

## Manual de Usuario - "LECTOR LECXICO"

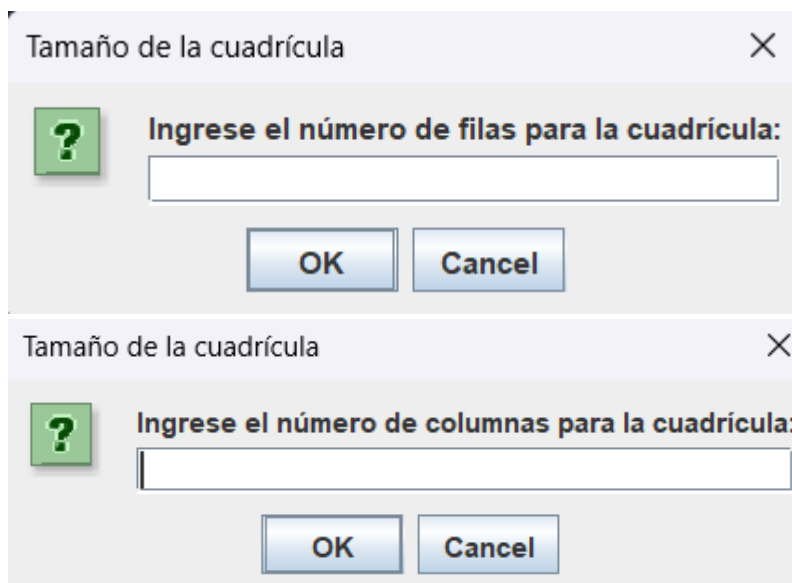
Para ejecutar el juego debe realizar lo siguiente: escriba **java -jar “Nombre ejecutable”. jar** en la ventana del símbolo del sistema después de abrirlo. El archivo JAR se ejecutará automáticamente.

### ¡Bienvenido a mi Analizador Léxico!

Este manual te guiará a través de la interacción con el programa con todas las funciones y opciones.

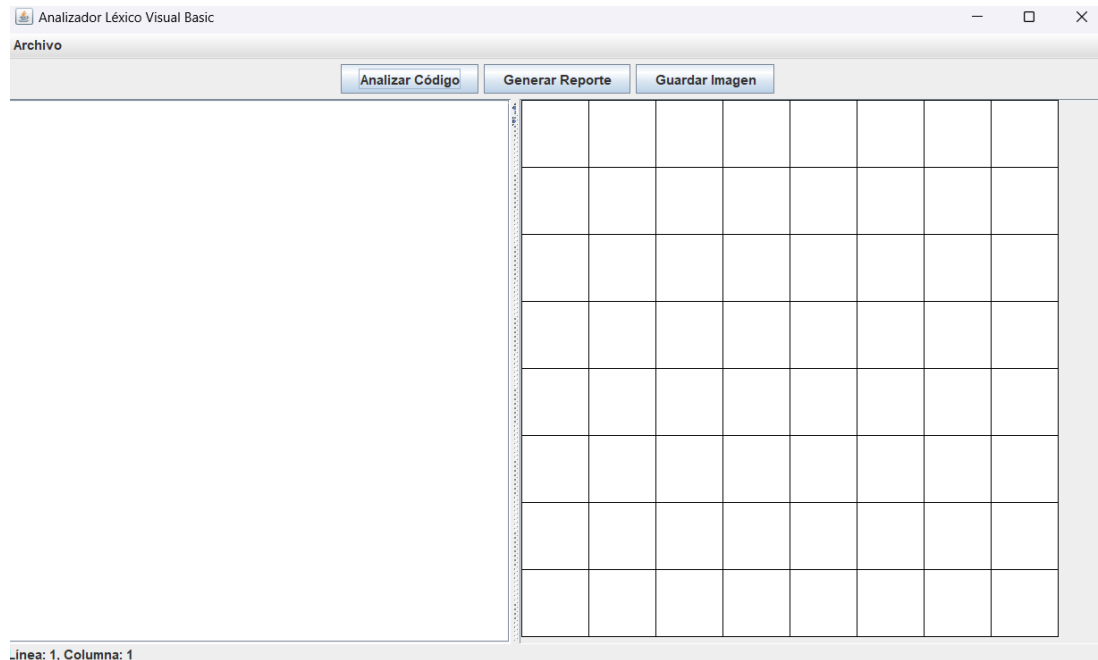
#### 1. Definición del Tamaño de la Cuadrícula:

- Especificar el número de filas y columnas para la imagen..



