



DESARROLLO DE INTERFACES WEB



USO TEMPLATES BALSAMIC

Pablo Sanz Raso

2º CFGS Desarrollo de Aplicaciones Web

ÍNDICE:

03 | Landing page and ecommerce simbols

05 | Sign in Popup

07 | E-commerce Template

09 | Gmail

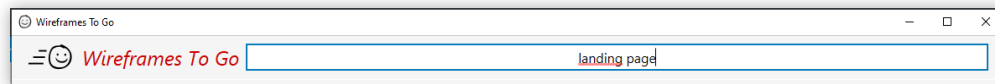
Practica con templates balsamic

Teniendo en cuenta las siguientes templates de <https://wireframestogo.com/>

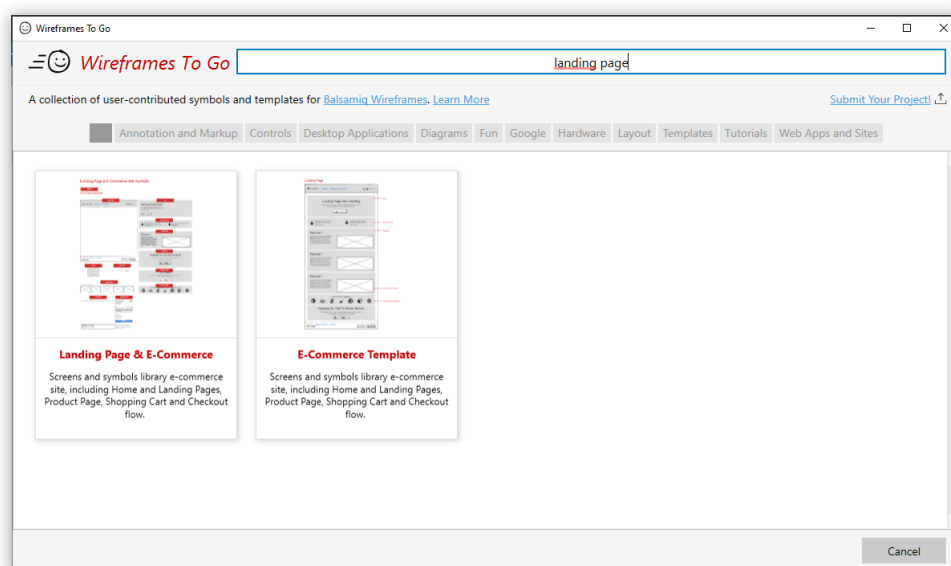
Importa e investiga sobre:

Landing page and ecommerce symbols:

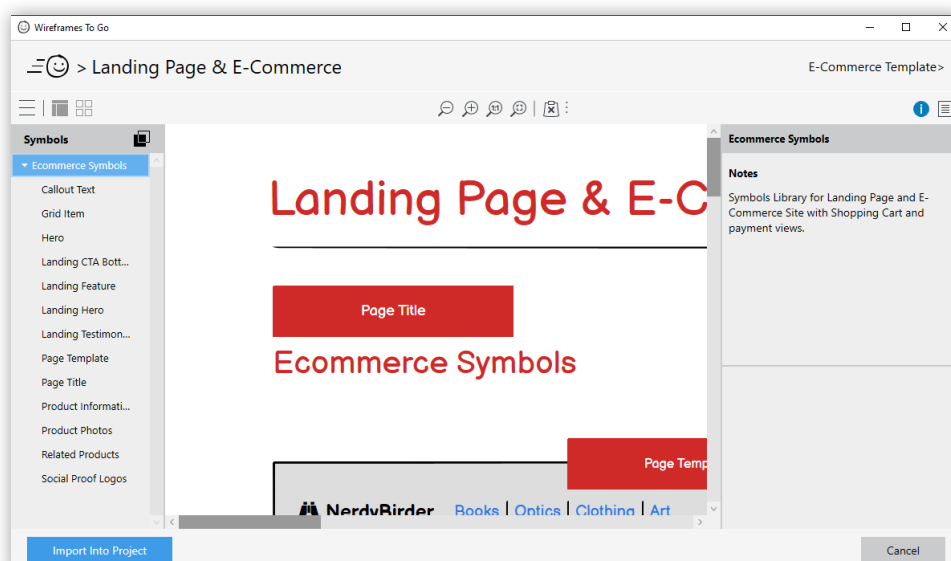
Buscamos “Landing page” en el buscador de plantillas:



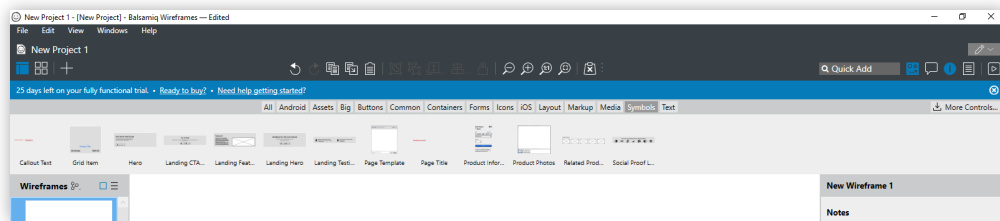
Vemos y seleccionamos la plantilla que queremos importar:



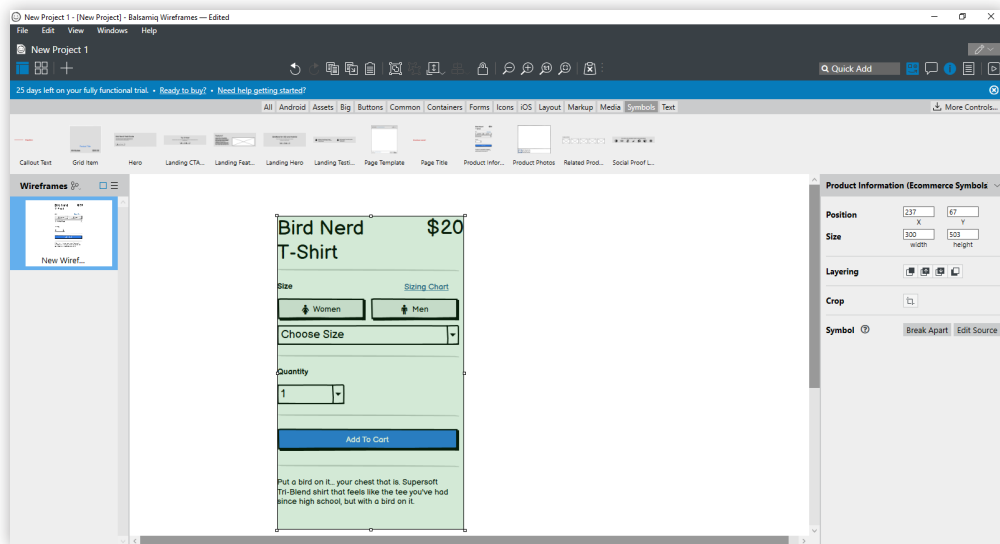
Una vez seleccionamos la plantilla, nos hace una previsualización de los diferentes elementos que vamos a importar a nuestra wireframe:



En este caso se importan los elementos en el apartado Symbols:

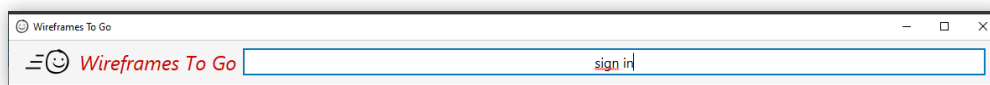


Ya lo podemos usar en nuestro proyecto arrastrando al wireframe:

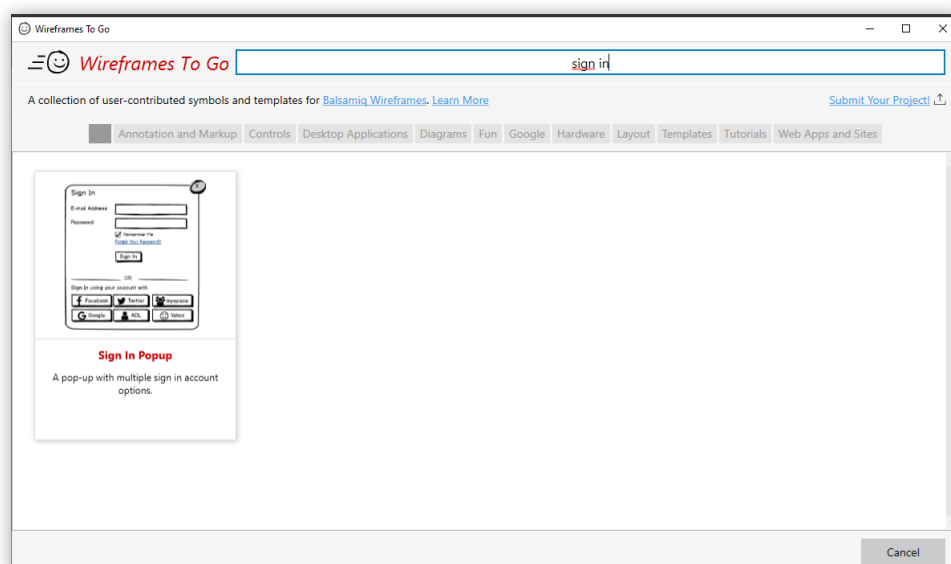


Sign in Popup

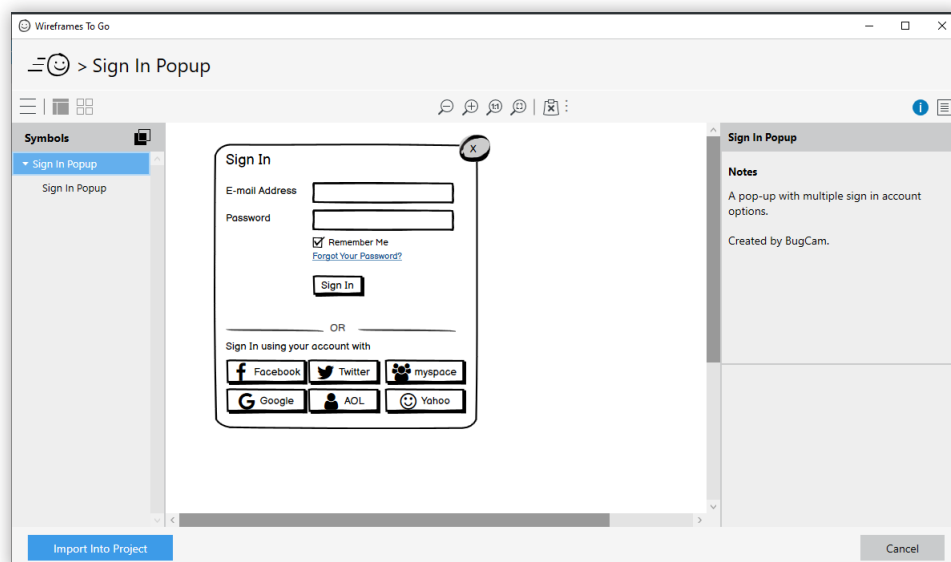
Buscamos “Sign in” en el buscador de plantillas:



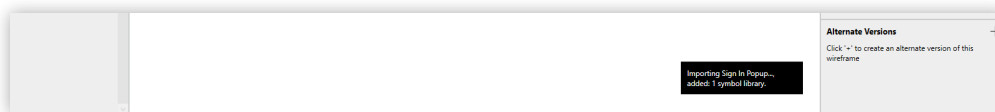
Vemos y seleccionamos la plantilla que queremos importar:



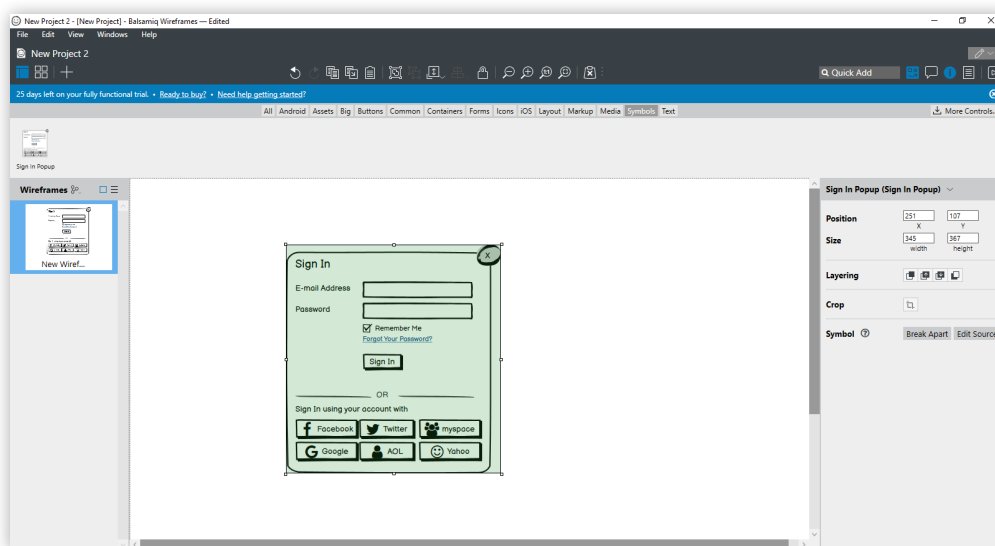
Una vez seleccionamos la plantilla, nos hace una previsualización de los diferentes elementos que vamos a importar a nuestra wireframe:



En este caso se importan los elementos en el apartado Symbols:

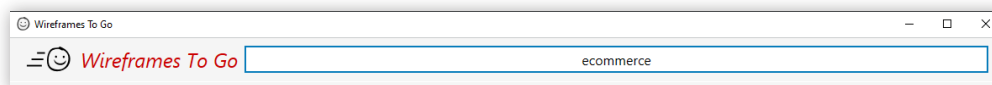


Ya lo podemos usar en nuestro proyecto arrastrando al wireframe:

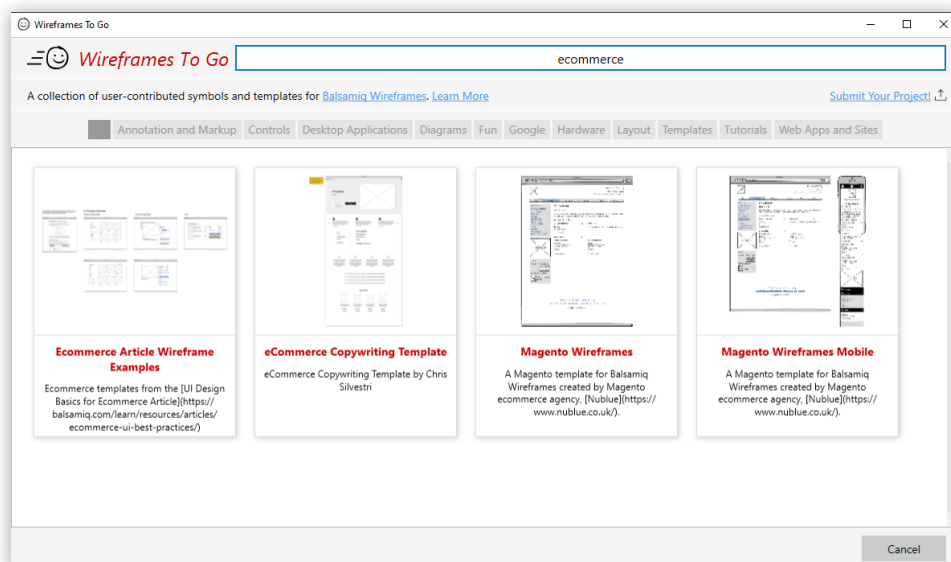


E-commerce Template

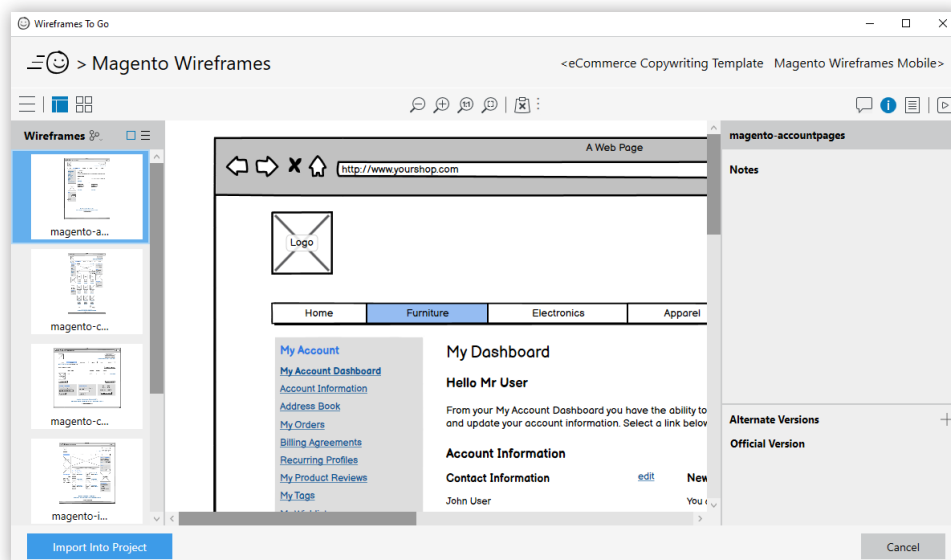
Buscamos “ecommerce” en el buscador de plantillas:



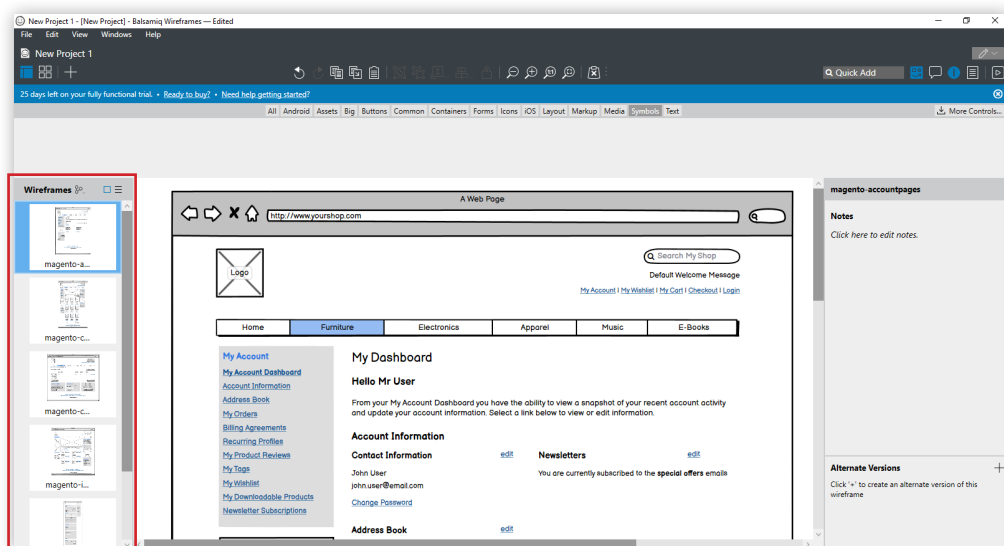
Vemos y seleccionamos la plantilla que queremos importar:



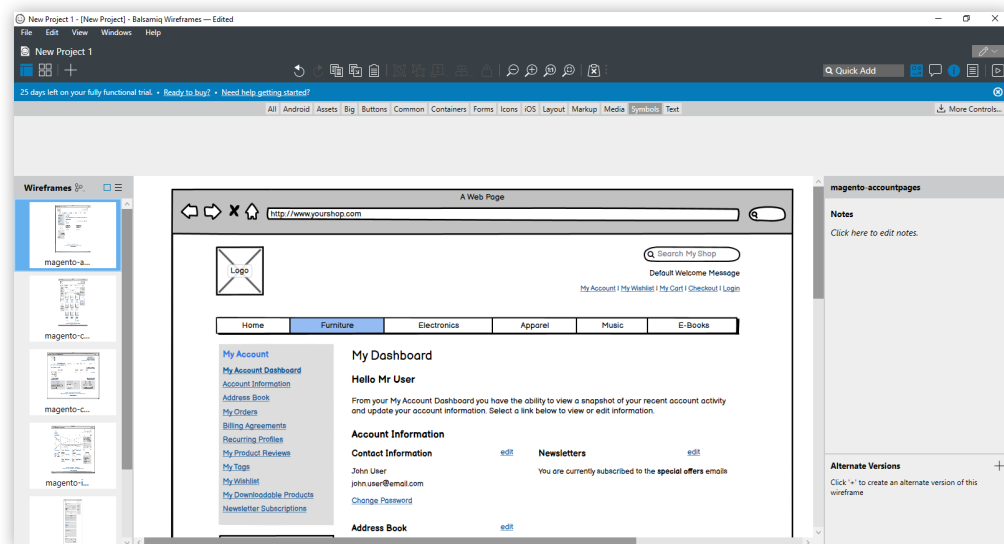
Una vez seleccionamos la plantilla, nos hace una previsualización de los diferentes elementos que vamos a importar a nuestra wireframe:



En este caso se importan los elementos como diferentes wireframes:

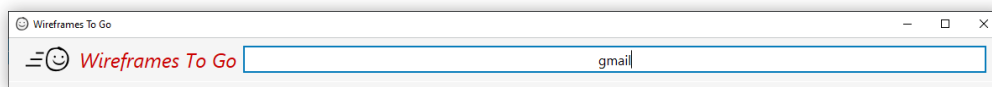


Ya lo podemos usar en nuestro proyecto arrastrando al wireframe:

