



GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

PROYECTOS INFORMÁTICOS

GRUPO 18

---

**Autor:**

**Raúl Arcos Herrera,  
Pablo Velicias Barquín,  
Jesús Lagares Galán y  
Juan de la Cruz  
Caravaca Guerrero**

***Fecha:***

**17 de Enero de 2020**

# Índice

<b>1. Instalación de la plataforma</b>	<b>3</b>
1.1. Online . . . . .	3
1.2. Localhost . . . . .	3
<b>2. Utilización de la plataforma</b>	<b>6</b>
2.1. Usuario de prueba . . . . .	7
2.2. ¿Qué podemos hacer? . . . . .	7



## Índice de figuras

1.	Comenzamos la instalación de XAMPP. . . . .	4
2.	Iniciamos Apache y MySQL. . . . .	5
3.	Opción nueva de Base de Datos. . . . .	6
4.	Nombre y codificación de la base de datos. . . . .	6
5.	Botón de registrarse. . . . .	7
6.	Campos para registrarse en 5&Bet. . . . .	8
7.	Términos y condiciones de la plataforma. . . . .	9
8.	Descarga de responsabilidades de la plataforma. . . . .	9
9.	Botón iniciar sesión. . . . .	10
10.	Botón ranking. . . . .	10
11.	Ranking de usuarios. . . . .	11
12.	Botón social. . . . .	11
13.	Buscamos un usuario. . . . .	12
14.	Botón enviar solicitud. . . . .	12
15.	Lista de solicitudes de amistad recibidas. . . . .	12
16.	Lista de amistades. . . . .	13
17.	Icono de conversación para acceder al chat. . . . .	13
18.	Pantalla de chat. . . . .	14
19.	Desplegable del número de solicitudes pendientes. . . . .	15
20.	Botón de apostar. . . . .	15
21.	Registro público de nuestra apuesta. . . . .	15
22.	Privacidad del perfil. . . . .	16
23.	Perfil con sus respectivas opciones a cambiar. . . . .	16
24.	Apartado de muro. . . . .	17



## 1. Instalación de la plataforma

En la presente sección se expondrán los pasos para instalar la plataforma y proceder a su utilización.

### 1.1. Online

La plataforma se encuentra *hosteada* en un servidor propio del equipo desarrollador de 5&Bet, por lo que también podrá ser utilizada de manera online. Para usarla de este modo, no será necesario instalar ningún tipo de aplicación de servidor, sino simplemente elegir nuestro navegador web preferido e introducir la *url* siguiente:

`http://83.58.58.82:8012/pinfbet/index.php`

Demostrando así que esta plataforma no es ninguna *proof of concept* aislada, sino una versión totalmente funcional y preparada para ponerse online en cualquier momento y proceder a su utilización masiva (tanto en dispositivos móviles como en ordenadores).

Una vez hemos accedido a la *url*, podremos comenzar a utilizar nuestra plataforma como vemos en la Sección 2.

### 1.2. Localhost

Si queremos realizar pruebas en la plataforma en su formato *offline* (*localhost*), debemos realizar los siguientes pasos:

1. **Descargar XAMPP.** Si queremos probar la plataforma en *localhost* necesitaremos preparar un servidor *localhost*. En este caso, el recomendado por el equipo desarrollador es XAMPP [3]. Para descargarlo:
  - a) Accedemos a la web oficial de descarga de la aplicación [3].
  - b) Elegimos la versión adecuada a nuestro equipo y pulsamos el botón **Descargar**.
  - c) Automáticamente la descarga se iniciará. Elegimos nuestro directorio favorito para guardar la descarga y pulsamos **Aceptar**.
2. **Instalar XAMPP.**
  - a) Una vez hemos descargado nuestra aplicación, hacemos doble clic sobre el archivo descargado y comenzará la instalación (véase la Figura 1).