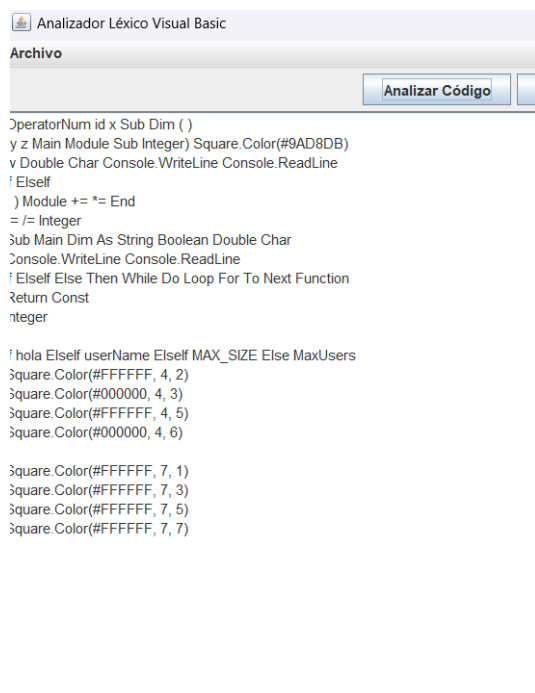
The image shows two sequential dialog boxes from a Java application. The first dialog box is titled 'Tamaño de la cuadrícula' and contains a green question mark icon, the text 'Ingrese el número de filas para la cuadrícula:', an empty text input field, and 'OK' and 'Cancel' buttons. The second dialog box is also titled 'Tamaño de la cuadrícula' and contains a green question mark icon, the text 'Ingrese el número de columnas para la cuadrícula:', an empty text input field, and 'OK' and 'Cancel' buttons.

## 2. Ventana principal: Aquí se te muestra una pantalla general con distintas funcionalidades



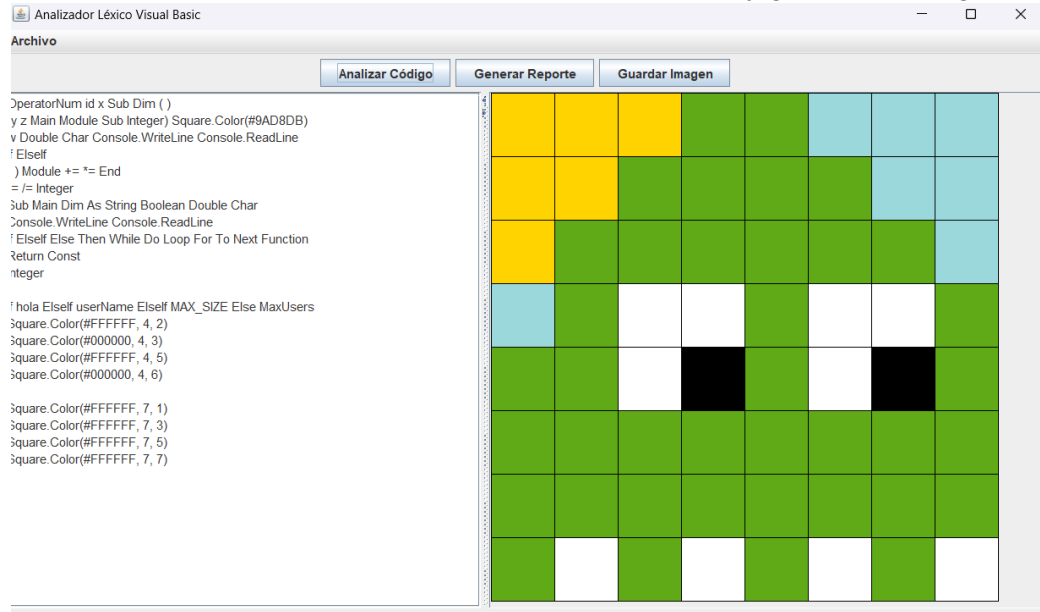
A continuación te explicé la funcionalidad de cada uno de los componentes:

