



# Proyecto “*Tabula Rasa*” Prototipo de Página Web

Dr. Carlos Loría-Sáenz

UNA-EIF209 I-2014

Abril del 2014

# Introducción

- Se describen los requerimientos esperados de un proyecto de programación Web acorde al nivel del curso
- El alcance es el de un prototipo
- Corresponde al primer proyecto de acuerdo con la Carta al Estudiante
- El dominio “hipotético”: una tabla de equipos y su manipulación usando una única página dinámica de cliente contra servicios AJAX-JSON

# Objetivos Generales

- Desarrollar una página Web prototipo usando la tecnología vista en el curso
- Aplicar y experimentar con los temas desarrollados
- Demostrar asimilación de conceptos y técnicas
- Hacer propuestas propias y originales

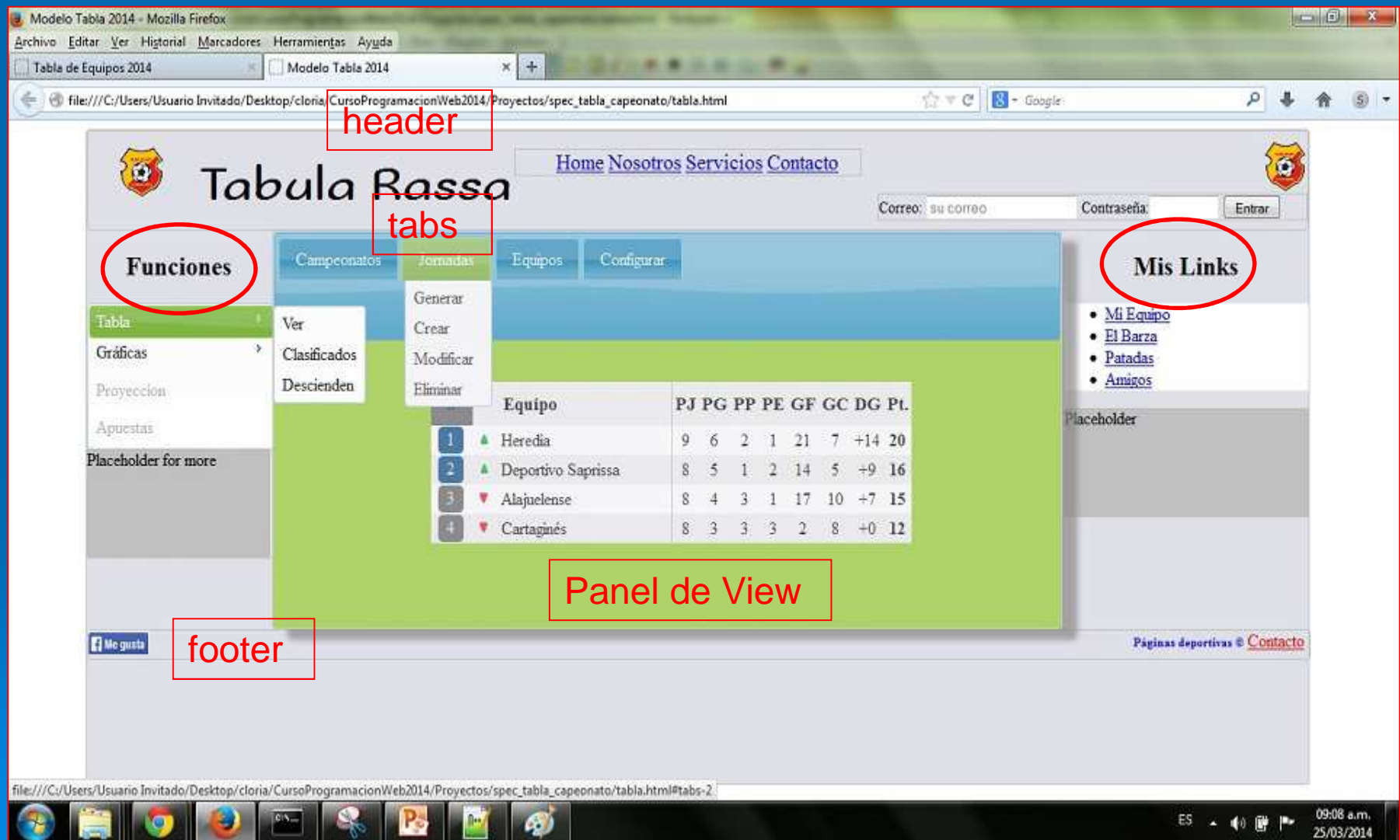
# Referencias

- Se ha entregado material relacionado que sirve de punto de referencia
- Se ha explicado en clase la temática requerida
- Se debe aplicar esos recursos en la solución buscada
- En clase se brindan más sugerencias y material que ayuden a su desarrollo

