



OpenWebinars certifica que

Pablo Vidal Vidal

DNI 73582742S

Ha superado con éxito

Curso de Git

Duración del curso

7 horas

Fecha de expedición

14 Mayo 2024

A handwritten signature in black ink, likely belonging to Manuel Agudo, the CEO of OpenWebinars.

CEO de OpenWebinars

Manuel Agudo

Curso de Git

1. INTRODUCCIÓN

Presentación

2. HERRAMIENTAS DE TRABAJO

Introducción de Git y Git Flow

Instalación de herramientas

Introducción a GitHub y GitLab-SSH

3. ORGANIZACIÓN DEL CÓDIGO FUENTE

Creación de un repositorio local

Aprobación de cambios en consola

Aprobación de cambios con interfaz gráfica

Trabajo en remoto

Deshaciendo cambios

Resolviendo conflictos

Subiendo cambios

4. FLUJOS DE TRABAJO

Encontrando errores

Git Blame

Estrategia Merge

Estrategia Rebase

Estrategia Merge Squash - Rebase

Git Stash

Saltando entre commits

5. TRABAJO COLABORATIVO

Etiquetas

Releases

Issues

Pull Requests

Integración continua

6. CONCLUSIONES

Conclusiones y próximos pasos



OpenWebinars certifica que

Pablo Vidal Vidal

DNI 73582742S

Ha superado con éxito

Curso de HTML5 y CSS3

Duración del curso

10 horas

Fecha de expedición

23 Mayo 2024

A handwritten signature in black ink, likely belonging to Manuel Agudo, the CEO of OpenWebinars.

CEO de OpenWebinars

Manuel Agudo

Contenido

Curso de HTML5 y CSS3

1. INTRODUCCIÓN

Presentación

¿Qué es HTML?

¿Qué es CSS?

Entorno de trabajo

Estructura del resto del curso

2. DOCUMENTOS HTML

Evolucion de HTML hasta HTML5

Etiquetas, atributos y comentarios

Estructura de una página web

Cabecera de una página web

3. AÑADIENDO CONTENIDO. ETIQUETAS BÁSICAS

Etiquetas relacionadas con texto

Imágenes, enlaces y rutas

Práctica: Imágenes y enlaces

Listas

Práctica: Listas

Tablas

Bordes de tablas

Práctica: Tablas.

4. FORMULARIOS EN HTML

Formularios HTML

Tipos de inputs en formularios

Práctica: Formularios

5. MAS ETIQUETAS ACCESIBILIDAD

Etiquetas multimedia

Etiquetas semánticas

Otras etiquetas

Accesibilidad en HTML

6. CSS

Evolución de CSS hasta CSS3

Añadir hojas de estilo a nuestro HTML

El modelo de caja. Etiquetas en línea y en bloque

Selectores CSS

Propiedades interesantes

Práctica: Selectores

Pseudoselectores

Práctica: Pseudoselectores

Estilos por defecto y reseteo de propiedades

Prefijos específicos para navegadores

Optimización de CSS

Herramientas relacionadas con CSS



OpenWebinars certifica que

Pablo Vidal Vidal

DNI 73582742S

Ha superado con éxito

**Curso de Introducción a la
programación con Pseudocódigo**

Duración del curso

12 horas

Fecha de expedición

28 Abril 2024

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Manuel Agudo', positioned over a large, light gray watermark of the OpenWebinars logo.

