



DOCUMENTACIÓN AXURE RP

Elementos y espacios uniformes para fomentar la coherencia entre plataformas, entornos y tamaños de pantalla

Pablo Sanz Raso

2º CFGS Desarrollo de Aplicaciones Web

ÍNDICE:

03 | Paginas

04 | El lienzo

04 | Widgets

05 | Interacciones

06 | Compartiendo sus prototipos

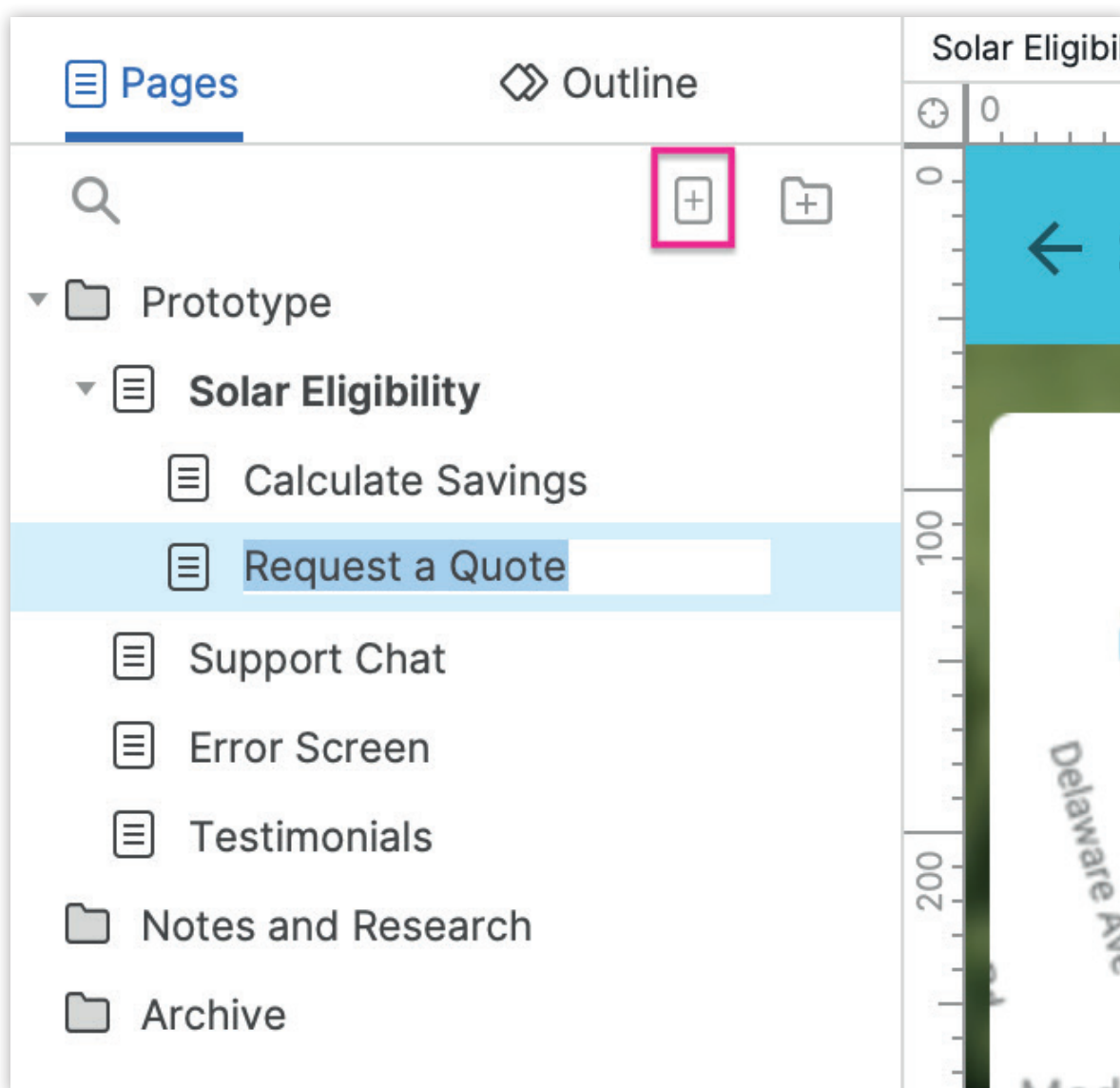
Introducción a Axure RP

En esta guía introductoria, aprenderá los conceptos básicos para crear y compartir prototipos. Aprenderá sobre