

# **ENTREGA-A**

PABLO HORCAJADA GONZALEZ 23/09/2021 Desarrollo web entorno Cliente

## Contenido

lr	ntegración del código con las etiquetas HTML	
	Console.log ()	2
	Console.warm()	
	Console.time / console. tineEnd()	2
	Console.table()	
	Console.info ()	2
	Console.group()	3
	Console.error()	
	Console.assert()	
	Console.count()	
	Console dir ()	

### Integración del código con las etiquetas HTML.

#### Console.log()

-Imprime variables y/o cadenas en la consola del navegador.

```
> console.log("hola");
hola
vM146:1
cundefined
```

#### Console.warm()

-Imprime un mensaje de warning en la consola.

```
> console.warn("aviso");

▲ ▶aviso

∨M213:1

< undefined
```

#### Console.time / console.tineEnd()

-Inicia un cronometro/Finaliza.

#### Console.table()

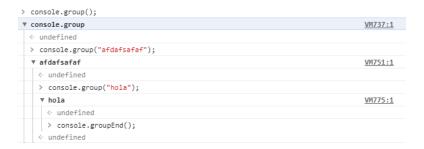
-Imprime información con formato tabla. Por ejemplo, un array.

#### Console.info ()

-Muestra información sobre la consola.

#### Console.group()

-Crea un grupo de mensajes en la consola.



#### Console.error()

-Imprime un error en la consola.

```
> console.error("error");

VM811:1

(anonymous) @ VM811:1

undefined
```

#### Console.assert()

- Imprime un error en la consola si la afirmación es falsa.

#### Console.count()

-Registra el número de veces que se ha llamado esta llamada particular a count().

#### Console.dir ()

-Muestra una lista interactiva del listado de propiedades de un objeto JavaScript