

**Documentación Momento Evaluativo Sprint 1**  
**Grupo de Trabajo Mavericks**

Alan Arias Ruiz

Juan David Osorio Zapata

Julián Andrés Taborda Salazar

Miguel Ángel Herrera López

Pablo Aguirre Zapata

Instituto Tecnológico Metropolitano

Programación de Software: 580304006-8

Miguel Antonio Ojeda Enríquez

Agosto de 2023

## Contenido

Introducción.....	3
Propósito.....	4
Alcance.....	4
Personal Involucrado .....	5
Definiciones y Acrónimos.....	6
Evidencias en el proceso de creación y desarrollo del proyecto.....	8
Figma .....	13
Github .....	13
Trello (Historias de Usuario & Retrospectivas) .....	13
Enlaces Vinculados .....	14

## Introducción

Los sistemas de software permiten una mejora notable en la optimización de los diferentes procesos de desarrollo y ejecución de diversas actividades del diario vivir; Tanto en ámbitos laborales, académicos y personales, es notable observar la importancia que tienen los sistemas informáticos y la amplia utilidad que le puede dar cada persona en su entorno.

Y en un mundo cada vez más digitalizado, es fundamental tener una comunicación e interconexión que satisfaga las necesidades de los diferentes usuarios, y que responda a los estándares básicos en la calidad de la industria actual, es igual de importante resaltar la importancia que tiene mantener una organización y agendamientos claros de las diferentes actividades y/o situaciones que surgen diariamente en la ejecución de todo tipo de procesos, y de esta manera estar preparados para cualquier método, tecnología, proceso o actividad nueva que se interponga entre nosotros y nuestras metas .

En nuestro grupo de trabajo Maveriks, conociendo los estándares básicos para ofrecer una calidad de servicio y de producto bastante optimo, estamos comprometidos con la eficiencia, organización, optimización y mejoras notables de los diferentes procesos de desarrollo de nuestro sistema de software, al cual bautizamos *AgendarT*; Con esto nos enfocamos en brindar un servicio acertado en las diversas actividades de planificación del entorno de nuestros usuarios, con unas metas definidas en la mejora continua y la experiencia de los clientes, usuarios y equipo de trabajo de manera intuitiva e innovadora.

## **Propósito**

Analizando las diferentes actividades que realizan las personas en su día a día, observamos la gran problemática que existe en tener una organización optima de los tiempos y horarios, que se requieren para responder o realizar satisfactoriamente una acción específica de los diversos ámbitos que existen en nuestro entorno y quehacer diario; Por ende, la empresa *Maveriks* tiene como propósito y objetivo principal, ofrecer a la población un sistema informático de software que les brinde una ayuda incuestionable en la organización, agendamiento y planificación eficiente de las distintas actividades que realiza un individuo o grupo particular, de una manera innovadora, completa, pero a la vez, muy intuitiva para todo tipo de usuario que se relacione con la plataforma.

## **Alcance**

El enfoque de todo el grupo de trabajo de *Maveriks*, se especializa en el análisis detallado de las necesidades del cliente, así como, los diferentes elementos necesarios para adaptar nuestro sistema de software a todo tipo de cambios, mejoras o situaciones que pongan a prueba la estabilidad, calidad y el alcance que puede tener nuestra plataforma *AgendarT*, adecuándose así, a cualquier problemática de todo tipo de usuarios que se relacionen con el sistema, de modo que, tendrá gran significado para la empresa el priorizar una interfaz intuitiva para el alcance de todos, y así mismo, tener unas metas claras para el alcance del grupo de desarrollo, magnificando de esta manera, una satisfacción notable en las necesidades de los usuarios o del propio grupo de trabajo.

## Personal Involucrado

El principal individuo asociado a nuestra empresa es el usuario, ya que es el que nos permite analizar, desarrollar y mejorar de forma continua, actualizada y de calidad, todo el entorno de desarrollo del sistema, así como, una evolución notable en los diferentes procesos y actividades que realiza todo el equipo de trabajo asociado a la empresa.

