

Informática III

Práctico Nro 6

- 1) Implementar un método contarPorNivel que devuelva el numero de nodos en el nivel iésimo de un árbol binario
- 2) Reconstruir un árbol binario a partir de los recorridos siguientes:
Preorden: 2, 5, 3, 9, 7, 1, 6, 4, 8.
Inorden: 9, 3, 7, 5, 1, 2, 6, 8, 4.

Inorden: 5, 6, 12, 10, 1, 9, 13, 4, 8, 2, 7, 3, 11.
Postorden: 6, 5, 10, 9, 1, 13, 12, 2, 8, 3, 11, 7, 4.
- 3) Escriba un método que devuelva la cantidad de nodos que posee un árbol
- 4) Implementar una función no recursiva para recorrer un árbol binario en inorden.