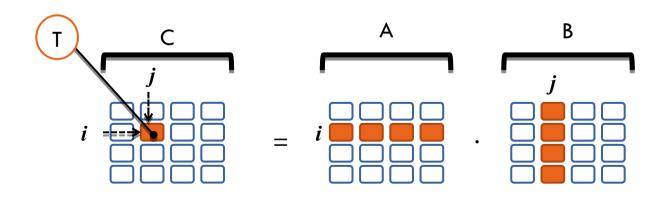
#### TALLER DE PROGRAMACIÓN SOBRE GPUS

Facultad de Informática — Universidad Nacional de La Plata



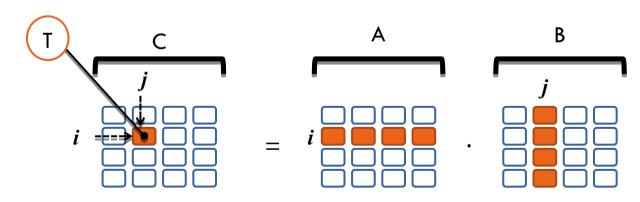
$$c_{i,j} = \sum_{k=0}^{N-1} a_{i,k} \cdot b_{k,j}$$

- La solución en GPU asigna a cada hilo el cálculo de una celda de la matriz resultado.
- Cada hilo CUDA necesita acceder a la fila i de A y la columna i de B.



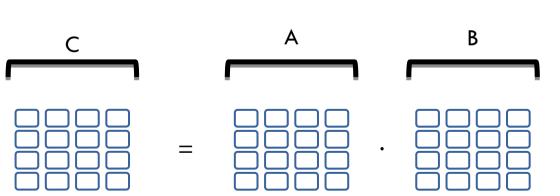
$$c_{i,j} = \sum_{k=0}^{N-1} a_{i,k} \cdot b_{k,j}$$

- Se utilizan además los beneficios que brinda CUDA al permitir crear Grids y Bloques bi-dimensionales de hilos.
- El grid se mapea a la estructura bi-dimensional de las matrices.

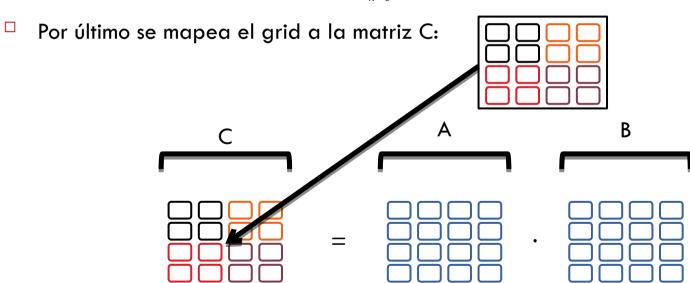


$$c_{i,j} = \sum_{k=0}^{N-1} a_{i,k} \cdot b_{k,j}$$

Por ejemplo: se crean bloques de 2x2 hilos:



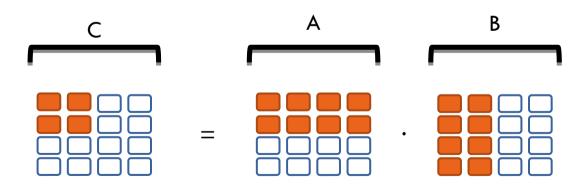
$$c_{i,j} = \sum_{k=0}^{N-1} a_{i,k} \cdot b_{k,j}$$



Se dice que cada bloque de threads de tamaño 2x2 calcula un "TILE" de tamaño 2x2 de la matriz resultado.

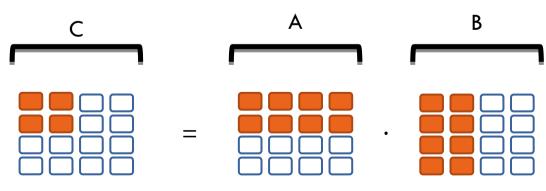
$$c_{i,j} = \sum_{k=0}^{N-1} a_{i,k} \cdot b_{k,j}$$

Un bloque de hilos necesitará acceder a ciertas posiciones de las matrices A y B.