El equipo de trabajo de *Maveriks* se compone de grandes especialistas, con capacidades de adaptación a todo tipo de entornos y problemáticas, al igual que, aptitudes de mejora constante en base a las necesidades y estándares de calidad que existan o surjan en la industria del hoy y del mañana.

Los trabajadores asociados a la empresa se justifican en base a una metodología ágil de trabajo llamada SCRUM, estos son:

- *Product Owner*: Nuestro profesional Pablo Aguirre Zapata, es la persona responsable de recopilar, analizar y expresar de manera clara los intereses y necesidades de los usuarios, desarrolladores y partes involucradas en el sistema; Priorizando siempre un estudio de los elementos más importantes para mejoras o mantenimiento de todo el sistema entorno al proyecto de software de la empresa *Maveriks*, por ende, es el responsable de establecer asertivamente los requisitos priorizados, formar parte de reuniones de planificación y planes a futuro del sistema, aclarar funcionalidades o dudas al grupo de desarrollo y personal involucrado, así como cuestiones que surjan de diversos clientes, entre muchas otras. Uno de los roles más importantes de la empresa.
- *SCRUM Master*: Nuestro profesional Miguel Ángel Herrera López, es la persona considerada como la voz o líder del equipo de trabajo, es el encargado de asegurarse que todas las metodologías estudiadas para el desarrollo y mantenimiento del sistema de software de *Maveriks* respondan y se sigan correctamente, por ende, su objetivo es analizar y facilitar todo tipo de procesos y conexiones entre los diversos elementos que existan para mantener la calidad y optimización del proyecto, fomentando así, una comunicación asertiva y respetuosa entre todos aquellos involucrados con la empresa y el sistema de software de la misma.

- *SCRUM Team or Development Team:* Nuestros profesionales Alan Arias Ruiz, Juan David Osorio Zapata y Julián Andrés Taborda Salazar, son todo el equipo de construcción del sistema de software como tal de la empresa *Maveriks*, son quienes realizan el trabajo de desarrollo minucioso, perfeccionamiento, análisis y pruebas de todos los elementos necesarios para un mantenimiento constante de la plataforma y el sistema de la empresa, por ende, son los encargados de definir técnicas de diseño y desarrollo del sistema, participar exhaustivamente en reuniones de recopilación y revisión de problemas y mejoras del sistema, todo de una manera asertiva e intuitiva.

### **Definiciones y Acrónimos**

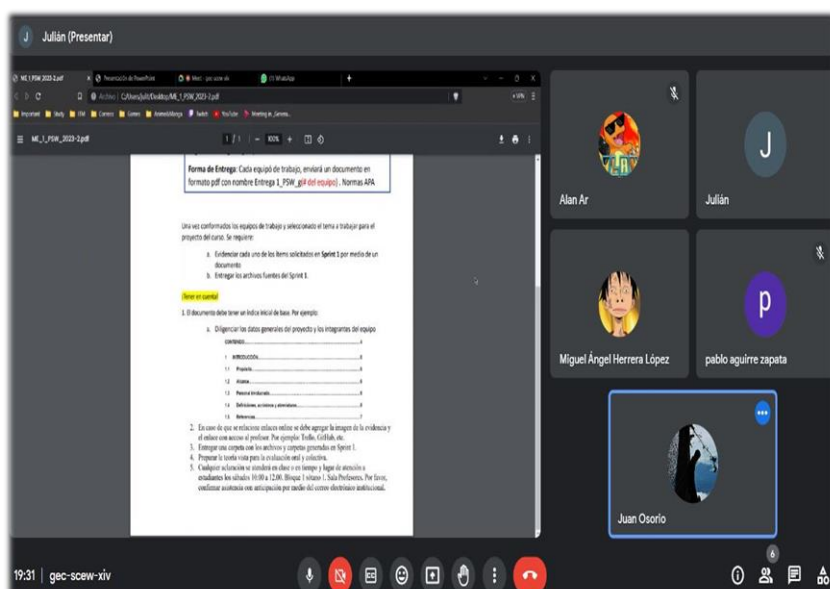
- *Actualización:* Ponerse al día con datos, información, normas, precios o metodologías de procesos que existen en la actualidad.
- *Agendar:* Programar, reservar o preparar algo con anticipación, normalmente para una reunión, actividad o evento.
- *Asertivo:* Expresa una idea de forma firme y comprensible.
- *Calidad:* Adecuación de un producto o servicio a las características especificadas con alto nivel de tendencia.
- *Desarrollo:* Realizar o llevar a cabo la construcción de un sistema o proyecto específico, utilizando los elementos que sean necesarios.
- *Elemento:* Componente, entidad, fundamento, medio o recurso necesario para la construcción de un sistema o proyecto.
- *Industria:* Negocio o actividad económica realizada por una entidad o un conjunto de ellas.
- *Interfaz:* Parte visual e intuitiva de un proyecto de software, permite una conexión, comunicación e interacción entre dos elementos de un sistema, generalmente atribuido a la experiencia de un usuario con el programa.