CEO de OpenWebinars

Manuel Agudo

Contenido

Curso de Introducción a la programación con Pseudocódigo

1. INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN

Presentación del profesor y curso

Resolución de problemas

Análisis del problema

Diseño de algoritmos

2. ENTORNO DE TRABAJO: PSEINT

Instalación de PseInt en Windows

Instalación de PseInt en GNU/Linux

3. PSEUDOCÓDIGO: INTRODUCCIÓN

Estructura del algoritmo

Tipos de datos simples

Variables

Operadores y expresiones

Asignación de variables

Entrada y salida de información

Otras instrucciones

Funciones matemáticas

Funciones de cadenas de texto

Nuestro primer pseudocódigo completo

Ejecución paso a paso

Secuenciales: Ejercicio 3

Secuenciales: Ejercicio 10

Secuenciales: Ejercicio 15

Secuenciales: Ejercicio 17

Secuenciales: Ejercicio 18

Más ejercicios de secuenciales

4. PSEUDOCÓDIGO: ESTRUCTURAS ALTERNATIVAS

Estructuras alternativas: Si

Estructuras alternativas: Segun

Alternativas: Ejercicio 2

Alternativas: Ejercicio 5

Alternativas: Ejercicio 9

Alternativas: Ejercicio 13

Más ejercicios de alternativas

5. PSEUDOCÓDIGO: ESTRUCTURAS REPETITIVAS

Estructuras repetitivas: Mientras

Estructuras repetitivas: Repetir-Hasta Que

Estructuras repetitivas: Para

Uso específico de variables: contadores, acumuladores e indicadores

Repetitivas: Ejercicio 1

Repetitivas: Ejercicio 3

Repetitivas: Ejercicios 7 y 10

Repetitivas: Ejercicio 11

Más ejercicios de Repetitivas

Caracteres: Ejercicio 1

Caracteres: Ejercicio 2

Caracteres: Ejercicio 6

Más ejercicios de caracteres

6. PSEUDOCÓDIGO: ARREGLOS

Estructuras de datos: Arreglos (array)

