

La consigna se basa en demostrar tus skills técnicos mediante la implementación de un minesweeper server como aws lambda function (pueden ser una o varias según definas).

No hay limitación con respecto a arquitectura protocolo o librerías.

Requerimientos :

- Debe estar montado sobre aws lambda JS
- Se debe implementar el juego según sus reglas clásicas y debe implementar todas sus funcionalidades (flags, signos de pregunta)
[https://en.wikipedia.org/wiki/Minesweeper_\(video_game\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Minesweeper_(video_game))
- Se debe poder crear un nuevo tablero de las dimensiones que se elija (podría ser de 100 x 100)
- Se debe poder guardar tableros en el estado en el que se encuentre y recuperarlo para continuar jugando más adelante. La definición del medio de almacenamiento es libre.
- Finalmente el juego debe funcionar para que podamos jugar ;) el cliente queda a criterio del evaluado, puede ser desde una línea de comandos a una interfaz gráfica web.

Que se evalúa (en orden de prioridad):

- Tiempo de entrega.
- Funcionalidad, es decir que tanto de lo pedido está presente.
- Best practices (arquitectura, legibilidad del código etc).
- Tests (unit & integration).
- Documentación.

El tiempo estimado de completitud es de 5-8 hs, y el plazo máximo de entrega es de 1 semana.

La entrega consistirá del repo github + indicaciones básicas de cómo ejecutar el server y cómo jugar.

Una vez revisado tu test coordinaremos una reunión para que nos cuentes tu experiencia y compartir insights.

Suerte !