

Posto de Gasolina Digital

Especificação de Caso de Uso

Adicionar Código

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
26/02/2021	1.0	Criação inicial do documento de Adicionar código	Maria de Lourdes Mylla

1 Resumo

Na tela principal do usuário máster terá um espaço para que o cliente possa adicionar o código do voucher comprado e efetuar o abastecimento de seu veículo.

2 Atores

O ator responsável por adicionar o código é o usuário comum.

3 Precondições

3.1 O usuário deve estar logado

Para que o usuário comum possa adicionar o código para a aprovação do abastecimento de seu veículo é obrigatório que o usuário máster esteja logado no sistema.

4 Pós-condições

4.1 Inserção do código

O usuário comum deverá ser capaz de inserir o código tranquilamente para a aprovação do abastecimento.

5 Pontos de Extensão

5.1 Login

Este caso de uso estende o caso de uso “Fazer Login”, pois é necessário o usuário máster estar logado para que o usuário comum insira seu código.

5.2 Verificar senha

Este caso de uso estende o caso de uso “Verificar senha”, pois é necessário que o sistema verifique

se os dados informados nos campos de login estão corretos para validar ou não a entrada do usuário máster.

5.2 Compra do voucher

Este caso de uso estende o caso de uso “Compra do voucher”, pois é necessário que o cliente comum tenha realizado a compra do voucher em sua tela de usuário comum para que o sistema possa ter gerado o código e, na hora da inserção do código na tela do usuário máster o sistema consiga identificar e aprovar a realização do abastecimento do carro do usuário comum (consumidor).

5.2 Código

Este caso de uso estende o caso de uso “Código”, pois com a compra do voucher o sistema irá gerar o código, que é justamente o código que será digitado na tela “Adicionar código” para validar ou não a realização do abastecimento do veículo.

6 Fluxos de evento

6.1 Fluxo básico

Passo 1: O usuário máster loga no sistema;

Passo 2: O sistema verifica se os dados estão coerentes e permite login;

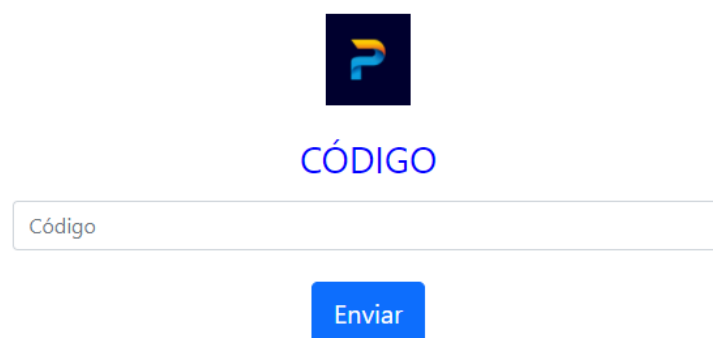
Passo 3: O usuário máster entra na tela inicial;

Passo 4: O usuário comum inseri seu código;

Passo 5: O sistema verifica se os dados estão corretos;

Passo 6: O sistema imprime a mensagem “Código Aprovado”.

7 Protótipo(s) de interface do caso de uso



O protótipo da interface para adicionar código apresenta o seguinte layout:

- Logo no topo: Um quadrado azul escuro com uma seta curva amarela e azul.
- Título: O texto "CÓDIGO" em letras maiúsculas, cor azul, centralizado.
- Forma de entrada: Um retângulo branco com uma borda cinza, contendo o texto "Código" em cinza como placeholder.
- Botão: Um retângulo azul com o texto "Enviar" em branco, centralizado abaixo da caixa de entrada.