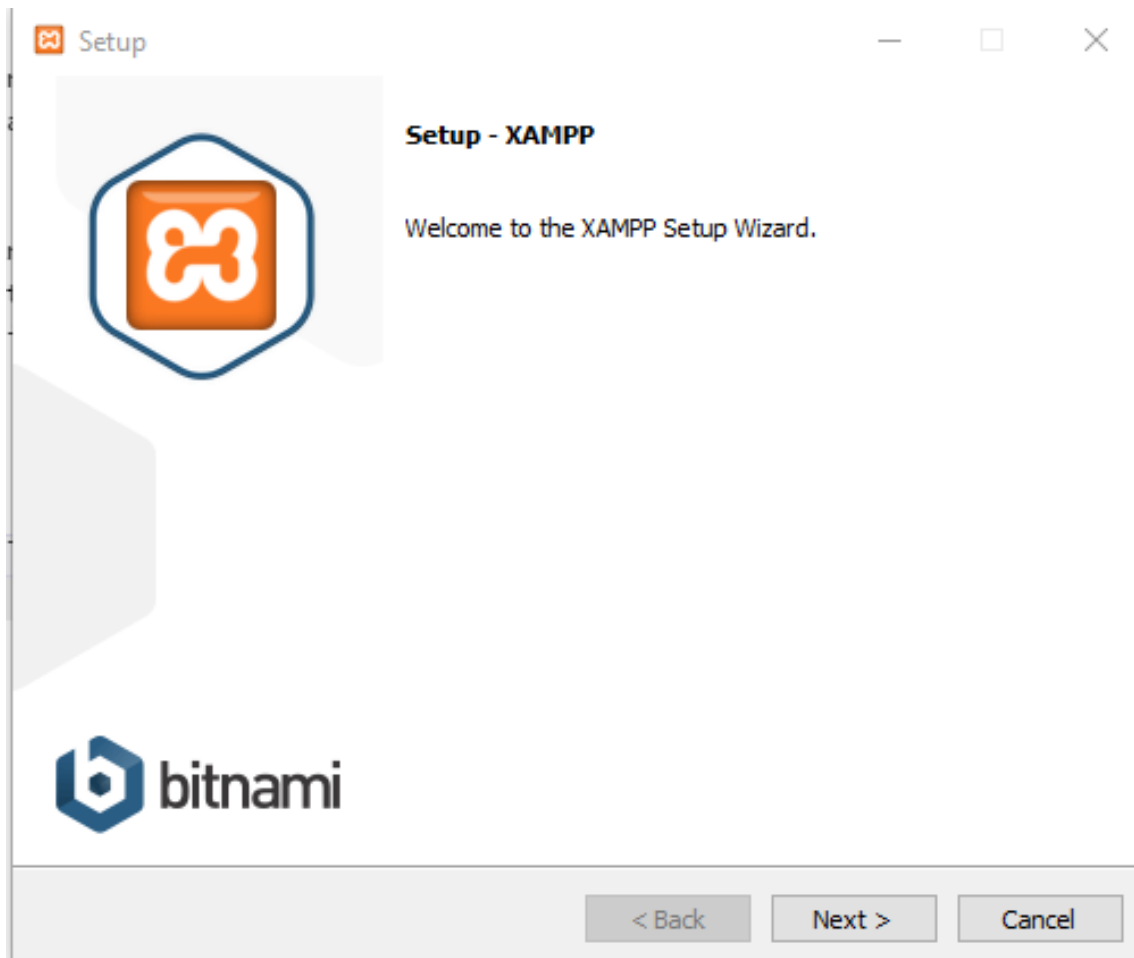


Figura 1: Comenzamos la instalación de XAMPP.

### 3. Copiar el directorio 5&Bet.

- a) Encontramos la ruta de instalación de XAMPP (para ello podemos hacer clic izquierdo en el ejecutable → Abrir ubicación del archivo (por defecto, la ruta es: C:/xampp).
- b) Accedemos al directorio `htdocs`, y copiamos la carpeta adjunta a este documento `PinfBet`. Dicha carpeta también puede descargarse en [2].

### 4. Iniciar el XAMPP.

- a) Hacemos clic sobre el ejecutable generado durante la instalación.
- b) Iniciamos Apache y MySQL pulsando el botón *Start* (véase la Figura 2).



