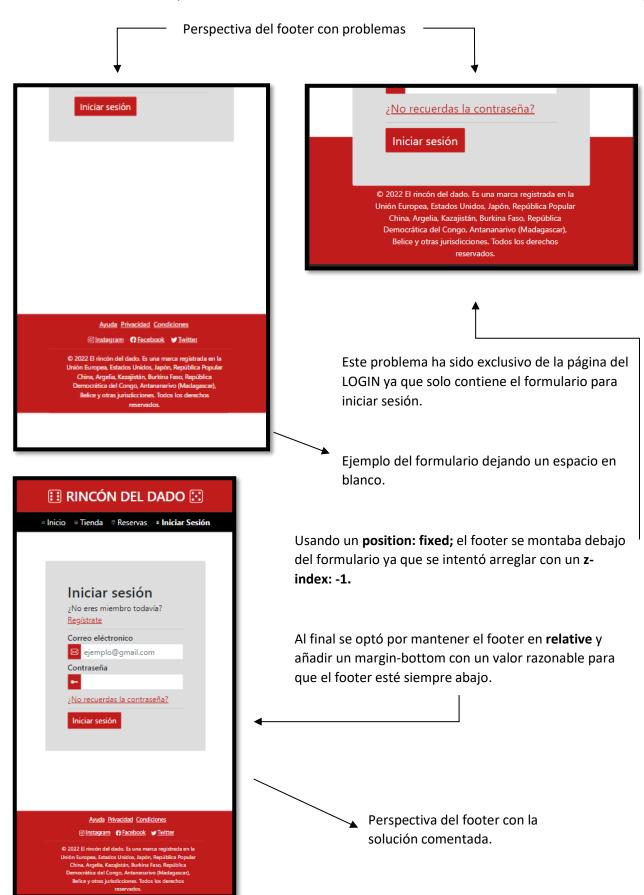


Índice

El Rincón del dado



Problemas encontrados y soluciones



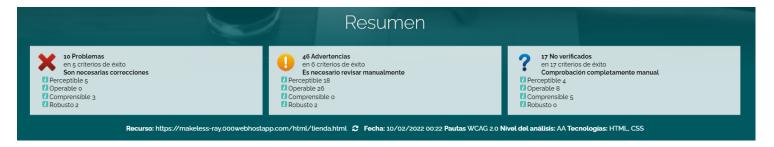
Problemas encontrados

Usando la herramienta de diagnóstico https://www.tawdis.net/resumen y subiendo a un host virtual el sitio web, se han analizado los errores de las páginas de lo componen.

https://makeless-ray.000webhostapp.com/index.html



https://makeless-ray.000webhostapp.com/html/tienda.html



https://makeless-ray.000webhostapp.com/html/reservas.html



https://makeless-ray.000webhostapp.com/html/login.html



Bibliografía

Código

Código original del Select con las horas de reservas:

http://prestapresta.com/content/15/26/es/select-html-horas-del-d%C3%ADa-con-intervalos-de-15-minutos.html

- Código original del calendario de reservas:

https://codepen.io/Elhebert/pen/YQrKOg

- Código original del slider de inicio:

https://abelosh.com/slider-responsive-con-html-css-y-javascript/

- Código original del acordeón de tienda:

https://getbootstrap.com/docs/5.0/components/accordion/

Imágenes

Catan: https://juegosmesa.org/reglas-catan/

Ofertas: https://news.blizzard.com/es-es/blizzard/23719399/ofertas-en-juegos-

ahorrad-en-lo-mejor-de-battle-net

Warhammer: https://warhammer40000.com/es/

Ajedrez: https://www.catawiki.com/es/I/26816303-simpsons-juego-de-ajedrez-

ajedrez-3-d-1997

Karmaggan: https://todoestrategia.es/blog/juegos-de-tablero/karmaggan-pacta-

mata-traiciona-para-alzarte-con-el-huevo-alienigena-del-interior-del-

templo/

Magic: https://consolaytablero.com/2018/04/25/video-tutorial-magic-the-

gathering/

Masquerade: https://www.shutupandsitdown.com/review-mascarade-expansion/

Monopoly: https://www.popodeal.com/p/?iid=163119690&pr=35.99

ParchísLOTR: https://www.clasf.es/parch%C3%ADs-el-se%C3%B1or-de-los-anillos-

en-espa%C3%B1a-37974646/

Cartas Pkmn: https://vandal.elespanol.com/noticia/r13058/solicita-un-credito-de-

<u>empresa-y-lo-invierte-en-comprar-una-carta-pokemon-de-mas-de-</u>

57000-dolares

Virus: https://www.elclubdante.es/virus-2-tranjis-games/

Yugi: https://articulo.mercadolibre.com.co/MCO-564162578-yugioh-deck-

yugi-47-cartas-espanol-_JM

Índice 9 de febrero de 2022 1

Iconos

https://icons.getbootstrap.com/icons/dice-1/ https://icons.getbootstrap.com/icons/dice-2/ https://icons.getbootstrap.com/icons/dice-3/ https://icons.getbootstrap.com/icons/dice-4/ https://icons.getbootstrap.com/icons/dice-5/ https://icons.getbootstrap.com/icons/dice-6/ https://icons.getbootstrap.com/icons/shop/ https://icons.getbootstrap.com/icons/house-door/ https://icons.getbootstrap.com/icons/calendar3/ https://icons.getbootstrap.com/icons/person-circle/ https://icons.getbootstrap.com/icons/person-badge/ https://icons.getbootstrap.com/icons/send/ https://icons.getbootstrap.com/icons/shield-fill-plus/ https://icons.getbootstrap.com/icons/instagram/ https://icons.getbootstrap.com/icons/facebook/ https://icons.getbootstrap.com/icons/twitter/ https://icons.getbootstrap.com/icons/trash/ https://icons.getbootstrap.com/icons/people-fill/ https://icons.getbootstrap.com/icons/file-person-fill/ https://icons.getbootstrap.com/icons/envelope/ https://icons.getbootstrap.com/icons/key-fill/ https://icons.getbootstrap.com/icons/mailbox2/ https://icons.getbootstrap.com/icons/geo-alt-fill/ https://icons.getbootstrap.com/icons/telephone/ https://icons.getbootstrap.com/icons/phone/ https://icons.getbootstrap.com/icons/person-bounding-box/ https://icons.getbootstrap.com/icons/house-door-fill/