páginas, widgets e interacciones. También aprenderá a ver sus prototipos en un navegador web y a compartirlos con Axure Cloud.

Páginas

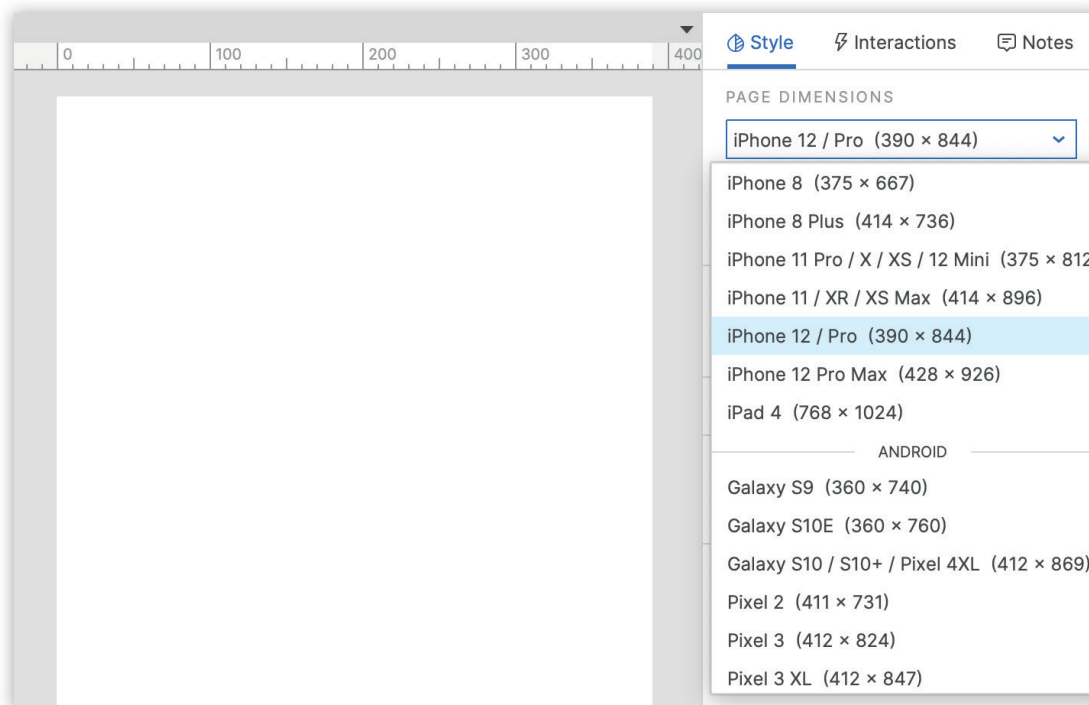
Los archivos de Axure RP están organizados en páginas, que puede administrar en el panel Páginas. Para agregar una página, haga clic en el botón Agregar página en la parte superior derecha del panel Páginas.

Haga doble clic en el nombre de una página en el panel Páginas para abrirla en el lienzo.