Arreglos unidimensionales: Vectores

Arreglos multidimensionales: Tablas

Arreglos: Ejercicio 3

Arreglos: Ejercicio 4

Arreglos: Ejercicio 5

Arreglos: Ejercicio 8

Arreglos: Ejercicio 10

Más ejercicios de arreglos

7. PSEUDOCÓDIGO: PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA

Programación estructurada

Funciones y procedimientos

Funciones recursivas

Funciones: Ejercicio 3

Funciones: Ejercicio 5

Funciones: Ejercicio 7

Funciones: Ejercicio 11

Funciones: Ejercicio 2

Más ejercicios de funciones

8. LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

Introducción a los lenguajes de programación

Programas traductores

Compilación y ejecución de un lenguaje compilado: C++

Compilación e interpretación de un programa Java

Ejecución de programas interpretados con Python



openwebinars.net/cert/GAtr



OpenWebinars certifica que

Pablo Vidal Vidal

DNI 73582742S

Ha superado con éxito

**Curso de Python: Aprende a
programar en Python 3**

Duración del curso

20 horas

Fecha de expedición

15 Mayo 2024

CEO de OpenWebinars

Manuel Agudo

Contenido

Curso de Python: Aprende a programar en Python 3

1. INTRODUCCIÓN

Presentación del profesor y del curso

Introducción a Python

Instalación de Python

Entornos de desarrollo y editores de texto

Mi primer programa en python3

2. ESTRUCTURA DEL LENGUAJE

Estructura del programa

Funciones y constantes predefinidas

Datos

Tipos de datos

Trabajando con variables

Entrada y salida estándar

3. TIPOS DE DATOS NUMÉRICOS

Tipo de datos numéricos

Tipo de datos booleanos

Ejercicios de programas sencillos

4. ESTRUCTURAS DE CONTROL

Estructura de control: Alternativas

Ejercicios de alternativas

Estructura de control: Repetitivas

Ejercicios de repetitivas

5. TIPOS DE DATOS SECUENCIA

Tipo de datos secuencia

Tipo de datos secuencia: listas

Métodos principales de listas

Ejercicios de listas

Operaciones avanzadas con secuencias

Tipo de datos secuencia: Tuplas

Tipo de datos secuencia: Rangos

Codificación de caracteres

Tipo de datos cadenas de caracteres

Métodos principales de cadenas

Ejercicio de cadenas

Tipo de datos binarios: bytes, bytearray

Tipo de datos conjuntos: set, frozenset

Tipo de datos: iterador y generador

6. TIPOS DE DATOS MAPAS

Tipo de datos mapa: diccionario

Métodos principales de diccionarios

Ejercicios de diccionarios

7. TRABAJAR CON FICHEROS

Lectura y escritura de ficheros de textos

Gestionar ficheros CSV

Gestionar ficheros json

8. ERRORES Y EXCEPCIONES

Errores y Excepciones

9. MÓDULOS, PAQUETES Y NAMESPACES

Módulos y paquetes

Módulos estándares: módulos de sistema

Módulos estándares: módulos matemáticos

Módulos estándares: módulos de hora y fechas

Instalación de módulos

10. PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA Y MODULAR

Introducción a las funciones

Conceptos avanzados sobre funciones

Tipos especiales de funciones

Ejercicios con funciones

Programación estructurada y modular: Ejemplo completo

11. PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

Programación orientada a objetos

Conceptos avanzados de programación orientada a objetos I

Conceptos avanzados de programación orientada a objetos II

Polimorfismo, herencia y delegación

Programación orientadas a objetos: Ejemplo completo



OpenWebinars certifica que

Pablo Vidal Vidal

DNI 73582742S

Ha superado con éxito

Curso de Python 3 desde cero

Duración del curso

12 horas

Fecha de expedición

05 Mayo 2024

A handwritten signature in black ink, likely belonging to Manuel Agudo, positioned above the text 'CEO de OpenWebinars'.

CEO de OpenWebinars

Manuel Agudo

Contenido

Curso de Python 3 desde cero

1. INTRODUCCIÓN AL CURSO

Presentación

2. INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN

Análisis de problemas y diseño de algoritmos

Introducción a los lenguajes de programación

Introducción a Python 3

3. INTRODUCCIÓN A PYTHON 3

Instalación de Python 3 en Linux

Instalación de Python 3 en Windows

Estructura del programa

Mi primer programa en Python 3

4. TIPOS DE DATOS BÁSICOS

Datos y tipos de datos

Datos numéricos

Datos booleanos

Trabajando con variables

Entrada y salida de estándar

Introducción a cadenas de caracteres

De pseudocódigo a Python 3

Ejercicios de estructura secuencial: Ejercicio III

Ejercicios de estructura secuencial: Ejercicio X

Ejercicios de estructura secuencial: Ejercicio XV

Ejercicios de estructura secuencial: Ejercicio XVII

Ejercicios de estructura secuencial: Ejercicio XVIII

5. ESTRUCTURAS DE CONTROL

Estructuras de control alternativas

Estructuras de control alternativas: Ejercicio II

Estructuras de control alternativas: Ejercicio V

Estructuras de control alternativas: Ejercicio IX

Estructuras de control alternativas: Ejercicio XIII

Estructuras de control repetitivas: While

Estructuras de control repetitivas: For

Uso específico de variables: Contadores, acumuladores e indicadores

Uso de estructuras repetitivas: Ejercicio I

Uso de estructuras repetitivas: Ejercicio III

Uso de estructuras repetitivas: Ejercicio VII

Uso de estructuras repetitivas: Ejercicio X

Uso de estructuras repetitivas: Ejercicio XI

6. TIPOS DE DATOS SECUENCIAS

Cadenas de caracteres

Las cadenas de caracteres son inmutables

Métodos principales de cadenas

Ejercicios de cadenas de caracteres: Ejercicio II

Ejercicios de cadenas de caracteres: Ejercicio III

Ejercicios de cadenas de caracteres: Ejercicio IV

Ejercicios de cadenas de caracteres: Ejercicio IX

Listas

Las listas son mutables

Métodos principales de listas

Tuplas

Ejercicios de listas: Ejercicio I

Ejercicios de listas: Ejercicio III

Ejercicios de listas: Ejercicio VIII

Ejercicios de listas: Ejercicio X

7. TIPOS DE DATOS MAPAS

Diccionario

Métodos principales de diccionarios

Ejercicios de diccionarios: Ejercicio II

Ejercicios de diccionarios: Ejercicio III

8. EXCEPCIONES

Excepciones

9. INTRODUCCIÓN A LOS MÓDULOS

Introducción a los módulos

10. PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA

Introducción a las funciones

Funciones recursivas

Ejercicios con funciones: Ejercicio II

Ejercicios con funciones: Ejercicio V

Ejercicios con funciones: Ejercicio XI

11. PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

Introducción a la programación orientada a objetos

Encapsulamiento en la programación orientada a objetos

Herencia y delegación

Ejercicios de programación orientada a objetos



openwebinars.net/cert/wlyk



OpenWebinars certifica que

Pablo Vidal Vidal

DNI 73582742S

Ha superado con éxito

Fundamentos de JavaScript

Duración del curso

8 horas

Fecha de expedición

31 Mayo 2024

CEO de OpenWebinars

Manuel Agudo

Fundamentos de JavaScript

1. INTRODUCCIÓN

Presentación

Requerimientos

Definición de JavaScript

Características del lenguaje

Test de Autoevaluación

2. CONCEPTOS INICIALES

Variables

Sintaxis

Code Kata (guiada): Declara variables y provoca un hoisting

Ámbitos de su aplicación

Tipos de datos

Tipado dinámico y conversiones

Code Kata (guiada): Tipado dinámico y conversión de tipos

Test de Autoevaluación

3. FUNCIONES

¿Qué son las funciones?

