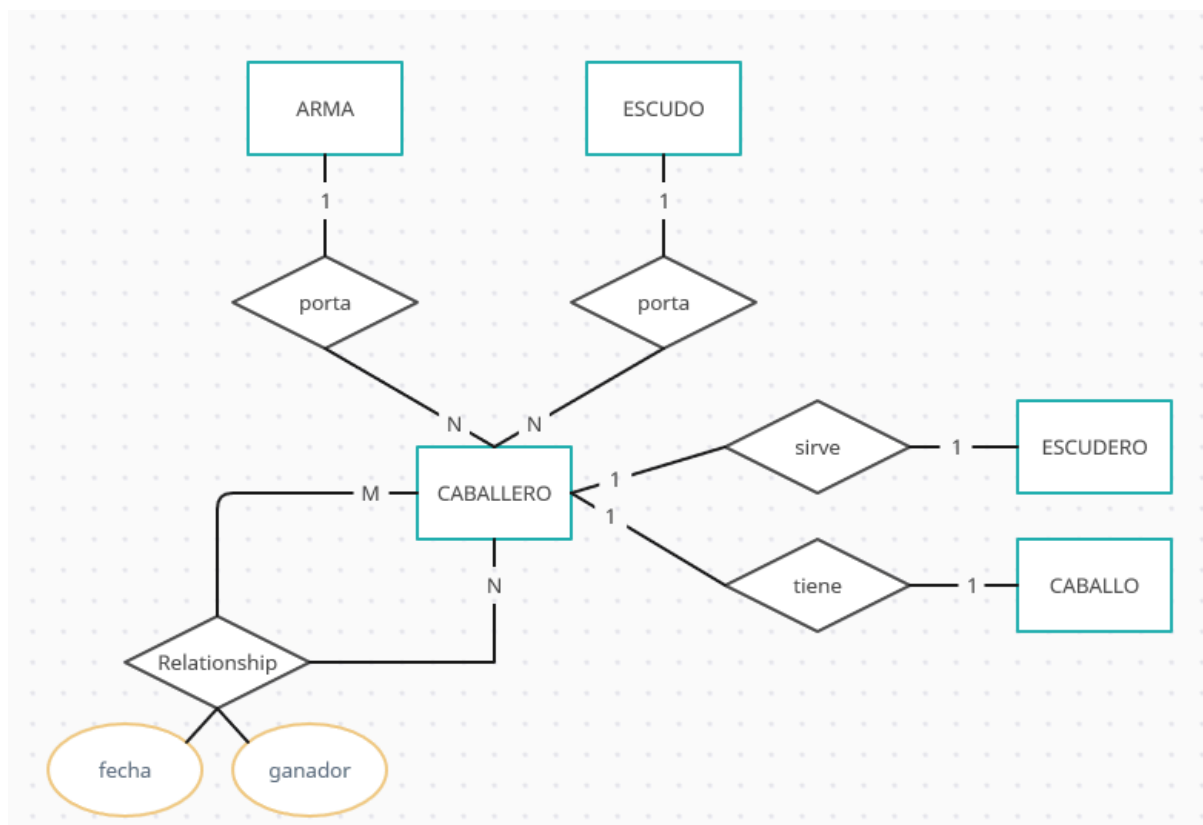


Destino de caballeros MVC

En el siguiente diagrama parece el esquema ER de la BBDD.

El objetivo será crear una aplicación para gestionar esta BBDD. El trabajo se dividirá en diferentes fases. Se utilizará git adecuadamente.



Es muy importante trabajar metódicamente y en orden. Recordad divide y vencerás!

Fase1 (tag v1)

Se recomienda el buen uso de la herramienta git. Trabajar cada funcionalidad en una rama en rama.

Implementación de CRUD de Arma y Escudo.

Funcionalidades:

1. Ver todas las *armas* (rama *feature_ver_armas*)

Recomendación de orden de trabajo para implementar la funcionalidad

- a. Crear controlador de arma
- b. Crear método del modelo (Ejem.: getArmas())
- c. Crear la vista para poder visualizar todas las armas.
- d. Adaptar la vista para que se visualicen todas las armas.

