

PROYECTO FINAL Base de Datos y Lenguaje de Marcas

PASO 2

PAQUETE ESTADISTICAS

En este segundo package vamos a realizar algunas estadísticas sobre tu proyecto. Cada uno debe realizar un total de 5 estadísticas, usarás las funciones y procedimientos que sean necesarios:

SECCIÓN PL/SQL

1- Una estadística utilizando 1 cursor que no sea FOR, en el cual obtengas datos de varias tablas y hagas alguna clase de calculo utilizando obligatoriamente condicionales IF o CASE y al menos 1 bucle (sin cursores), debes usarse al menos 2 select into usando variables y rowtype. (ver ejemplo en la sección ejemplos).

2- Realizar un buscador sobre una o varias tablas de tu modelo, donde dependiendo de cantidad de filas que vayan a salir saquen información más concreta y detallada o más genérica (ver ejemplo en la sección ejemplos). El buscador debe buscar por al menos 4 criterios y debe ser inteligente, es decir, que en la misma select debe poder elegir por ninguno, uno, dos, tres... o todos los criterios (Se puede hacer estático o dinámico). Optativamente con más nota se valorará que se haga dicho buscador como paginador anterior, siguiente para mostrar los datos cuando sean mucho, por ejemplo ir mostrando de 5 filas en 5 filas, debe ser desarrollado no vale bajarse un plugin o programa externo que lo haga.

3- Debes realizar 2 estadísticas utilizando mínimo 2 cursores y deben estar obligatoriamente vinculados y declarados todos. Haz uno por parámetros y otro por variable.

4- Una última estadística utilizando PL/SQL dinámico, se debe usar EXECUTE IMMEDIATE y para devolver el REF CURSOR también debe ser dinámico (esto último se puede haber hecho en otro, por ejemplo en el buscador punto 2).

Por poner ejemplos con los modelos conocidos:

- Dado un equipo, obtén el minuto más temprano que marcó un gol y el más tardío y después indica cuantos goles ha marcado dicha selección en los minutos que transcurren entre ambos poniendo el minuto y los goles, de 5 en 5.
- Obtén un procedimiento que dada una Selección te obtenga el Máximo goleador, el Portero menos goleado
- Obtén un procedimiento que te saque por pantalla cada país con los 3 aeropuertos que más despegues y más aterrizajes tengan.
- Obtén cada piloto con la lista de pilotos que ha derribado en orden del que más a derribado al que menos.
- Realizar una clasificación de selecciones y que aparezcan ordenadas teniendo en cuenta que la victoria son 3 pts, el empate 1 y la derrota 0 pts.

Características obligatorias:

- Se deberán usar condicionales, bucles y cursores.
- Se deben usar EXCEPCIONES, se valorará negativamente que salgan errores no controlados
- Todos los procedimientos almacenados que hagas deben tener un mínimo de complejidad usando la mayor cantidad de condicionales, bucles, cursores y excepciones posibles, que sean como el ejemplo dado o como los ejercicios del tema de cursores. No se valorarán procedimientos que tan solo hagan una SELECT o sean excesivamente simple.
- Todos deben devolver cosas a PHP y que este los muestre, usando REF CURSOR o datos escalares.

SECCIÓN PHP

En la parte PHP obligatoriamente debe haber uno para cada procedimiento almacenado realizado de la sección anterior.

Debe cumplir los siguientes requisitos mínimos:

- Se debe usar HTML5 y CSS en todas las páginas que muestren datos
- Al menos debe haber 1 PHP que cree una estructura (lista, tabla, desplegable...) hecho enteramente con el DOM de JavaScript (como en el examen de JavaScript) y los datos al mismo le sean suministrado por PHP con la Base de Datos
- Al menos debe haber 1 PHP dinámico, con mínimo 3 pantallas del estilo del ejercicio 7 de "Actividades BLOQUE III. Formularios", obteniendo los datos de la Base de Datos en alguna de ellas.
- Debe haber al menos 1 de los PHP que sea todo en 1, es decir que haga más de 1 pantalla a la vez.
- Debes hacer uso de funciones, include o require y arrays en algunos de los PHP que hagas.