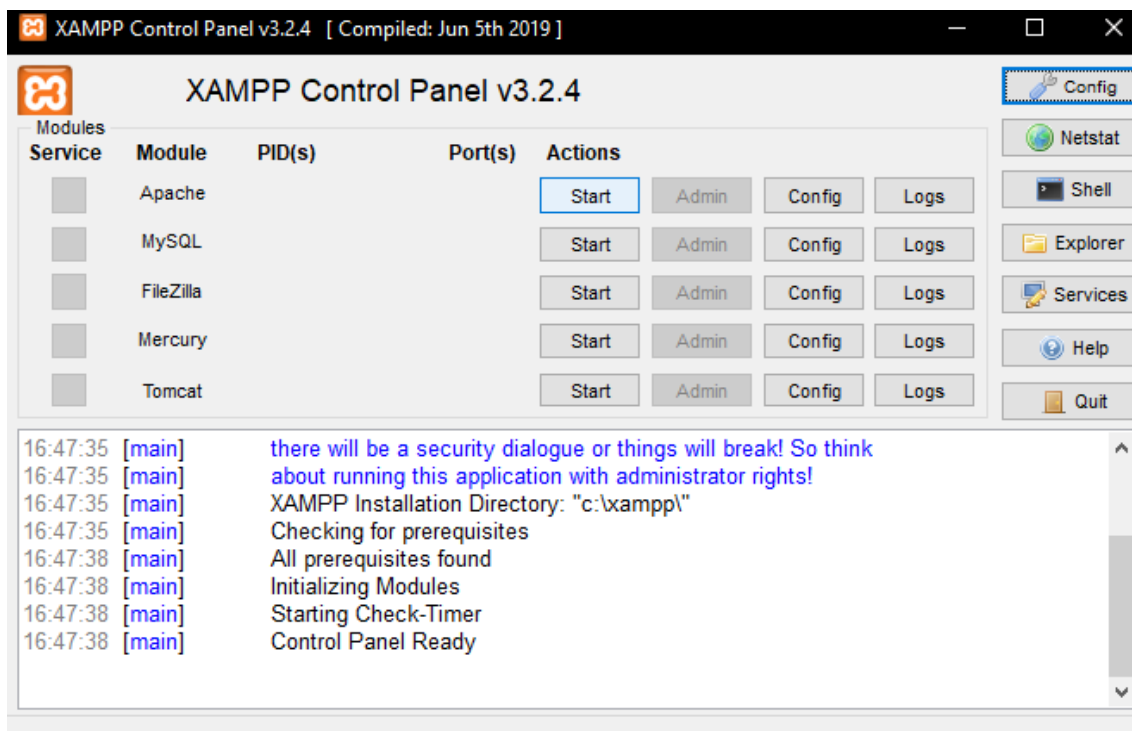


Figura 2: Iniciamos Apache y MySQL.

## 5. Importar la Base De Datos.

- a) Debemos tener iniciado XAMPP (Apache y MySQL).
- b) En nuestro navegador, accedemos a la url: <http://localhost/phpmyadmin>
- c) En la esquina superior izquierda (véase la Figura 3) hacemos clic donde dice "Nueva".
- d) Asignamos un nombre y codificación a la base de datos (véase la Figura 4). La codificación debe ser `utf8mb4_general_ci`.
- e) Seleccionamos la opción del menú superior "Importar", y pulsamos en el botón "Seleccionar archivo", seleccionando el archivo `pinf.sql` adjunto a este documento (también puede descargarse de [1]).
- f) Pulsamos en "Continuar" y la base quedaría importada.

## 6. Accedemos a la url.

- a) En nuestro navegador accedemos a la url del *localhost*: <http://localhost/pinfbet/>.



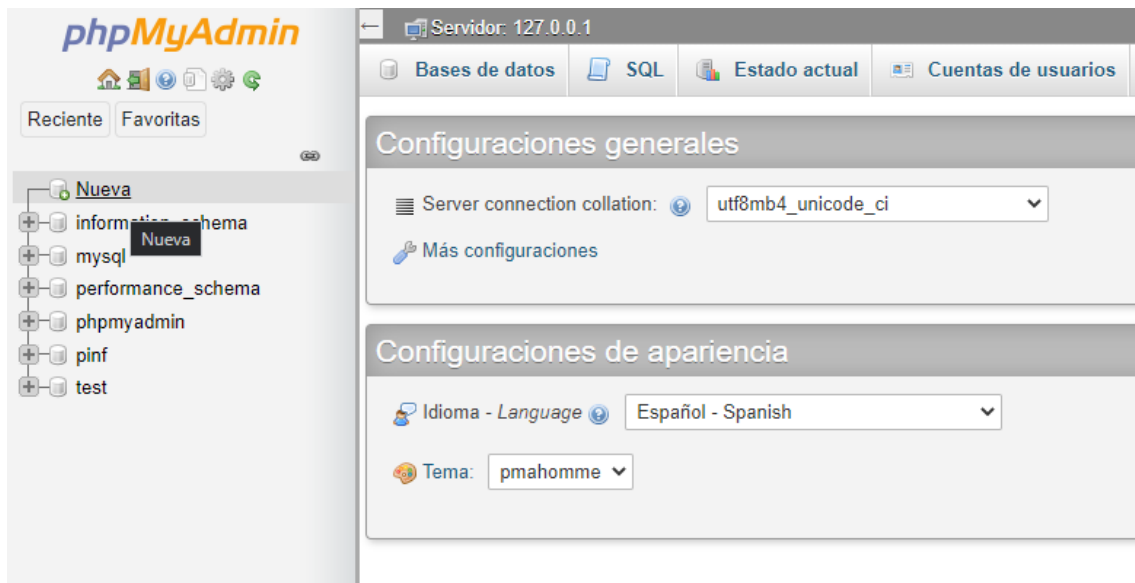


Figura 3: Opción nueva de Base de Datos.

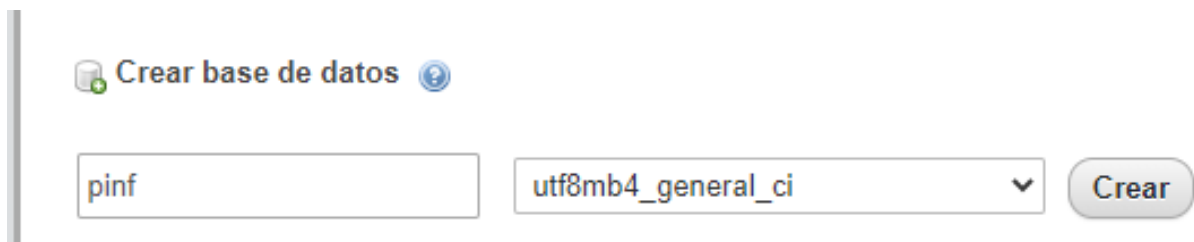


Figura 4: Nombre y codificación de la base de datos.

