PABLO THIERIOT

Recherche un poste de

Développeur en alternance

pour janvier 2026 (20 ans)

Rythme:

4 jours en entreprise / 1 jour en cours

Zone géographique : partout en France



https://pablo-thieriot.github.io/ Portfolio.github.io/



06 02 21 68 53



pablo.thieriot@gmail.com



86100 Châtellerault

LANGUES

- Anglais technique (C1)
- Français

COMPETENCES TECHNIQUES

Bases de la programmation dans les langages :

 C - C++ - HTML - CSS - PHP - SQL -JAVA - C# Orienté jeux vidéo

Bases des logiciels:







SAVOIR-ETRE

- Travail en équipe
- Créativité
- Éthique de travail
- Organisation
- Curiosité
- Capacité d'adaptation

PROJETS

• Twidle

En cours / 2025

Projet d'un tower defense/idle en solo sur Unity en C# et en pixel art.

Blown Away

1 week-end / 2025

Projet de GGW de Toulouse en équipe de 5. J'avais un des rôles de développeurs

GOS

5 semaines / 2024

Développement d'un jeu simple ou j'ai tout réalisé en solo sur Unity C# et en pixel art. (code, graphisme, animation, ...)

EXPERIENCES

TheRedGames

8 semaines

Stage de 2eme année de BTS SIO : Développements d'un formulaire d'envoi de mails 🏖

aYaline

5 semaines

Stage de 1ère année de BTS SIO : Réalisation de maquettes HTML / CSS / JS

• CRITT Sports et Loisirs

1 semaine

Stage de troisième Montage d'un équipement sportif Contrôle qualité d'équipements sportifs

FORMATIONS

2025 - 2028

Cnam Enjmin

Licence informatique parcours jeux vidéo

• 2023 - 2025

Lycée - Guy Chauvet - Loudun

BTS SIO SLAM (développement d'application)

• 2023

Piscine de 42

• 2020 - 2023

Lycée - Marcelin Berthelot - Châtellerault

Baccalauréat : HGGSP - LLCE