# Reglas Generales

- El proyecto corresponde al Proyecto I
- Se puede hacer en parejas
- Cumplir con lo estipulado acá

# Maqueta



# Requerimientos presentacionales

- Ver maqueta (layout Header-Footer-3-columnas)
- Se puede usar y adaptar un layout ya de terceros (por ejemplo [layoutGala](#))
- No necesariamente responsivo
- Margen de libertad en lo específico
- Idioma español

# Requerimientos Funcionales

- Página dinámica de cliente con AJAX-JSON
- DOM opcionalmente con JQUERY
- Página estado inicial
- Menú de “Funciones”
- Navegación de “Mis Links”
- Menú de “Tabs”
- Panel de View
- “Web Server” en Node.js (sirve JSON)
- “Data Server” en MongoDB. Modelo de datos



# Requerimiento de Demostración

- Se debe preparar una prueba, es decir poblar datos de un campeonato y equipos para ver trabajando la página (ver modelo)
- Los datos se almacenan en MongoDB, los de la prueba deben venir ya cargados

# Requerimientos Ing-Arq

- Proyecto bien organizado y modularizado
- Arquitectura MVC de cliente
- Server sólo entrega JSON
- Separación HTML-JS-CSS
- No se permite un framework de terceros

# Plataforma de Prueba

- Node.js 10.2x
- MongoDB 2.4.9
- Firefox (FF) 27.0.x o superior (no se busca que funcione en todo Browser). Puede usar el HTML5 soportado por FF
- Google Charts
- Puede usarse JQuery y componentes UI, YUI, u otros

# Requerimientos de Entregable

- Entregables empacados en `tabula_rassa_xxx_eif209_2014.rar` donde `xxx` es la concatenación de los nombres de los autores
- Un archivo `README.txt` identifica a los autores y declaraciones especiales
- Asumir `node.js` y `mongodb` instalados (no empacar)
- Si es posible: mostrar en máquina propia

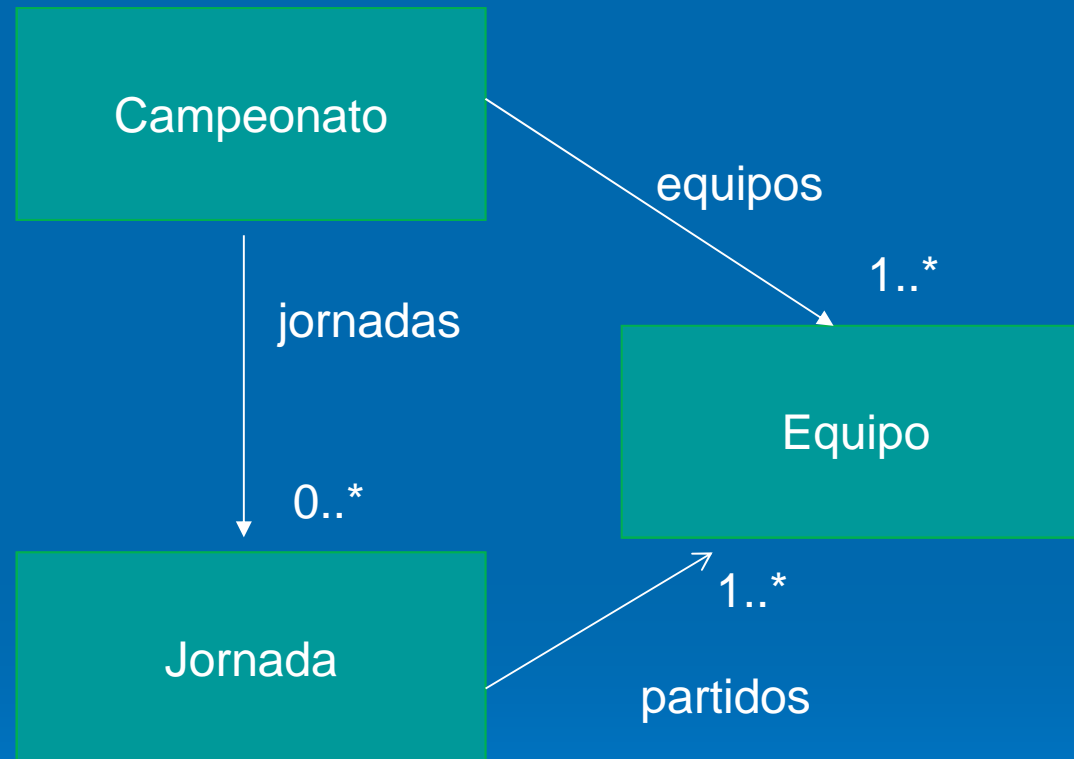
# URL entrada

- [http://localhost:808X/tabula\\_rassa.html](http://localhost:808X/tabula_rassa.html)
- Este URL da entrada a la página sien X cero o un número que esté libre
- Debe ser ese necesariamente

# Caso Estado Inicial

- El Panel de view sin tabla
- Debe suplirse una imagen de fondo alusiva a temática en el Panel de View

# Modelo Datos



# CRUD de Campeonatos y jornadas

La página permite consultar, incluir, borrar y actualizar campeonatos y sus jornadas

- Se muestra la tabla de posiciones actualizada según se modifican las jornadas
- La jornada empareja los equipos y marcador
- Los equipos serán fijos (los actuales en CR 2014)



# Datos Mínimos

- Campeonato: período(verano-invierno), año, dedicado.
- Jornada: número, fecha y partidos. Si es impar queda uno libre
- Equipo: nombre, punteros a logo y sitio
- Asumimos la base datos les genera ID automáticamente

# Componentes

- Header, Footer
- Panel de View
- Menú funciones
- Navegación de links
- Menú de Tabs

# Header/Footer

- Header y Footer por ahora pasivos pero siguiendo guía “maqueta”

# Panel de View

- Muestra la tabla en función de las jornadas
- Muestra charts en función de gráficas
- Muestra alguna imagen apropiada en estado inicial

# Menú “Funciones”

- “Tabla”: Permite consultar, incluir, borrar y actualizar (en server) la información de la Tabla
- “Gráficas”: Permite ver gráficas (al menos dos) de los datos usando Google charts

# Menú navegación: “Mis Links”

- Permite insertar links al usuario a sitios escogidos por él.
- Permite incluir una imagen que represente el link

# Menús “Tabs”

- CRUD de campeonato y jornadas
- Genera siguiendo algún criterio las jornadas (en cero) automáticamente
- Genera jornada a jornada manualmente

# View de Tabla

- Muestra la tabla del campeonato actual
- Permite ordenar por columnas (clickeando)
- La función de “Tabla” permite mostrar los cuatro primeros (clasificando) y los tres últimos solamente (descendiendo)



# Criterios de Evaluación

- **Funcionalidad: 60%**
  - Menú Funciones (tabla gráficas)
  - Menú Tabs (CRUD Campeonato/Jornadas)
  - Nav Mis Links (permite imágenes)
  - Web Server (sirve JSON)
  - Data Server (modelo datos)
- **Ingeniería/Arquitectura: 30%**
  - MVC (servicios AJAX-JSON)
  - Organización Proyecto
  - Separación (HTML-JS-CSS)
- **Demostración y Cumplimiento Casos: 10%**

# Valor y Nota

- El proyecto vale un 20% de la nota del curso.
- Nota:  $\text{Funcionalidad} * 60\% + \text{IngArq} * 30\% + \text{DemoCumplimiento} * 10\% + \text{Extras} * 15\%$

# Entregables

- 1) tabula\_rassa\_xxx\_eif209\_2014.rar listo para usar en la plataforma indicada
- Incluye la db de mongodb con equipos ya cargados
- Todo fuente debe tener la identificación de los autores

# Fecha y hora de Entrega

- 23 de abril del 2014 (revisable), en los primeros 15 minutos de la primera clase
- Hora de entrega: la hora de clase más temprana de entre los miembros del grupo.
- Se requerirá defensa/presentación obligatoria al grupo. La ausencia significa 0.