- *Intuitiva*: Se refiere a algo que es fácil de entender o utilizar sin la necesidad de instrucciones complejas.
- *Optimización*: Proceso por el cual se busca hacer que un sistema funcione de una manera más eficiente, correcta, asertiva y mejorada.
- *SCRUM*: Significan “Sprint, Cadence, Regularity, Update and Meeting”, estos términos describen una metodología de trabajo ágil que se utiliza en la gestión y desarrollo de productos.
- *Planificar*: Proceso de diseño de un conjunto de acciones o metodologías detalladas para alcanzar un objetivo específico.
- *Problemática*: Situación o conjunto de circunstancias que involucran dificultades o aspectos que requieren un análisis y solución.
- *Producto*: Es el resultado de un proceso de diseño, desarrollo y fabricación de un proyecto, sistema o elemento determinado, enfocado a la solución de un problema.
- *Requisito*: Es una condición o especificación que debe ser cumplida y satisfecha por el bien de un producto, sistema o proceso.
- *Sistema*: Conjunto de elementos interconectados que trabajan juntos para lograr un objetivo o proyecto específico.
- *Software*: Conjunto de programas, instrucciones, datos y componentes no físicos, que permiten que un sistema informático realice una tarea específica.
- *Sprint*: Período de tiempo definido y limitado ligado a la metodología ágil de trabajo SCRUM, el cual se utiliza para desarrollar y entregar una parte funcional de un proyecto o sistema.

## Evidencias en el proceso de creación y desarrollo del proyecto

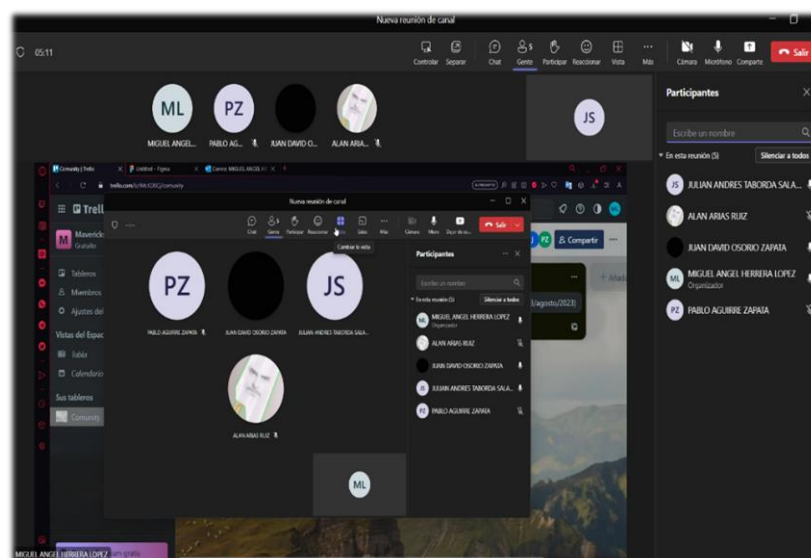
Teniendo como base principal los sprint propuestos para el desarrollo del curso de Programación de software, el equipo de trabajo conformado por Alan, David, Miguel, Pablo y Julián se dispuso a iniciar el desarrollo del correspondiente sprint 1.