## 2. Utilización de la plataforma

A continuación se presentarán las diferentes funciones de la plataforma, así como sus instrucciones de uso.



## 2.1. Usuario de prueba

Para garantizar una experiencia más simple a cualquier usuario que quiera probar todo aquello que 5&Bet es capaz de hacer (como se describe en un apartado de la Subsección 2.2), podrá iniciar sesión con un usuario de ejemplo preparado previamente. Los datos de acceso de dicho usuario son:

- **Usuario:** Profesor.
- **Contraseña:** proyectosinformáticos.

De cualquier forma, también podrá crearse un usuario desde 0 siguiendo los pasos descritos en la Subsección 2.2.

## 2.2. ¿Qué podemos hacer?

Una vez que accedemos a la plataforma de 5&Bet podemos:

- **Registrarse.**
  1. Accedemos a la plataforma (véase la Sección 1).
  2. Pulsamos en el botón **Registrarse** (véase la Figura 5).



Figura 5: Botón de registrarse.

3. Introducimos los datos requeridos por la plataforma (véase la Figura 5):
  - Usuario.
  - Email.
  - Contraseña. Será necesario confirmarla en el próximo campo.
  - Términos y condiciones. Deberemos aceptar los términos y condiciones para poder utilizar la plataforma (podemos revisarlos pulsando en el enlace de **términos y condiciones**, véase la Figura ??).





- Descarga de responsabilidades. Deberemos aceptar la descarga de responsabilidades para poder utilizar la plataforma (podemos revisarlos pulsando en el enlace de **descarga de responsabilidades**, véase la Figura 8).
4. Si ya tenemos una cuenta registrada en la plataforma podremos pulsar en **Entra aquí**, e iniciar sesión.
- **Iniciar sesión.**
    1. Accedemos a la plataforma (véase la Sección 1).
    2. Pulsamos en el botón **Iniciar Sesión** (véase la Figura 9).
    3. Rellenamos el campo de usuario y contraseña e iniciamos sesión en la plataforma.
  - **Ver el *ranking*.**
    1. Iniciamos sesión en la plataforma.
    2. Pulsamos en el botón **Ranking** (véase la Figura 10).
    3. Consultamos el *ranking* para ver el *Top 10* jugadores (véase la Figura 11).
    4. Si hacemos clic en el nombre de cualquier usuario que aparezca en el *ranking*, seremos redirigidos hacia su perfil.

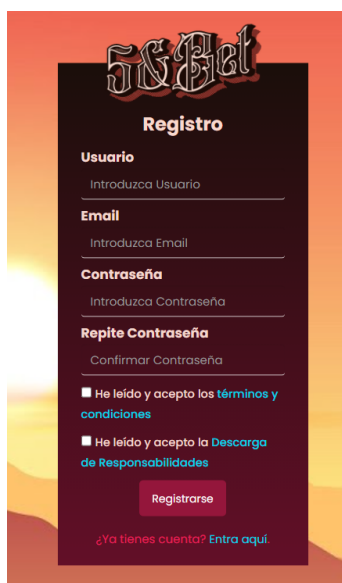
The image shows a mobile application interface for 5&Bet. At the top is the 5&Bet logo. Below it is a dark purple registration form titled 'Registro'. The form contains four input fields: 'Usuario' (Introduzca Usuario), 'Email' (Introduzca Email), 'Contraseña' (Introduzca Contraseña), and 'Repite Contraseña' (Confirmar Contraseña). Below these fields are two checkboxes: 'He leído y acepto los términos y condiciones' and 'He leído y acepto la Descarga de Responsabilidades'. At the bottom of the form is a red 'Registrarse' button. Below the button is a link that says '¿Ya tienes cuenta? Entra aquí.'.

Figura 6: Campos para registrarse en 5&Bet.





---

### Términos y condiciones

---

Figura 7: Términos y condiciones de la plataforma.

■ **Acceder a social.**

1. Iniciamos sesión en la plataforma.
2. Pulsamos en el botón *Social* (véase la Figura 12).
3. Vemos las diferentes opciones que podemos llevar a cabo.



---

### Descarga de responsabilidad

---

Figura 8: Descarga de responsabilidades de la plataforma.





Figura 9: Botón iniciar sesión.



Figura 10: Botón ranking.