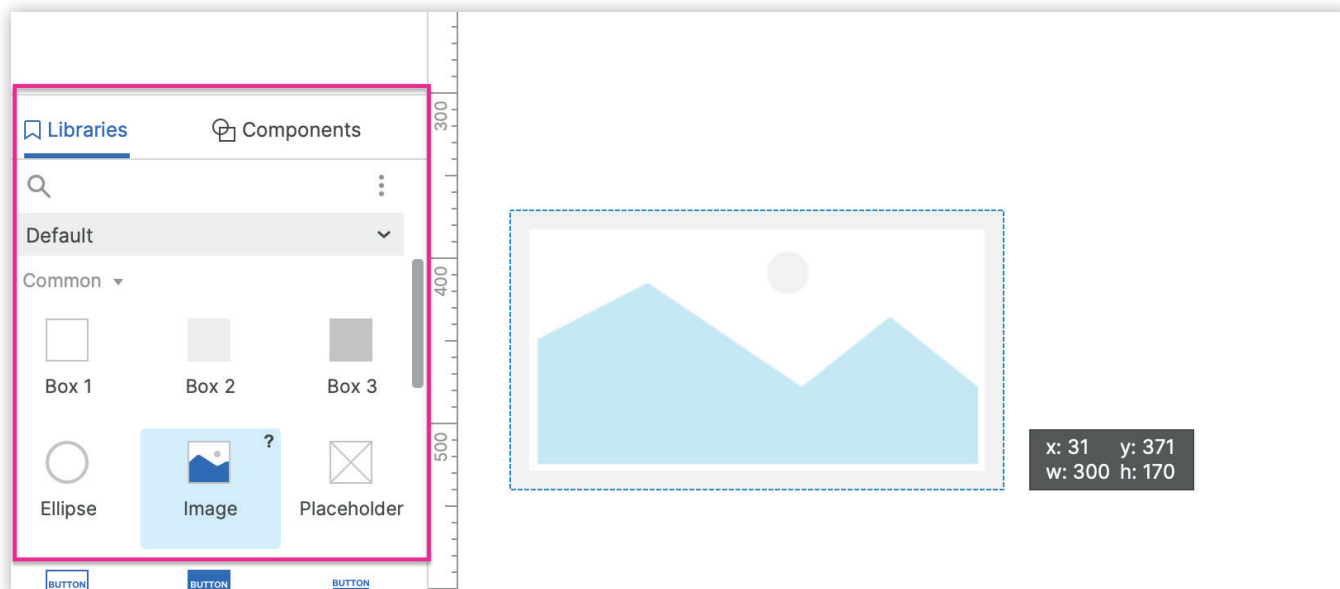
El lienzo

El lienzo es donde construirás tus diseños. Puede trabajar sin límites o puede establecer las dimensiones de la página en función del dispositivo de destino para el que está diseñando.



Widgets

Construirá sus diseños utilizando widgets, que están organizados en bibliotecas en el panel Bibliotecas. Axure RP viene con cuatro bibliotecas de widgets preinstaladas: predeterminado, flujo, íconos y patrones de interfaz de usuario de muestra, pero también puede crear las suyas propias o agregar bibliotecas creadas por sus compañeros de equipo.



Para agregar un widget al lienzo, arrástrelo desde el panel Bibliotecas . También puede usar las opciones del menú Insertar para agregar texto, imágenes y formas.

Para editar el texto de un widget, haga doble clic en él o selecciónelo y presione ENTER.