Sprints	Descripción
1	<ul style="list-style-type: none"> <li>a. Crear y organizar el equipo de trabajo (Responsabilidades)</li> <li>b. Definir del tema del Proyecto y estructura del documento de presentación de evidencias</li> <li>c. Configurar el entorno de desarrollo (Cada equipo)</li> <li>d. Configurar el controlador de versiones (GitHub)</li> <li>e. Determinar el modelo del proceso de desarrollo de software del proyecto</li> <li>f. Diseñar MVC (GUI[Landing Page + Home Page] ) y Mapa de Navegación → <a href="#">Figma</a></li> <li>g. Listar las Historias de Usuario (Trello/Asana) para cada Sprint 1</li> <li>h. Listar las Historias de usuario a desarrollar en el sprint 2. (Trello/Asana)</li> <li>i. Informe de retrospectiva</li> </ul>

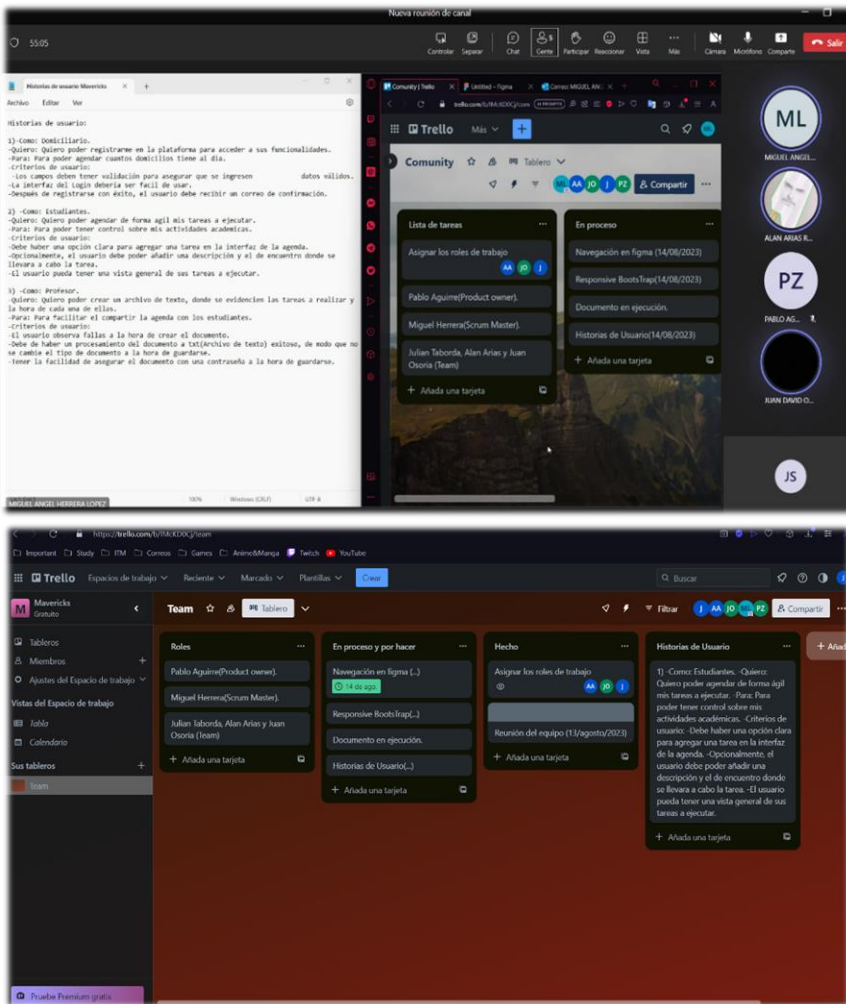


La primera actividad que se realizó por parte del equipo de trabajo fue una reunión por medio de la plataforma de *Google Meet*, esto con el propósito de socializar y analizar las diferentes ideas y procesos requeridos para el desarrollo del sprint 1 y el proyecto como tal, al igual, se utilizó este espacio para definir el nombre del equipo de trabajo y la temática general que se trabajaría.