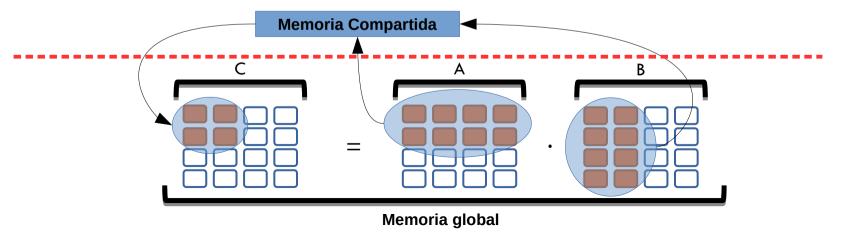


$$c_{i,j} = \sum_{k=0}^{N-1} a_{i,k} \cdot b_{k,j}$$

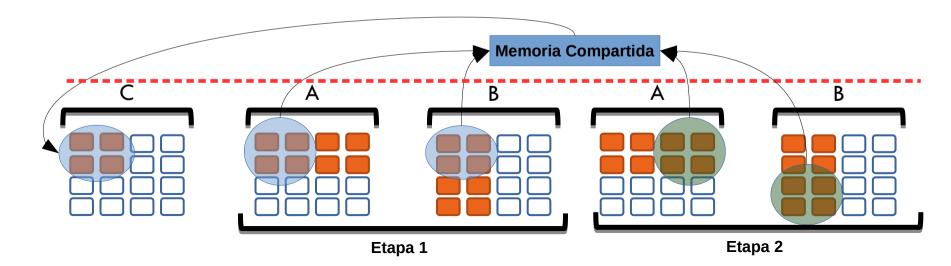
- Varios hilos de un mismo bloque acceden una y otra vez a las mismas posiciones.
- Estos accesos a memoria global resultan ser costosos.
- Es posible evitar que se acceda varias veces al mismo dato en memoria global utilizando una memoria más rápida como la memoria compartida.



- La estrategia consiste en:
- 1) Traer, de forma coalescente, desde memoria global a la memoria compartida los datos necesarios correspondientes a las filas de A y columnas de B.
- 2) Procesarlos en memoria compartida.
- 3) Almacenar el resultado que reside en memoria compartida en la memoria global.



- Por las limitaciones de la memoria compartida y para maximizar el rendimiento las filas de A y las columnas de B se traen y calculan por etapas, de a TILES.
- Al completar el cálculo de todas las etapas se almacena el resultado que reside en memoria compartida en la memoria global.



#### Cada bloque bidimensional CUDA contiene BLOCK\_SIZE \* BLOCK\_SIZE hilos

```
__global___ void mm_optimizado(float *C, float *A, float *B, int N) {
__shared As[BLOCK_SIZE][BLOCK_SIZE];
__shared Bs[BLOCK_SIZE][BLOCK_SIZE];

int fila = blockIdx.y * BLOCK_SIZE + threadIdx.y;
                                                                  Calcula la fila y columna sobre la que trabajará cada hilo
int columna = blockIdx.x * BLOCK SIZE + threadIdx.x;
float c temp=0.0;
                                                                                                            Lectura coalescente
   for(int etapa=0; etapa< N/BLOCK SIZE; etapa++) {</pre>
                                                                                                           de memoria global a
    As[threadIdx.y][threadIdx.x] = A[fila*N + etapa*BLOCK SIZE + threadIdx.x];
                                                                                                           memoria compartida
    Bs[threadIdx.y][threadIdx.x] = B[(etapa*BLOCK_SIZE + threadIdx.y)*N + columna];
                                                                                                            Cada hilo trae un dato
                                                                                                            por matriz.
    syncthreads();
  for( k=0 ; k<BLOCK_SIZE ; k++ )
c_temp += As[fila,k] * B[k,columna];</pre>
                                                    Cálculo. En cada etapa deja resultados parciales en c_temp
    syncthreads();
     C[fila*N+columna] = c_temp;  

Escritura coalescente
Cada hilo escribe su resultado almacenado en c_temp a la memoria global
```