SECCIÓN EJEMPLOS

Para el punto 1 de PL/SQL del cursor con datos calculados, tienes como ejemplo suministrado en la mini aplicación PHP de aula virtual donde se obtienen los jugadores de un equipo con datos extras, en este caso 2, en tu caso deberías hacer algunos más:

Ponente: PABLO GARRAMONE

PROYECTO MUNDIAL

JUGADORES DE ARGENTINA

[Volver Atrás](#)

1 - AR - ROBERTO ABBONDANZIERI - Mundiales(2006)_	<input type="text"/>
2 - DF - MARTIN DEMICHELIS - Mundiales(2010)_	<input type="text"/>
2 - DF - ROBERTO AYALA - Mundiales(2006)_	<input type="text"/>
3 - DF - CLEMENTE RODRIGUEZ - Mundiales(2010)_	<input type="text"/>
3 - DF - JUAN SORIN - Mundiales(2002 2006)_	<input type="text"/>
4 - DF - FABRICIO COLOCCINI - Mundiales(2006)_	<input type="text"/>
4 - DF - NICOLAS BURDISSO - Mundiales(2006 2010)_	<input type="text"/>
4 - DF - MAURICIO POCHETTINO - Mundiales(2002)_	<input type="text"/>
5 - MC - MATIAS ALMEYDA - Mundiales(2002)_	<input type="text"/>

Ejemplo punto 2:

Como ejemplo de buscador, utilizando el modelo del MUNDIAL podríamos tener un buscador de partidos (como se puede observar hay 4 criterios y se podría buscar sin rellenar ninguno, obteniendo entonces todos los partidos):

5.4) Buscar Partidos

Año Mundial:

Equipo Local:

Equipo Visitante

Estadio

Si la cantidad de filas que se obtienen es > 10, saca los datos mínimos de los partidos:

Ponente: PABLO GARRAMONE

PROYECTO MUNDIAL

BUSCADOR DE PARTIDOS

[Volver Atrás](#)

01/06/02 - ALEMANIA - 8 - ARABIA SAUDI - 0
05/06/02 - ALEMANIA - 1 - REPUBLICA DE IRLANDA - 1
15/06/02 - ALEMANIA - 1 - PARAGUAY - 0
21/06/02 - ALEMANIA - 1 - ESTADOS UNIDOS - 0
25/06/02 - ALEMANIA - 1 - REPUBLICA DE COREA - 0
30/06/02 - ALEMANIA - 0 - BRASIL - 2
09/06/06 - ALEMANIA - 4 - COSTA RICA - 2
14/06/06 - ALEMANIA - 1 - POLONIA - 0
24/06/06 - ALEMANIA - 2 - SUECIA - 0
30/06/06 - ALEMANIA - 1 - ARGENTINA - 1
04/07/06 - ALEMANIA - 0 - ITALIA - 2

Si la cantidad es <10 y >3, obtienes más datos como los goleadores:

Ponente: PABLO GARRAMONE

PROYECTO MUNDIAL

BUSCADOR DE PARTIDOS

[Volver Atrás](#)

02/06/02 - ARGENTINA - 1 - NIGERIA - 0
63 - GABRIEL BATISTUTA (ARGENTINA)
07/06/02 - ARGENTINA - 0 - INGLATERRA - 1
44 - DAVID BECKHAM (INGLATERRA)
10/06/06 - ARGENTINA - 2 - COSTA DE MARFIL - 1
24 - HERNAN CRESPO (ARGENTINA)
38 - JAVIER SAVIOLA (ARGENTINA)
82 - DIDIER DROGBA (COSTA DE MARFIL)
16/06/06 - ARGENTINA - 6 - SERBIA - 0
6 - MAXI RODRIGUEZ (ARGENTINA)
31 - ESTEBAN CAMBIASSO (ARGENTINA)
41 - MAXI RODRIGUEZ (ARGENTINA)
78 - HERNAN CRESPO (ARGENTINA)
84 - CARLOS TEVEZ (ARGENTINA)
88 - LIONEL MESSI (ARGENTINA)
24/06/06 - ARGENTINA - 2 - MEXICO - 1
6 - RAFAEL MARQUEZ (MEXICO)
10 - HERNAN CRESPO (ARGENTINA)
98 - MAXI RODRIGUEZ (ARGENTINA)

Y si es mejor de 4, detallas más datos aún, como las alineaciones de aquel partido:

Ponente: PABLO GARRAMONE	
PROYECTO MUNDIAL	
BUSCADOR DE PARTIDOS	
Volver Atrás	
11/06/06 - ANGOLA - 0 - PORTUGAL - 1	
ANGOLA	

1- JOAO RICARDO(90)	
3- JAMBA(90)	
5- KALI(90)	
6- MILOY(10)	
7- FIGUEIREDO(80)	
8- ANDRE(90)	
9- MANTORRAS(30)	
10- AKWA(60)	
11- MATEUS(90)	
13- EDSON(20)	
14- MENDONCA(90)	
17- ZE KALANGA(70)	
20- LOCO(90)	
21- DELGADO(90)	
PORTUGAL	

Pista: Para hacer esto lo interesante es tener un REF CURSOR que inicialmente tenga todos los partidos, y calculas las filas obtenidas y si tiene menos filas de 10, machacas el REF CURSOR otra vez con los datos necesarios con más detalles. Y al final devuelves el REF CURSOR.

En cuanto a los criterios de la select, preferiblemente se debe hacer dinámicamente, pero se podría hacer a base de OR en el where.