Luego de realizar las respectivas configuraciones de los entornos de desarrollo y plataformas que se iban a utilizar para la ejecución y análisis del proyecto del curso (*Visual Studio Code*, *GitHub*, *Figma* y *Trello*); El equipo de trabajo se trasladó a la plataforma de *Microsoft Teams*, donde se creó un grupo con el nombre de *Maveriks*, para facilitar las reuniones y comunicaciones entre los miembros del equipo de trabajo.

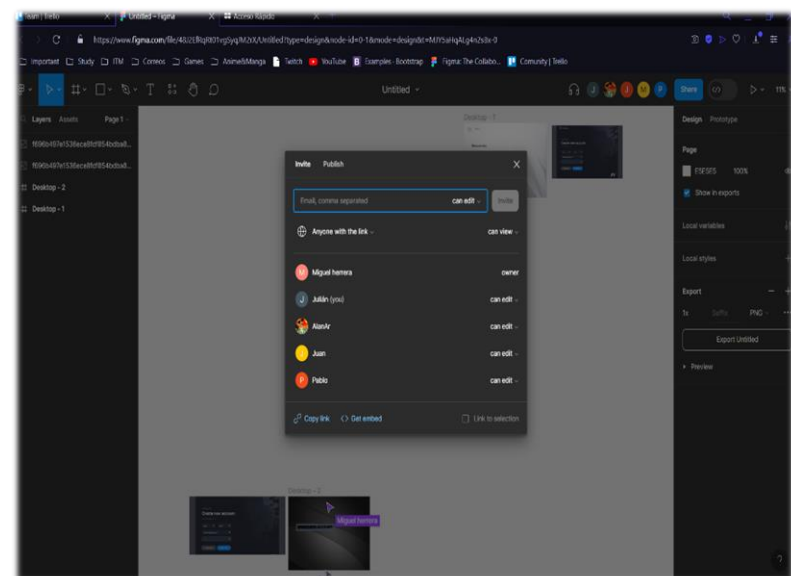




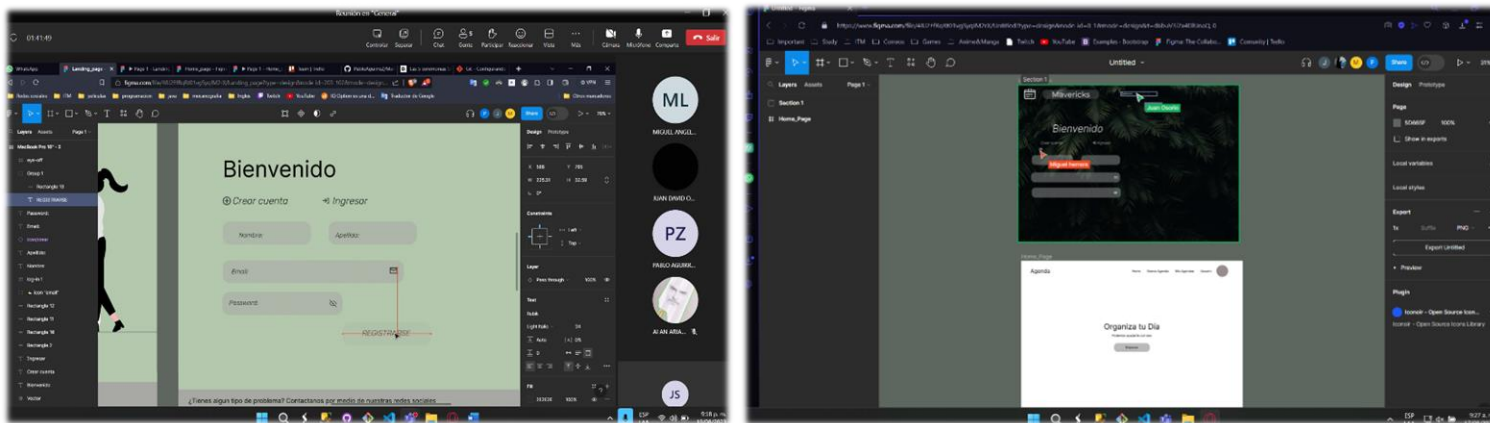


A continuación, se realizó una reunión donde se dio una organización clara de los roles de cada integrante del equipo en base a la metodología ágil de trabajo SCRUM, así mismo, se analizaron e identificaron las diferentes historias de usuario y los procedimientos que se iban a seguir para el desarrollo del sprint 1 en base a la