### 1. Tienes un cuadro donde puedes ingresar el código a analizar.



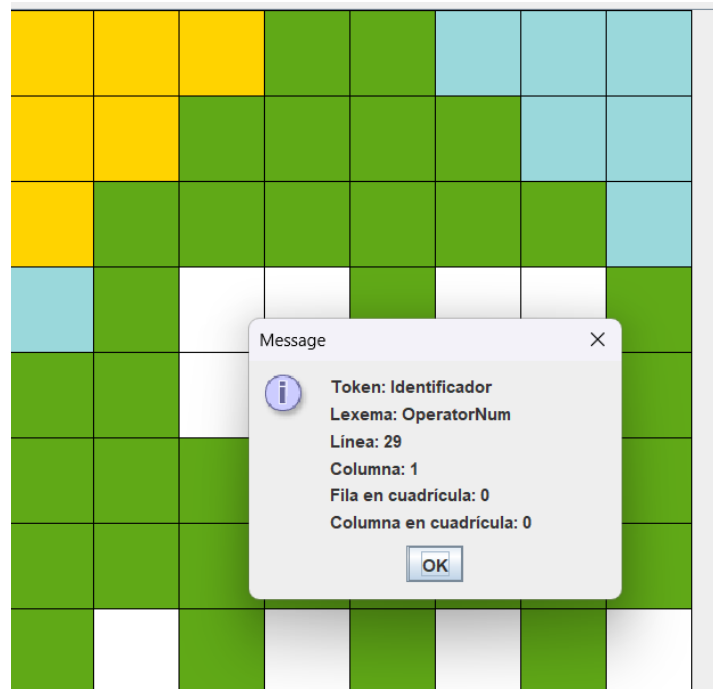
## 2. Ejecutar Análisis Léxico:

- Presionar el botón de análisis para identificar los tokens y generar la imagen.

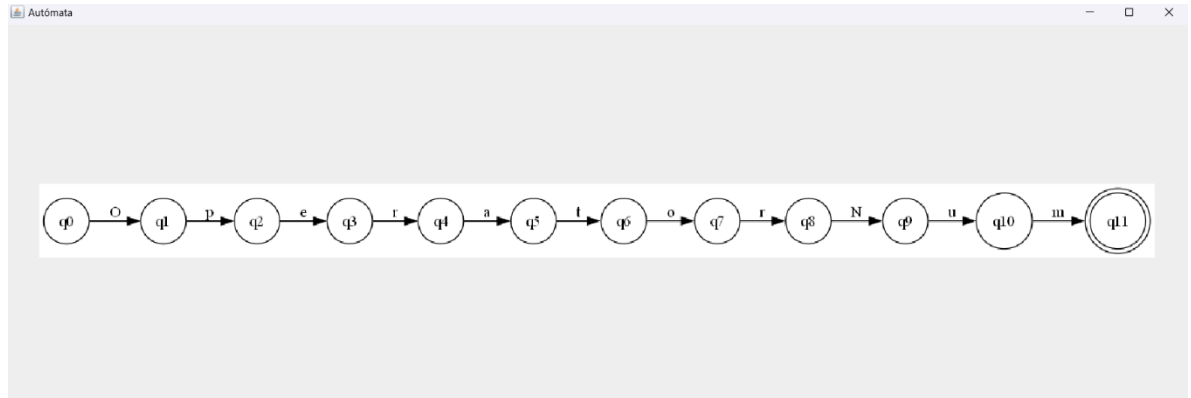


## 3. Interacción con la Imagen:

- Hacer clic en un cuadro para obtener detalles del token y crear su automata.



