

# Posto de Gasolina Digital

## Especificação de Caso de Uso

### Compra do Voucher

#### Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
26/02/2021	1.0	Criação inicial do documento de Compra do Voucher	Maria de Lourdes Mylla

## 1 Resumo

O usuário comum pode realizar a compra do voucher para que, posteriormente, consiga abastecer seu veículo.

## 2 Atores

O ator responsável por comprar o voucher de combustível é o usuário comum.

## 3 Precondições

### 3.1 O usuário deve estar logado

Para realizar a compra o usuário comum deve estar logado no sistema.

## 4 Pós-condições

### 4.1 Pagamento realizado

Após o usuário ter preenchido as informações necessárias para a compra, e o pagamento for de fato efetuado, deve-se ser exposta uma mensagem de confirmação do pagamento.

## 5 Pontos de Extensão

### 5.1 Cadastro

Este caso de uso estende o caso de uso “Fazer Cadastro”, pois é necessário o usuário estar cadastrado para realizar a compra do voucher.

### 5.2 Login

Este caso de uso estende o caso de uso “Fazer Login”, pois é necessário o usuário estar logado

para realizar a compra do voucher.

## **5.3 Verificar senha**

Este caso de uso estende o caso de uso “Verificar senha”, pois é necessário que o sistema verifique se os dados informados nos campos de login estão corretos para validar ou não a entrada do usuário.

# **6 Fluxos de evento**

## **6.1 Fluxo básico**

Passo 1: O usuário comum loga no sistema;

Passo 2: O sistema verifica se os dados estão coerentes e permite login;

Passo 3: O usuário comum entra na tela inicial e clica em ‘Comprar’;

Passo 4: O usuário comum preenche os dados pessoais e conta bancária;

Passo 5: O sistema verifica se os dados estão corretos;

Passo 6: O sistema imprime a mensagem de compra realizada com sucesso;

## **6.2 Fluxo: Erro no preenchimento dos dados**

Passo 1: O usuário comum loga no sistema;

Passo 2: O sistema verifica se os dados estão coerentes e permite login;

Passo 3: O usuário comum entra na tela inicial e clica em ‘Comprar’;

Passo 4: O usuário comum preenche os dados pessoais e conta bancária de maneira errada e/ou esquece de preencher algum dado;

Passo 5: O sistema alerta sobre dados que não foram preenchidos e/ou dados que estão preenchidos de forma incorreta;

Passo 6: O usuário comum preenche os dados corretamente;

Passo 7: O sistema verifica se os dados estão corretos;

Passo 8: O sistema imprime a mensagem de Compra realizada com sucesso;

## **6.3 Fluxo: Reprovação do pagamento**

Passo 1: O usuário comum loga no sistema;

Passo 2: O sistema verifica se os dados estão coerentes e permite login;

Passo 3: O usuário comum entra na tela inicial e clica em ‘Comprar’;

Passo 4: O usuário comum preencher os dados pessoais e conta bancária;

Passo 5: O sistema verifica se os dados estão corretos;

Passo 6: O sistema imprime a mensagem de Pagamento reprovado, caso a realização do pagamento, de fato, não tenha sido aprovada;