2. Eliminar arma (rama *feature_del_arma*)

Pensar en el orden de las tareas.

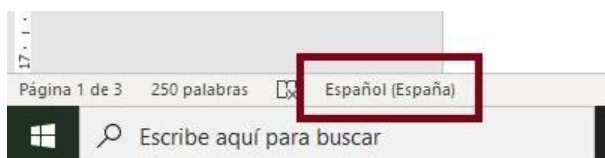
3. Crear arma
4. Editar arma
5. Ver todos los *escudos*
6. Eliminar escudo
7. Crear escudo
8. Editar escudo

Fase2 (tag v2)

Implementación de CRUD de caballero.

Tener en cuenta que el arma y el escudo aparecen como desplegables u otro elemento seleccionable.

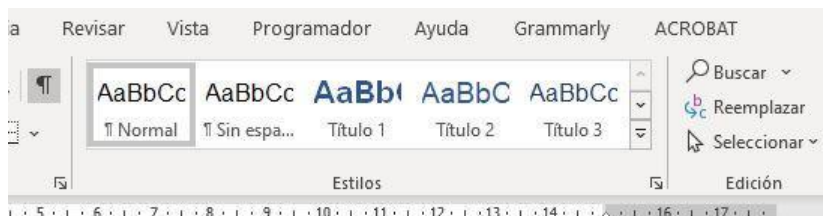
- **Idioma** del documento, por defecto, el castellano.
- **Fuente** es Arial, tamaño mínimo de letra 12 puntos.
- Distancia entre líneas de un párrafo, **interlineado**, 1,5 líneas, y **espaciado entre párrafos** de 6 puntos.
- **Espaciado anterior** en títulos de nivel 1 es de 18 puntos, **espaciado posterior** de 6 puntos. El espaciado de los demás títulos es de 6 puntos.
- **No dividir las palabras** en los párrafos con un guion.



Recuerda no debes justificar el texto, ni abusar del texto centrado, esto dificulta la lectura a personas con dislexia o con baja visión.

Estructura del documento

Utiliza los estilos de título: Título 1, Título 2, ..., **para dar una estructura de apartados** al documento. No simules títulos, por ejemplo, ampliando el tamaño de letra.



Imágenes y elementos no textuales

Incluye **descripción textual** a imágenes y elementos no textuales. Pulsa botón derecho sobre la imagen, propiedades de imagen, diseño y propiedades, texto alternativo y escribe la descripción.



Ilustración 1. Escultura emblema de la Universidad de Alicante.

Inserta títulos de tabla y de ilustración para dar informar de su contenido o propósito.

Tablas

Crea **tablas uniformes**, nunca combines celdas, puede confundir a los usuarios que no cuenta con buena visión. Haz tablas **sencillas** con un diseño que facilite su comprensión.

Comprueba que se repiten los encabezados cuando la tabla ocupe más de una página. Lo puedes ver en las **propiedades de la tabla**, en la pestaña **Fila**.

Tabla 1. Distribución de notas de la asignatura.

Estudiante	Nota de teoría	Nota de prácticas	Nota final
David			
Ana			

Pregunta 1

Texto de la pregunta tipo test

- a) Texto de la opción 1
- b) Texto de la opción 2
- c) Texto de la opción 3
- d) Texto de la opción 4

Respuesta 1

Pregunta 2

Texto de la pregunta con respuesta escrita

Respuesta 2

Pregunta 3

Texto de la pregunta

- a) Texto de la opción 1

- b) Texto de la opción 2
- c) Texto de la opción 3
- d) Texto de la opción 4

Respuesta 3

Pregunta 4

Texto de la pregunta con respuesta escrita

Respuesta 4

Pregunta 5

Texto de la pregunta

- a) Texto de la opción 1
- b) Texto de la opción 2
- c) Texto de la opción 3
- d) Texto de la opción 4

Respuesta 5