Al darle ok se te genera el autómata de ese token:



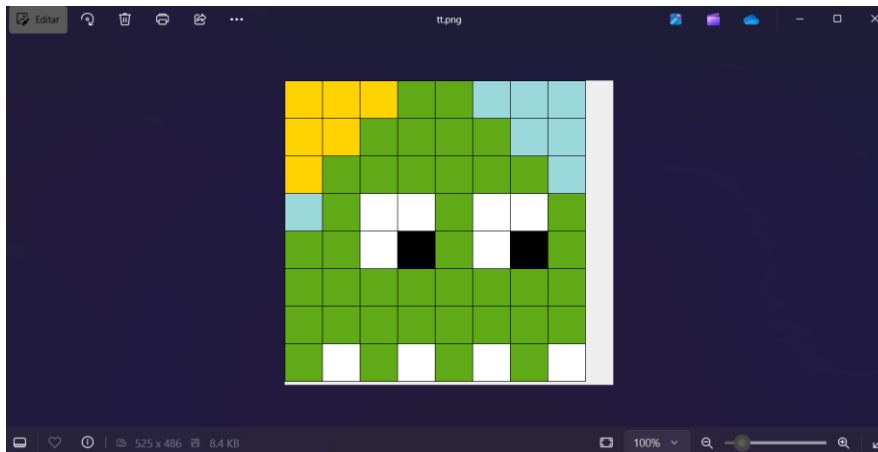
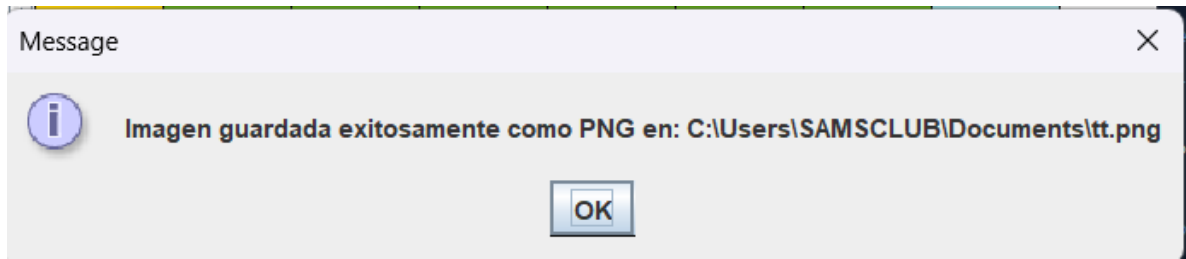
#### 4. Generación de Reporte:

- Seleccionar la opción de reporte para ver el detalle de todos los tokens.