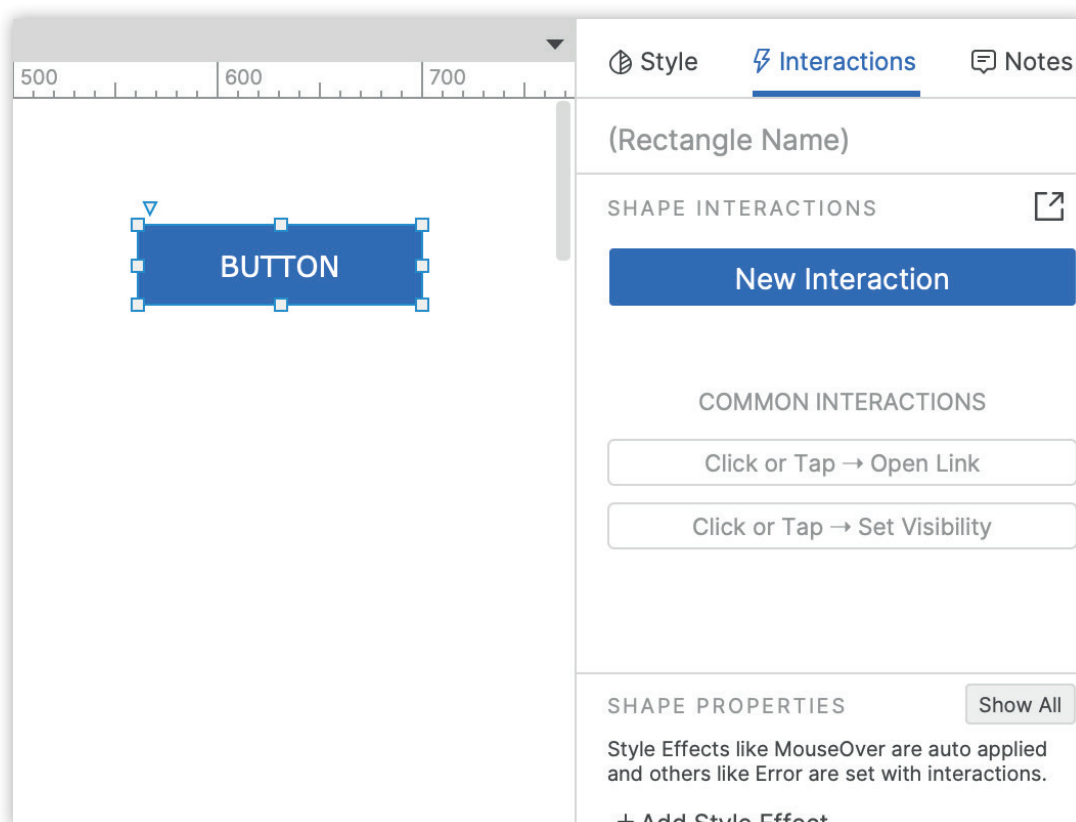
Para cambiar la apariencia visual de sus widgets , diríjase al panel Estilo . Muchas propiedades como el color de relleno y la fuente también se encuentran en la barra de herramientas de estilo en la parte superior del lienzo para un acceso rápido.

Interacciones

Una vez que tenga algunos widgets en el lienzo, puede agregarles interactividad en el panel Interacciones .

Enlace a otra página

Es simple y rápido crear enlaces entre páginas en su prototipo.



1. En el panel Páginas , agregue una nueva página. Ahora debería tener dos páginas, Página 1 y Página 2.
2. En la página 1, arrastre un widget de botón al lienzo desde el panel Bibliotecas .
3. Seleccione el botón y haga clic en **Hacer clic o tocar** ☐ **Abrir enlace** en el panel Interacciones .
4. Seleccione la página 2 en la lista que aparece y haga clic en **Aceptar** .
5. Haga clic en el botón **Vista previa** en la parte superior derecha de la interfaz de usuario para abrir el prototipo en su navegador web.
6. Haga clic en el botón para ir a la página 2.

Mostrar y ocultar widgets

También puede mostrar y ocultar widgets dinámicamente en la página. Aprenda cómo en el tutorial [Ocultar y mostrar widgets](#).

Efectos de estilo interactivos

Puede usar efectos de estilo para cambiar la apariencia visual de un widget cuando se pasa el mouse sobre él, se hace clic en él y más. Aprenda cómo hacerlo en el tutorial del botón interactivo.

Compartiendo sus prototipos

Cuando esté listo para mostrar su trabajo a sus compañeros de equipo y partes interesadas, puede publicar en Axure Cloud de forma gratuita o en una de nuestras soluciones de alojamiento privado con Axure Cloud for Business.

Haga clic en el botón Compartir en la parte superior derecha de la interfaz de usuario y asigne un nombre y una contraseña a su proyecto. Luego, haga clic en Publicar para obtener un enlace para compartir al proyecto alojado.