## 7 Protótipo(s) de interface do caso de uso



PAGAMENTO

© 2021

**Figura 1: Protótipo da Tela de Pagamento do Voucher**

## 8 Diagrama de domínio do caso de uso

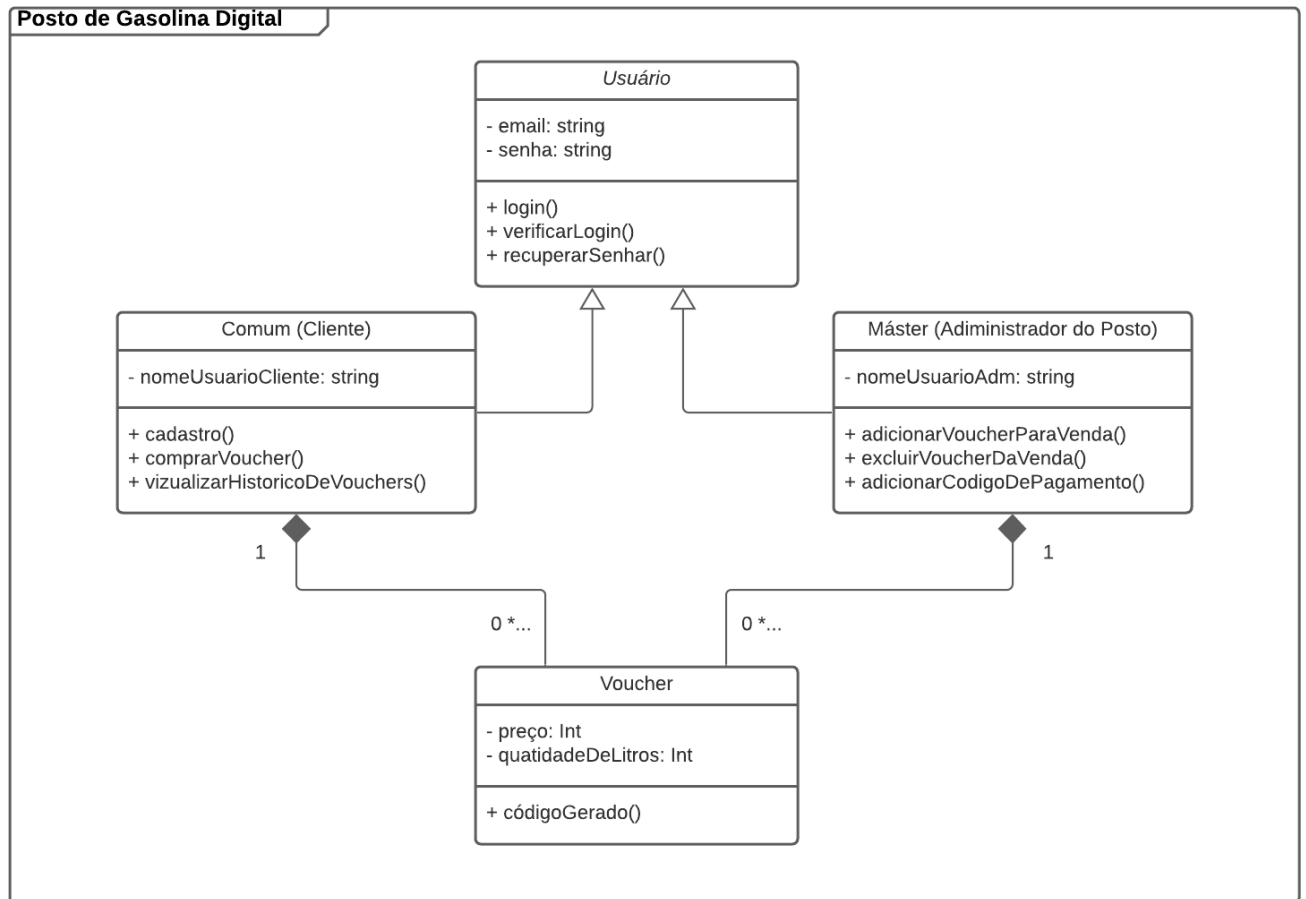


Figura 2: Diagrama de Classe

## 9 Diagrama(s) de sequência do caso de uso

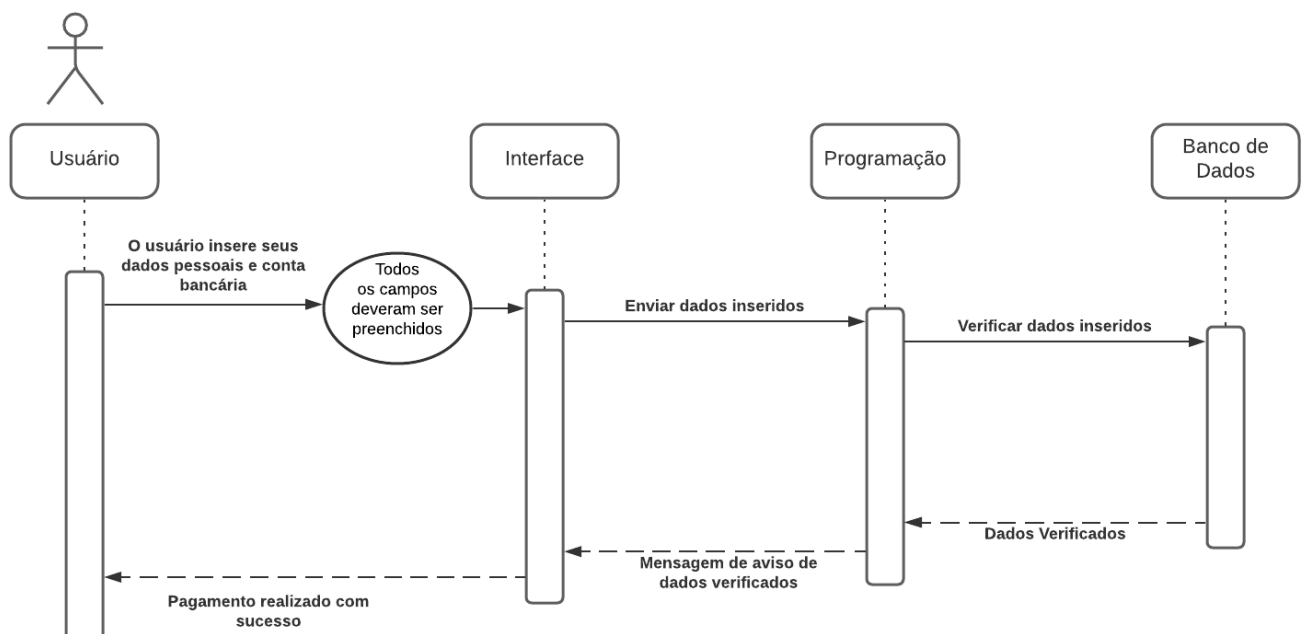


Figura 3: Diagrama de Sequência