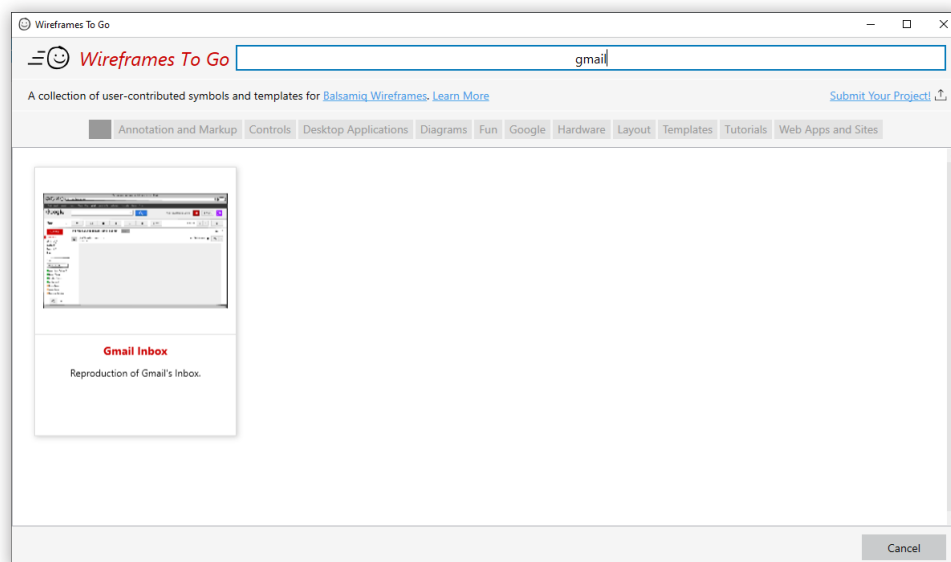


Gmail

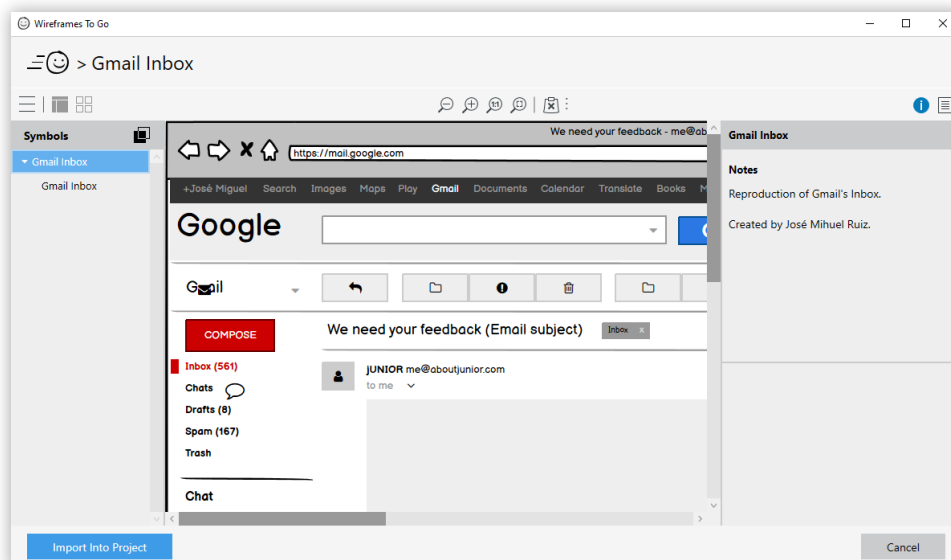
Buscamos “Gmail” en el buscador de plantillas:



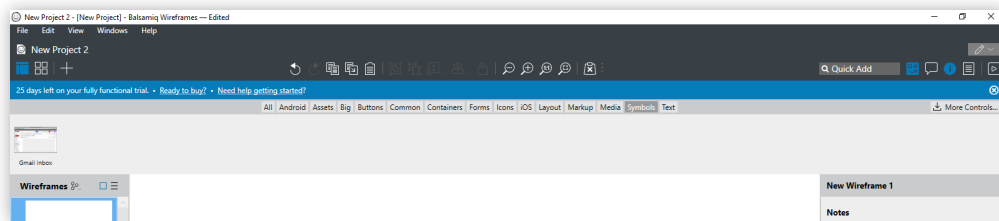
Vemos y seleccionamos la plantilla que queremos importar:



Una vez seleccionamos la plantilla, nos hace una previsualización de los diferentes elementos que vamos a importar a nuestra wireframe:



En este caso se importan los elementos en el apartado Symbols:



Ya lo podemos usar en nuestro proyecto arrastrando al wireframe:

