



Ciclo: Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos

Curso: 2020/21

Módulo: Desarrollo de Entornos Interactivos Multidispositivo

Nombre y apellidos: **Pablo Benito Merchan**

EXAMEN TEÓRICO	Grupo A
-----------------------	----------------

Escribe tu nombre y apellidos en la cabecera de este documento, y a continuación explica qué herramientas vistas a lo largo del curso utilizarías para lograr los objetivos planteados en el ejercicio práctico, explicando por qué esas y no otras:

Interactividad y restricción de movimiento

En este apartado en principio el eje X me ha salido estupendo en cuanto movimiento de joystick, con el eje Z he conseguido que se mueva en una especie de diagonal supongo que es por que no tengo bien los valores me quedaria corregirlo porque creo que el codigo esta bien lo intente hacer con las formas logicas usando || y && pero no me salia y para no perder mas tiempo he acabado usando el if y else if

En cuanto a restricción de movimiento he conseguí ponerle los límites pero cuando sale del plano no se frena en el borde si no que la velocidad baja drasticamente y se mueve mas lento

Seguimiento del jugador con la cámara

En el seguimiento de la cámara tuve un problema por la comprensión de los ejes pero lo solucione cambiando los valores en Y



Creación de elementos (columnas) de forma aleatoria

Este apartado no lo hice en el script porque me he liado yo solo y me quedaba sin tiempo entiendo perfectamente lo que tengo que hacer la idea es crear la columna y "convertirla" en prefap, se que se tiene que asignar al empty object y se que tengo que jugar con la posición de referencia y las de destino. Tengo que poner que el randomizado de la posición sea en los ejes x, z para que se generen aleatoriamente a lo largo de la plano verde. También se que debo utilizar una corrutina para que el bucle vuelva a empezar cada vez que acabe y se sigan generando columnas aleatorias, para crear las columnas cada una con un tiempo determinado tengo que hacer un for(Int o float (dependiendo si es decimal o entero) seguido de una condición que sería 2 ya que es el intervalo de tiempo y por último la acción final que en este caso no se si sería n++ sería cuestión de probar porque es algo que todavía no me ha quedado muy claro, lo siento de antemano porque en clase no suelo preguntar porque realmente lo entiendo y lo traduzco sin problema en mi cabeza pero entre que de código no tengo ni idea y los nervios me atasco muy fácilmente

User Interface (tanteos)

En el ui me he quedado atrancado en el momento que he creado una serializefield de tipo string porque es una cadena de texto he asignado los scripts a los canvas pero no he sabido avanzar de esa parte

Colisiones:

Entrega y evaluación

Cuando tengas completo el documento, expórtalo a pdf con este formato:



Apellidos_nombre_ExTco1EV.pdf

Guárdalo en el misma carpeta que el documento Word, dentro del repositorio, y súbelo a un commit de GitHub.