Code Kata (guiada): Crea funciones, invócalas y retorna datos

Parámetros en funciones

Hoisting de funciones

Expresiones de una función

Code Kata (guiada): Funciones con parámetros y uso de argumentos

Test de Autoevaluación

4. ÁMBITOS Y CONDICIONALES

Condicional if-else

Code Kata (guiada): Condiciona tu código y cambia su comportamiento

Operadores básicos de comparación

Code Kata: Práctica de condicionales

Ámbito de variables

Code Kata: Practica los ámbitos

Comentarios en código

Test de Autoevaluación

5. LA WEB

JavaScript y la web

Code Kata: Embebe tu script en la web

Interfaces del DOM

Code Kata (guiada): Juega con las interfaces de Web-API

Eventos del DOM

Code Kata (guiada): Manipula el DOM

Code Kata: Salúdame en la web

Test de Autoevaluación

6. CONCLUSIONES

Conclusiones y próximos pasos



OpenWebinars certifica que

Pablo Vidal Vidal

DNI 73582742S

Ha superado con éxito

**Fundamentos de la Inteligencia
Artificial**

Duración del curso

7 horas

Fecha de expedición

30 Abril 2024

A handwritten signature in black ink, belonging to Manuel Agudo, the CEO of OpenWebinars.

CEO de OpenWebinars

Manuel Agudo

Fundamentos de la Inteligencia Artificial

1. INTRODUCCIÓN A LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Presentación

¿Qué es la IA, sus aplicaciones y su importancia?

Historia de la IA: Los hitos importantes y la evolución de la IA

Tipos de IA: Inteligencia Artificial débil y fuerte, IA general y especializada

Ética en IA: Consideraciones éticas en la IA e impacto social

Test Autoevaluación

2. CONCEPTOS CLAVE EN INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Conceptos clave: Algoritmos, aprendizaje automático y aprendizaje profundo

Sistemas basados en reglas: ¿Qué son y cómo funcionan?

Sistemas de aprendizaje automático: Aprendizaje supervisado, no supervisado y por refuerzo

Introducción a las redes neuronales: Fundamentos y estructura

Test Autoevaluación

3. HERRAMIENTAS Y LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN PARA INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Lenguajes de programación para IA: Python y R

Bibliotecas de IA en Python: Scikit-learn, TensorFlow, Keras

Google Colab: Trabajando con cuadernos en la nube

Resolución de un problema de clasificación en Python

Resolución de un problema de Deep Learning en Python

Test Autoevaluación

4. CONCLUSIONES

Conclusiones y próximos pasos



OpenWebinars certifica que

Pablo Vidal Vidal

DNI 73582742S

Ha superado con éxito

Curso de Flexbox y CSS Grid

Duración del curso

5 horas

Fecha de expedición

24 Junio 2024

CEO de OpenWebinars

Manuel Agudo

Contenido

Curso de Flexbox y CSS Grid

1. INTRODUCCIÓN

Presentación

¿Qué son Flex y Grid?

Entorno de trabajo y referencias

Estructura del resto del curso

2. MAQUETANDO CON CONTENEDORES FLEX

Elementos de maquetación con CSS Flex

Propiedades en el contenedor Flex

Ejemplo de propiedades en el contenedor Flex

Elementos flexibles

Elementos flexibles: alineación, justificación y espacio libre

Ejercicios con Flex (Parte I)

Ejercicios con Flex (Parte II)

3. MAQUETANDO CON CONTENEDORES GRID

Elementos de la maquetación con CSS Grid

Propiedades en el contenedor Grid

Elementos del Grid: posición y tamaño

Áreas Grid

Ejercicios con Grid (Parte I)

Ejercicios con Grid (Parte II)

¿Flex o Grid?