



GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

PROGRAMACIÓN CONCURRENTES Y TIEMPO REAL

DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA INFORMÁTICA

## Práctica 7

**Autor:**

Pablo Velicias Barquín

*Fecha:*

03 de Diciembre de 2021

## 1. Monitor teórico en Pseudocódigo.

A continuación, muestro el monitor teórico en Pseudocódigo realizado para el problema del *drakkar* vikingo:

```
monitor Drakkar
    integers anguilas <- 0
    condition NotEmpty, Empty

    operation Comer
        if anguilas == 0
            signalC (Empty)
            waitC (NotEmpty)
            anguilas <- anguilas - 1

    operation Cocinar
        if anguilas > 0
            waitC (Empty)
            anguilas <- anguilas + 1
            signalC (NotEmpty)
```