- **Buscar algún usuario dentro de la web.**
  - a) Escribimos el usuario (o algún indicio del usuario) de cualquiera de los de la web, véase la Figura 13).
  - b) Pulsando en el botón **Enviar solicitud** será enviada una solicitud de amistad al usuario en cuestión (véase la Figura 14).
  - c) Al pulsar en el usuario buscado seremos redirigidos hacia su perfil.
- **Ver tus solicitudes de amistad.**
  - a) Centrándonos en la parte superior derecha de la pantalla veremos las solicitudes de amistad que hemos recibido (véase la Figura 15).
  - b) Pulsando en el botón **Aceptar** habremos confirmado su solicitud, y ya seremos amigos.
  - c) Pulsando en el botón **Rechazar** rechazaremos la solicitud de amistad.





1	Raul Arcos Herrera, 'RaulArcos'	Level 2 — 88 PinfCoins
2	Pablo, 'pablo-barquin'	Level 2 — 84 PinfCoins
3	Proyectos Informaticos, 'Profesor'	Level 1 — 75 PinfCoins
4	Jesus Lagares, 'Lagares'	Level 1 — 60 PinfCoins
5	Carmen Lagares, 'Carmen'	Level 1 — 48 PinfCoins
6	Luis Flecha, 'LuisFlecha'	Level 1 — 18 PinfCoins
7	Manuel Recio, 'Manuel'	Level 1 — 0 PinfCoins
8	Teresa, 'Tsupervielle'	Level 1 — 0 PinfCoins
9	Jose Manuel, 'Jmveba94'	Level 1 — 0 PinfCoins
10	Juan de la Cruz, 'juan_cruz'	Level 1 — 0 PinfCoins

Volver

Figura 11: Ranking de usuarios.



Figura 12: Botón social.



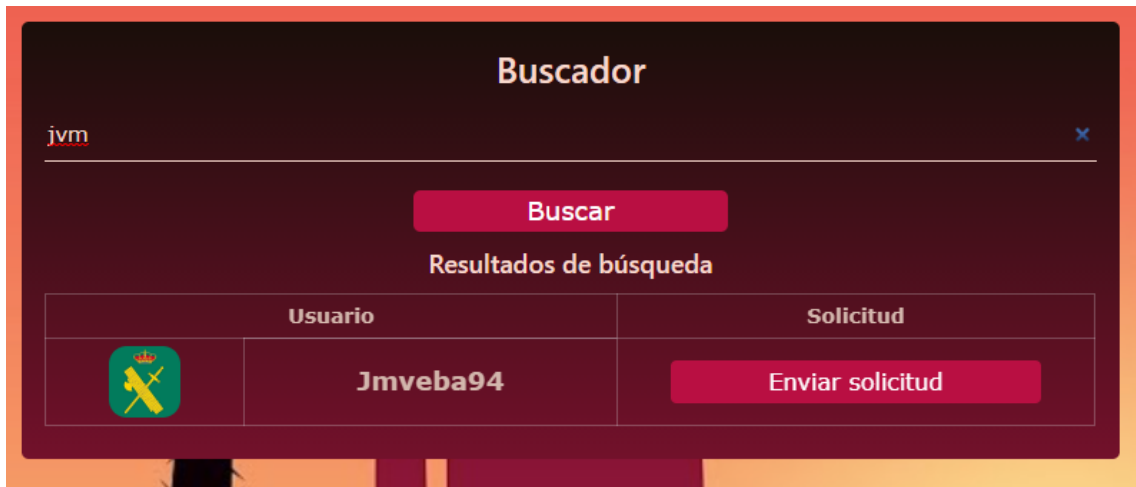


Figura 13: Buscamos un usuario.

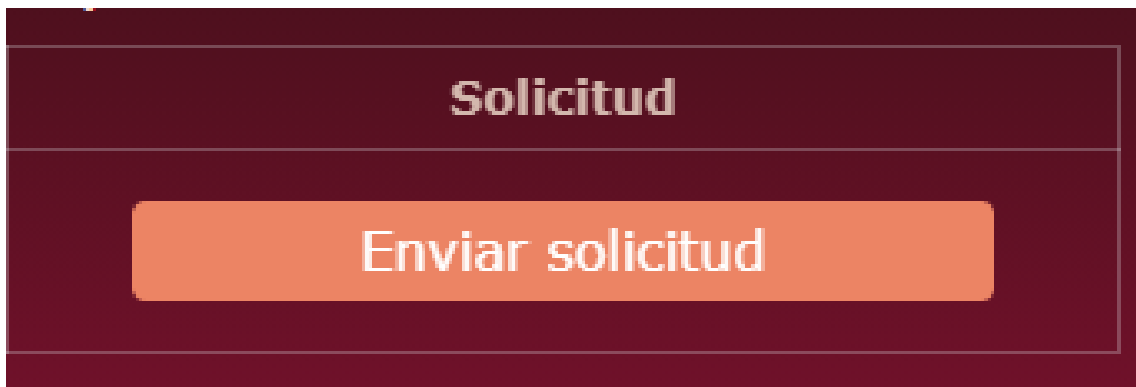


Figura 14: Botón enviar solicitud.

