

TP3- Premier projet JAVA

Consignes:

Le code source du projet doit obéir aux règles méthodologiques qui permettent d'écrire des programmes de façon claire et rigoureuse.

Objectif:

Le projet que vous devez créer concerne la gestion d'une course cycliste. Sans doute, votre projet devra faire appel aux notions vues lors de vos différents cours en java, ainsi qu'à votre capacité de conception et à votre sens de créativité.

Enoncé:

Cette course cycliste comporte n coureurs. Chaque coureur est identifié par son nom et un numéro de dossard compris entre 1 et n .

Votre projet devra :

- a) Permettre à l'utilisateur de **saisir un tableau à deux dimensions** où les lignes dénotent les coureurs et les colonnes les caractéristiques des coureurs.
- b) Propose à l'utilisateur de **répéter**, entre autres, les traitements suivants :
 1. **Quitter** le programme
 2. **Afficher** les **coureurs**
 3. **Afficher** le **classement** provisoire
 4. **Enregistrer** une **arrivée**
 5. **Enregistrer** un **abandon**
 6. **Enregistrer** une **disqualification**
 7. **Enregistrer** le **temps d'arrivée d'un coureur**
 8. **Obtenir** le **temps d'un coureur**
 9. **Obtenir l'écart de temps entre deux coureurs donnés**

Remarque

❖ Les arrivées seront enregistrées dans l'ordre : le premier coureur dont l'arrivée est enregistrée est le vainqueur. Si i coureurs sont déjà arrivés, le suivant sera classé $i+1$.