Token	Lexema	Línea	Columna	Cuadro
Identificador	OperatorNum	29	1	Fila: 30 Col: 2
Identificador	Id	29	2	Fila: 30 Col: 3
Identificador	x	29	3	Fila: 30 Col: 4
Palabra_Reservada	Sub	29	4	Fila: 30 Col: 5
Palabra_Reservada	Dim	29	5	Fila: 30 Col: 6
Signos y Símbolos	(	29	6	Fila: 30 Col: 7
Signos y Símbolos	)	29	7	Fila: 30 Col: 8
Signos y Símbolos	(	81	2	Fila: 82 Col: 3
Identificador	y	81	3	Fila: 82 Col: 4
Identificador	z	81	4	Fila: 82 Col: 5
Palabra_Reservada	Main	81	5	Fila: 82 Col: 6
Palabra_Reservada	Module	81	6	Fila: 82 Col: 7
Palabra_Reservada	Sub	81	7	Fila: 82 Col: 8
Palabra_Reservada	Integer	81	8	Fila: 82 Col: 9
Signos y Símbolos	)	81	9	Fila: 82 Col: 10
Square_Color	Square.Color(#9AD8DB)	81	31	Fila: 82 Col: 32
Identificador	w	130	1	Fila: 131 Col: 2
Palabra_Reservada	Double	130	2	Fila: 131 Col: 3
Palabra_Reservada	Char	130	3	Fila: 131 Col: 4
Palabra_Reservada	Console.WriteLine	130	4	Fila: 131 Col: 5
Palabra_Reservada	Console.ReadLine	130	5	Fila: 131 Col: 6
Palabra_Reservada	If	140	1	Fila: 141 Col: 2
Palabra_Reservada	Elseif	140	2	Fila: 141 Col: 3
Signos y Símbolos	(	161	2	Fila: 162 Col: 3
Signos y Símbolos	)	161	3	Fila: 162 Col: 4
Palabra_Reservada	Module	161	4	Fila: 162 Col: 5
Asignacion Compuesta	+=	161	5	Fila: 162 Col: 6
Asignacion Compuesta	*=	161	6	Fila: 162 Col: 7
Palabra_Reservada	End	161	7	Fila: 162 Col: 8
Asignacion Compuesta	-=	176	1	Fila: 177 Col: 2
Asignacion Compuesta	/=	176	2	Fila: 177 Col: 3
Palabra_Reservada	Integer	176	3	Fila: 177 Col: 4
Palabra_Reservada	Sub	220	1	Fila: 221 Col: 2
Palabra_Reservada	Main	220	2	Fila: 221 Col: 3
Palabra_Reservada	Dim	220	3	Fila: 221 Col: 4
Palabra_Reservada	As	220	4	Fila: 221 Col: 5
Palabra_Reservada	String	220	5	Fila: 221 Col: 6
Palabra_Reservada	Boolean	220	6	Fila: 221 Col: 7
Palabra_Reservada	Double	220	7	Fila: 221 Col: 8
Palabra_Reservada	Char	220	8	Fila: 221 Col: 9
Palabra_Reservada	Console.WriteLine	255	1	Fila: 256 Col: 2
Palabra_Reservada	Console.ReadLine	255	2	Fila: 256 Col: 3
Palabra_Reservada	If	311	1	Fila: 312 Col: 2
Palabra_Reservada	Elseif	311	2	Fila: 312 Col: 3
Palabra_Reservada	Else	311	3	Fila: 312 Col: 4
Palabra_Reservada	Then	311	4	Fila: 312 Col: 5
Palabra_Reservada	While	311	5	Fila: 312 Col: 6
Palabra_Reservada	Do	311	6	Fila: 312 Col: 7

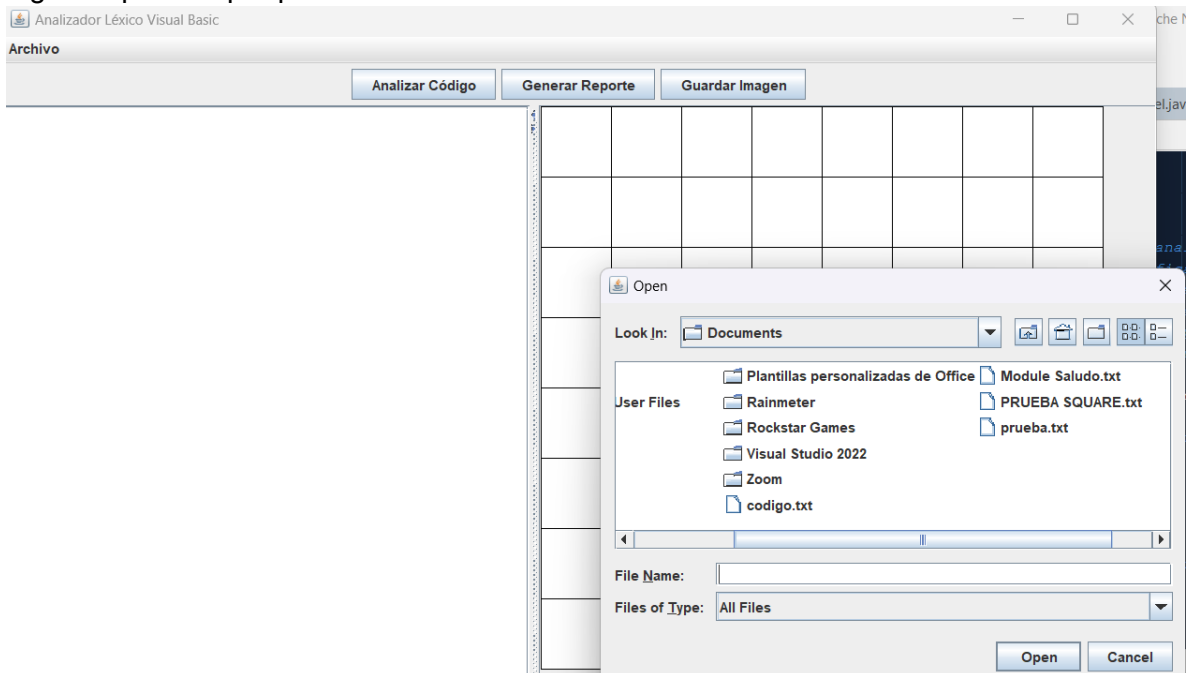
## 5. Guardar Imagen:

- Utilizar la opción de guardar para exportar la imagen en el formato deseado.



## 6. Cargar Archivo

- Acá podrás cargar un archivo txt con tu código para agilizar el trabajo de ingresar palabra por palabra :



**Adicional:** el código a analizado tiene predefinido colores para cada tipo de lexema identificado.

Te dejo imágenes para que sepas el color asignado a cada uno:

## Identificadores

- Los identificadores deben comenzar con una letra (A-Z o a-z).
- Pueden contener letras, dígitos (0-9) y el carácter de subrayado (\_).
- Los identificadores no pueden comenzar con un dígito.

Color del Identificador:



### Ejemplos







- userName
- MaxUsers
- MAX\_SIZE

---







## Operadores

Los operadores son símbolos que son utilizados para realizar algún tipo de operación aritmética, Racional, Lógica.




### Aritméticos

Nombre	Símbolo	Cuadro
Suma	+	 #FF33FF
Resta	-	 #C19A6B
Exponente	^	 #FCD0B4
División	/	 #B4D941
Módulo	Mod	 #D9AB41
Multiplicación	*	 #D80073



## Relacionales o Comparación

Nombre	Símbolo	Cuadro
Igual	$==$	 <b>#6A00FF</b>
Diferente	$<>$	 <b>#3F2212</b>
Mayor que	$>$	 <b>#D9D441</b>
Menor que	$<$	 <b>#D94A41</b>
Mayor o Igual que	$>=$	 <b>#E3C800</b>
Menor o Igual que	$<=$	 <b>#F0A30A</b>


## Lógicos

Nombre	Símbolo	Cuadro
y	And	 <b>#414ED9</b>
o	Or	 <b>#41D95D</b>
negación	Not	 <b>#A741D9</b>

## Asignación






Nombre	Símbolo	Cuadro
Asignación Simple	=	 <b>#41D9D4</b>
Asignación Compuesta	+=, -=, *=, /=	 <b>#FFFFFF</b>

## Palabras Reservadas


Nombre	Símbolo	Cuadro
Palabra Reservada	Module End Sub Main Dim As Integer String Boolean Double Char Console.WriteLine Console.ReadLine If Elseif Else Then While Do Loop For To Next Function Return Const	 <b>#60A917</b>






## Tipos de Datos



Nombre	Símbolo	Cuadro
Entero	Cualquier número entero: 0, 1, 2, 3,...n	 <b>#1BA1E2</b>
Decimal	2.5, 32.02, 0.001	 <b>#FFFF88</b>
Cadena	"cadena", "Nombre", "123"	 <b>#E51400</b>
Booleano	True, False	 <b>#FA6800</b>
Carácter	'A', '2', '\$'	 <b>#0050EF</b>

## Comentario

Nombre	Símbolo	Cuadro
Comentario	' este es un comentario	 <b>#B3B3B3</b>

Signos y Símbolos

Nombre	Símbolo	Cuadro
Paréntesis	( )	 #9AD8DB
Llaves	{ }	 #DBD29A
Corchetes	[ ]	 #DBA49A

Coma	,	 #B79ADB
Punto	.	 #9ADBA6