Servicio de HTTP

UTRM | viernes, 20 de abril de 2018

Angular

pablo de la cruz koyoc tinal

2018

Contenido

[Servicio HTTP de angular 2](#_Toc512007975)

[Información 2](#_Toc512007976)

[HttpClient 2](#_Toc512007977)

# Servicio HTTP de angular

## Información

Es un servicio que viene incorporado con Angular, y que permite comunicarnos con servidores HTTP remotos, a través de pedidos asincrónicos que transmiten datos utilizando el objeto XMLHttpRequest del browser o vía JSONP

Se inyecta en el constructor de cada service que necesite hacer una llamada remota.

Las comunicaciones http son una pieza fundamental del desarrollo web, y en Angular siempre han sido fáciles y potentes. ¿Siempre?, bueno cuando apareció Angular 2 echábamos en falta algunas cosillas. Pero con la versión actual consumir un servicio REST vuelve a ser cosa de niños.

Claro que para ello tendremos que jugar con los observables y los servicios de la librería @angular/common/http con los que realizar comunicaciones asíncronas en Angular.

Partiendo de la aplicación tal cómo quedó en Servicios inyectables en Angular. Al finalizar tendrás una aplicación que almacena y recupera los datos consumiendo un servicio REST.

Las comunicaciones http han estado presentes en angular, pero desde angular 4.3 se lanzó una nueva versión del cliente http que ahora se llama HttpClient, por lo que se ha cambiado el servicio Http original.

## HttpClient

El nuevo HttpClient es un cliente con los métodos Rest habituales y esta basada en Observables, entre las principales novedades se encuentran:

* JSON como respuesta por defecto
* Respuestas tipadas
* Interceptors
* Eventos de progreso
* RxJS 5.5
* La suscripción se cancela al completar la petición, así que no tienes que gestionarlo tú.

El módulo HttpClientModule se encuentra en la librería @angular/common/http con el servicio inyectable HttpClient que se debe declarar dependencia en los constructores. El código se encuentra en el archivo operations.service.ts, el cual reclama la dependencia y la configura con una ruta base obtenida de la configuración de environment.