Figura 1: Protótipo da Tela para Adicionar Código

8 Diagrama de domínio do caso de uso

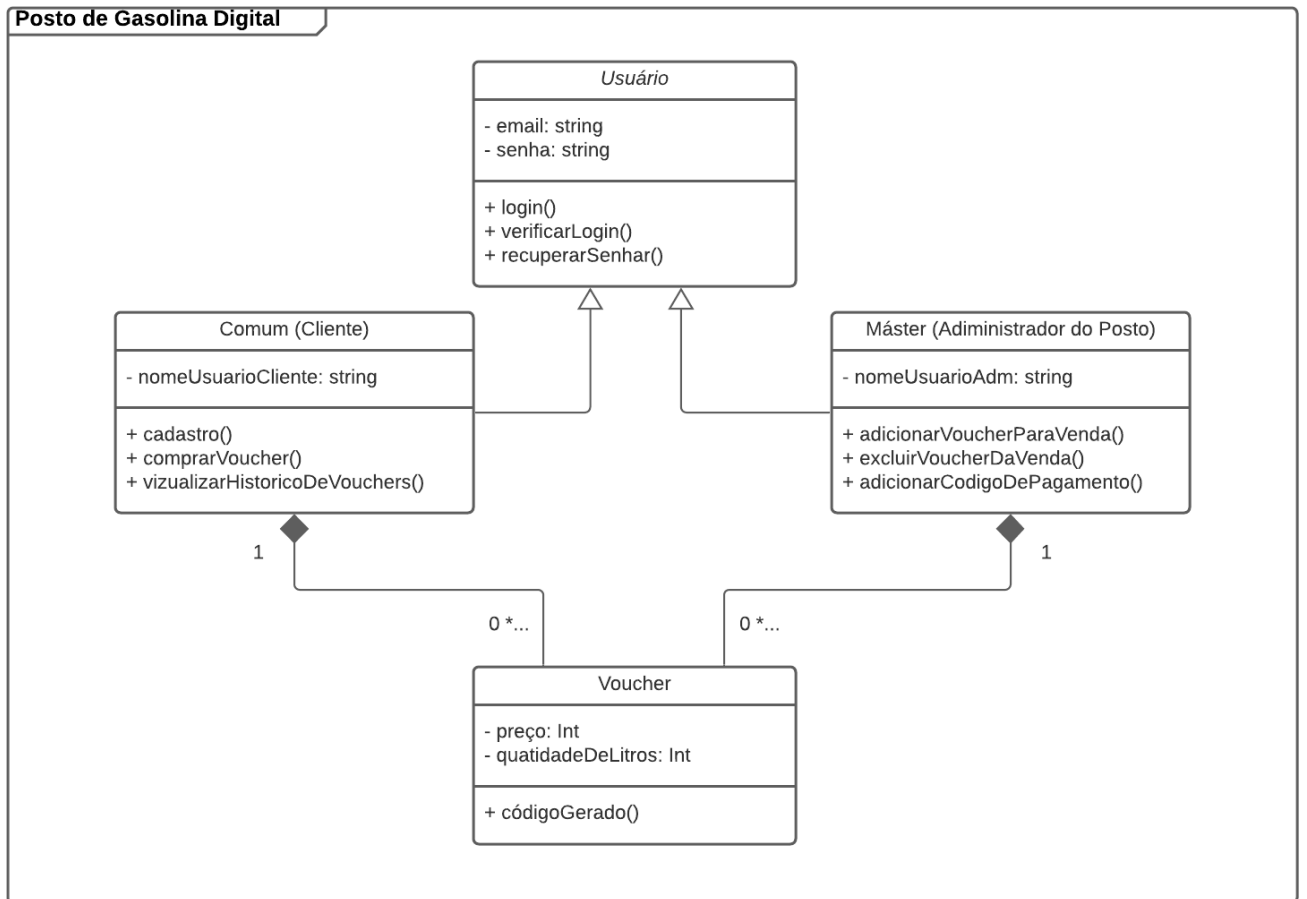


Figura 2: Diagrama de Classe

9 Diagrama(s) de sequência do caso de uso

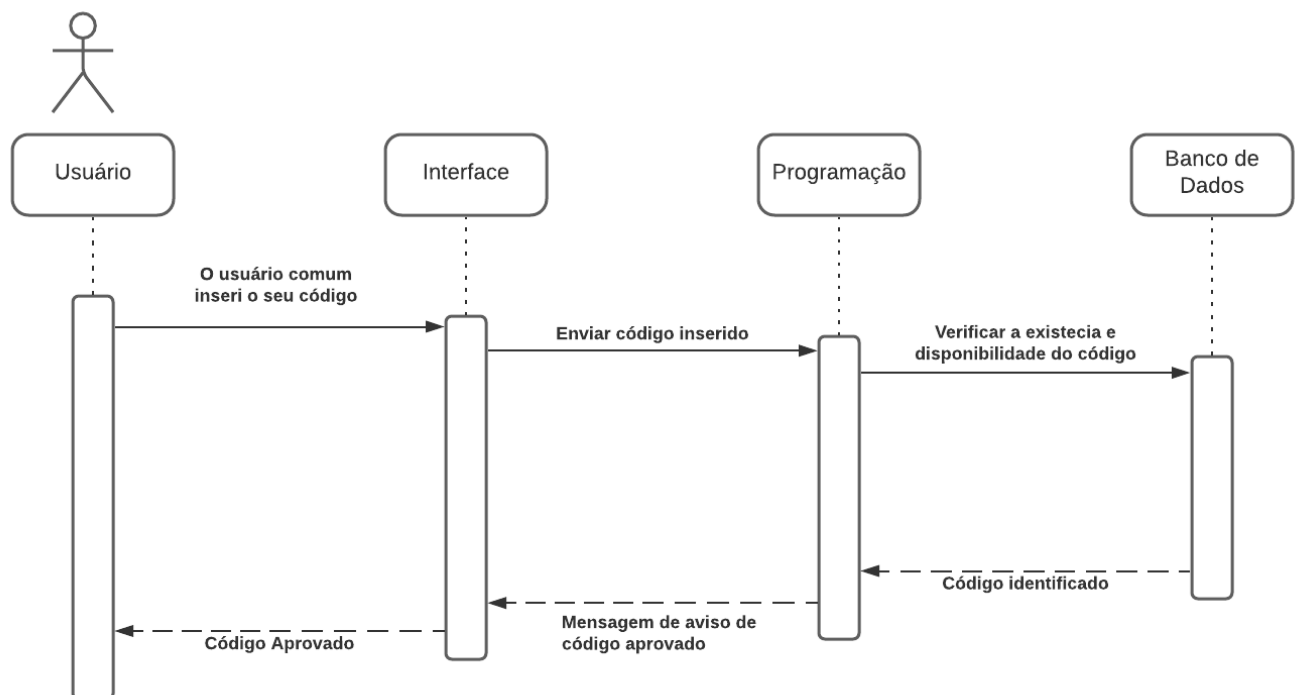


Figura 3: Diagrama de Sequência