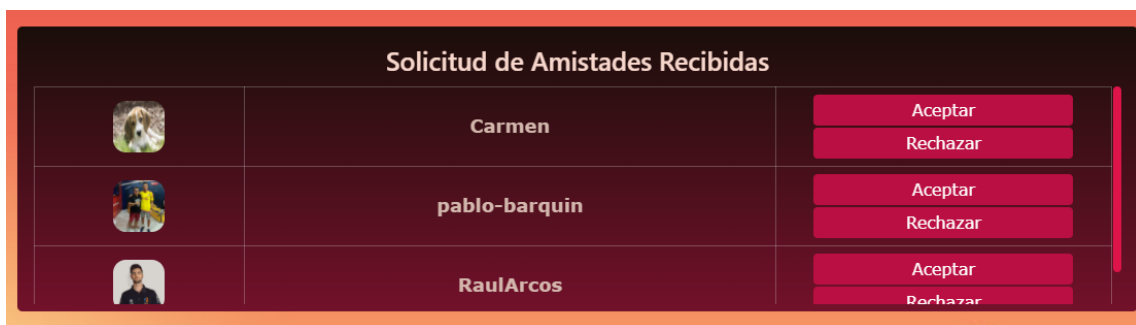


Figura 15: Lista de solicitudes de amistad recibidas.



- Consultar tu lista de amigos.

a) Si nos centramos en la parte inferior derecha de la pantalla veremos nuestra lista de amigos (véase la Figura 16).

- **Borrar.** Pulsando en este botón, el amigo quedará eliminado de nuestra lista de amigos.
- **Chatear.** Al pulsar en este botón podremos chatear con el amigo seleccionado. Cualquier mensaje escrito (en el recuadro "Escribe tu mensaje...") será enviado al usuario pulsando el botón "Enviar".

- **Chatear.**

1. Una vez tengamos amigos agregados, podemos pulsar en el icono de conversación que aparece al lado de su nombre en la pantalla principal, como aparece en la Figura 17.
2. Seremos dirigidos a la pantalla de chat, donde podremos chatear en tiempo real con nuestro amigo (véase la Figura 18)

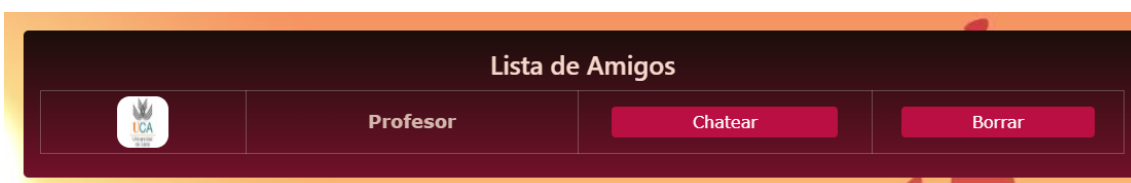


Figura 16: Lista de amistades.

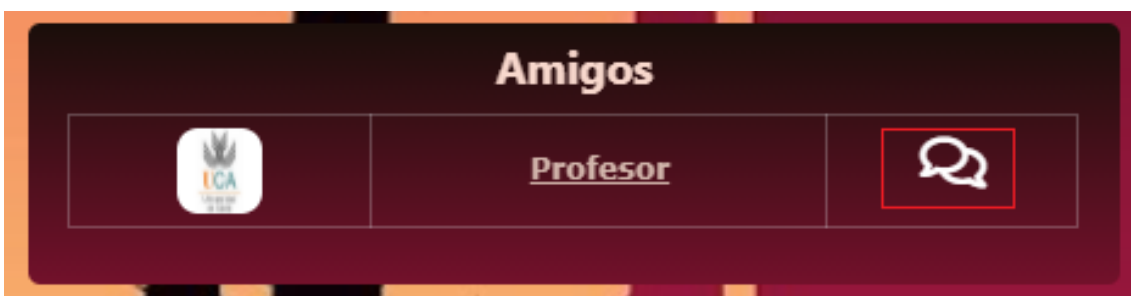


Figura 17: Icono de conversación para acceder al chat.

- **Consultar notificaciones.**

1. Al colocar el cursor sobre el botón de **Notificaciones**, podremos ver el número de solicitudes de amistad que tenemos (véase la Figura 19).
2. Si pulsamos sobre el desplegable accedemos al apartado **Social**.

- **Apostar.**

1. Pulsamos, en el menú superior, el botón de Apostar (véase la Figura 20).
2. Seleccionamos una asignatura, el objetivo de nuestra apuesta (nosotros, o cualquiera de nuestros amigos), la cantidad de *coins* a apostar, y el resultado de la misma (aprobado o suspendido).
3. Pulsamos en el botón "Apostar" nuestra apuesta quedará realizada. Podemos verla en la página principal (véase la Figura 21).
4. También podremos poner un tweet si pulsamos en su respectivo botón (puede verse en la Figura 21).

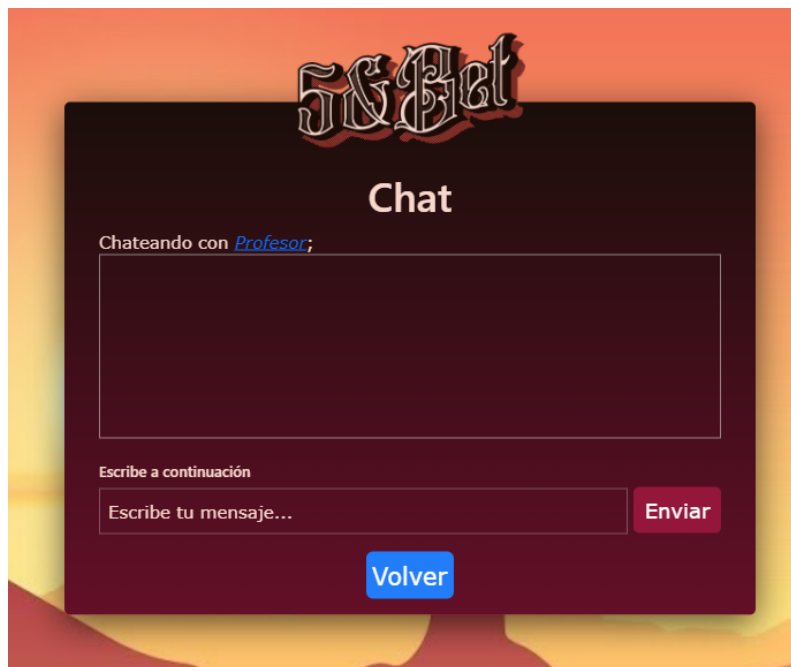


Figura 18: Pantalla de chat.



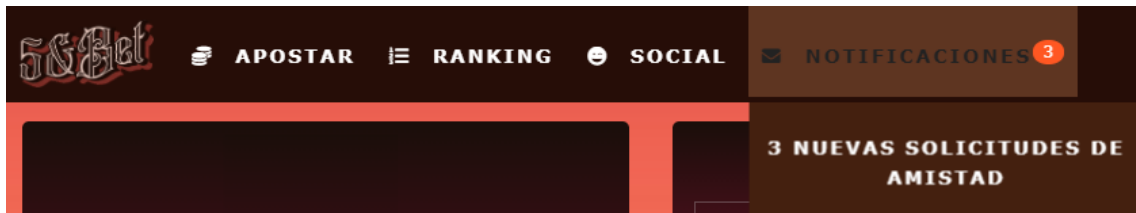


Figura 19: Desplegable del número de solicitudes pendientes.



Figura 20: Botón de apostar.

Últimas Apuestas							
Asignatura	Apostado a	Predicción	Cantidad	Fecha	Resultado	Ganancia/Pérdida	Compartir
PINF	<u>Lagares</u>	Aprueba	40 PinfCoins	2021-01-16	Pendiente	Pendiente	<a href="#">Twitter</a>

Figura 21: Registro público de nuestra apuesta.

- **Cambiar perfil.** Al pulsar en nuestro nombre de usuario (presente en la esquina superior derecha), accederemos a nuestro perfil. Una vez en nuestro perfil podemos:
  - **Cambiar privacidad.** Pulsando sobre este botón cambiaremos la privacidad de nuestro perfil (véase la Figura 22).
    - Público. Nuestro muro y apuestas realizadas sí podrán ser vistos por otros usuarios al acceder a nuestro perfil.
    - Privado. Nuestro muro y apuestas realizadas no podrán ser vistos por otros usuarios al acceder a nuestro perfil, a menos que sean nuestros amigos.
  - **Cambiar contraseña.** Tendremos que introducir, y confirmar, nuestra nueva contraseña. Después, pulsar el botón "Aceptar".
  - **Editar perfil.**
    1. Pulsando en "Editar perfil" podremos cambiar los siguientes campos (véase la Figura 23):





- Foto de perfil.
- Nombre.
- Biografía.

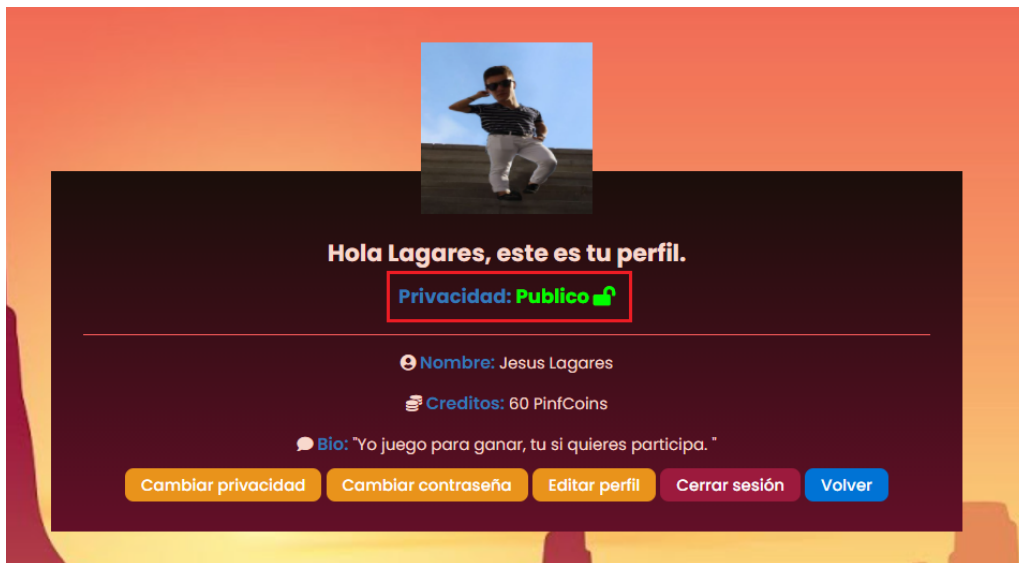


Figura 22: Privacidad del perfil.

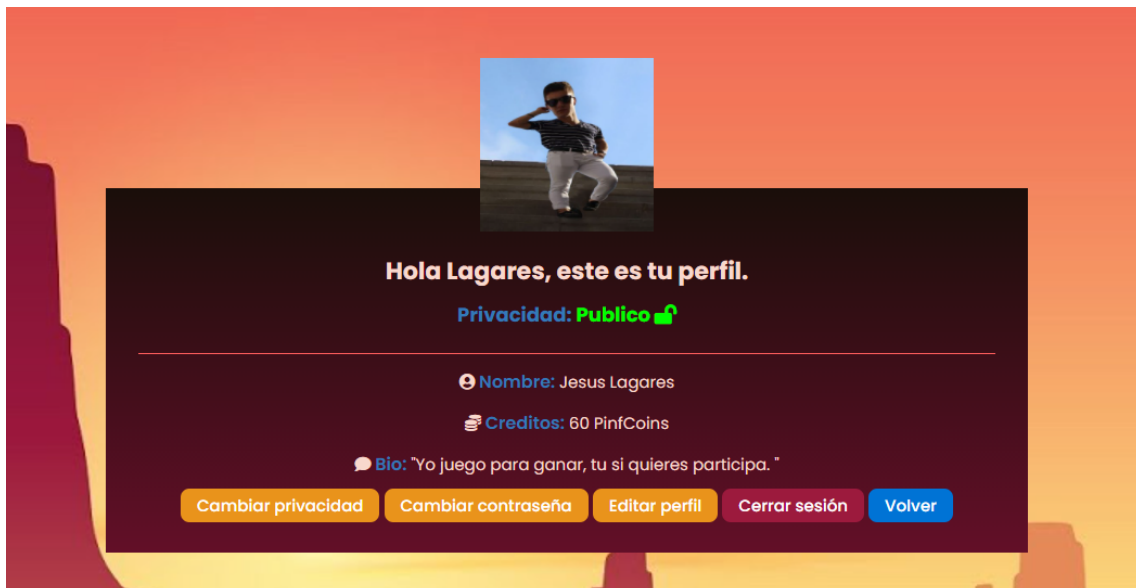


Figura 23: Perfil con sus respectivas opciones a cambiar.

2. Pulsamos uno de los dos botones:

- a) Guardar. Los cambios quedarán guardados.
- b) Volver. Volveremos al apartado de nuestro perfil y los cambios no serán efectuados.

- **Cerrar sesión.** Pulsando en "Cerrar sesión" seremos redirigidos al *index* de la plataforma.
- **Volver.** Seremos redireccionados al *main* de la plataforma.

■ **Escribir en el muro.**

1. Si nos fijamos en la esquina superior derecha (véase la Figura 24), podremos escribir un mensaje en nuestro muro para que sea visto por otros usuarios.
2. También podremos escribir en el muro de otros usuarios cuando accedamos a sus respectivos perfiles.



Figura 24: Apartado de muro.



## Referencias

- [1] *Descargar la base de datos.* <https://drive.google.com/file/d/1PLG2i01ZVV6Ue5ZiR2S51PnSAUKn5hBH/view?usp=sharing>, visitado el 17/01/2021.
- [2] *Descargar la carpeta de pinfbet.* <https://drive.google.com/drive/folders/1egkEc40Bir51rrTA1VpjoZVhCIyNEPB4?usp=sharing>, visitado el 17/01/2021.
- [3] *Descargar XAMPP.* <https://www.apachefriends.org/es/download.html>, visitado el 16/01/2021.