temática principal escogida, documentando todo esto en la plataforma *Trello* en el grupo configurado anteriormente por los miembros de *Maveriks*, especificando acciones como, los roles, procesos por hacer y procesos realizados, y claro, algunos bocetos de historias de usuario.

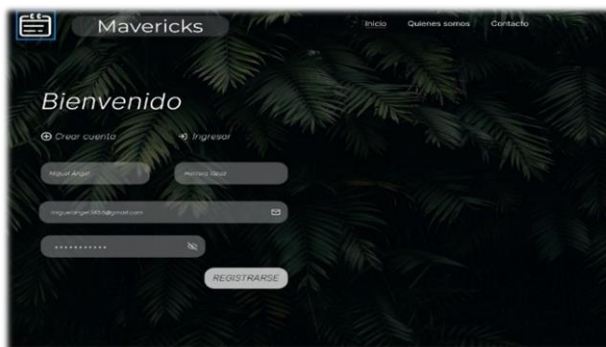
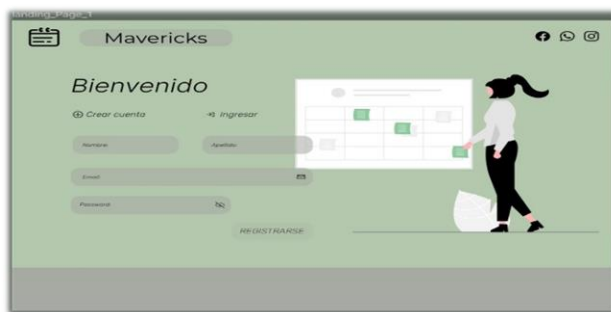
Como siguiente etapa del proceso de desarrollo, era necesario una plataforma de diseño que permitiera ejemplificar las ideas de lo que podría ser la futura plataforma de la empresa, entorno claro a la problemática principal escogida (un sistema de organización y agendamiento de diversas actividades de un individuo o varios particulares), por esta razón fue esencial un registro e interacción con el entorno de trabajo en la plataforma *Figma*.



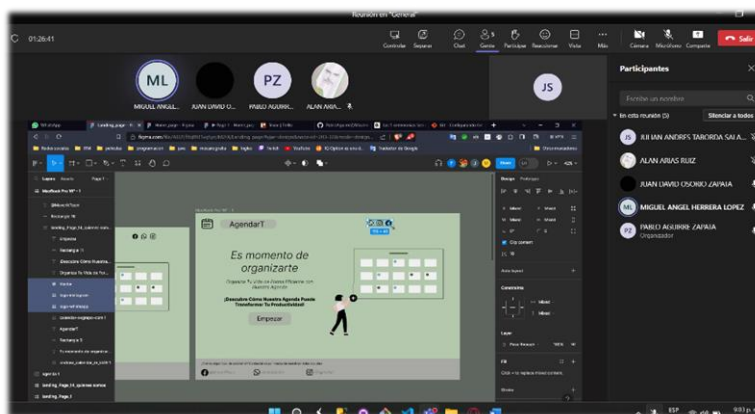
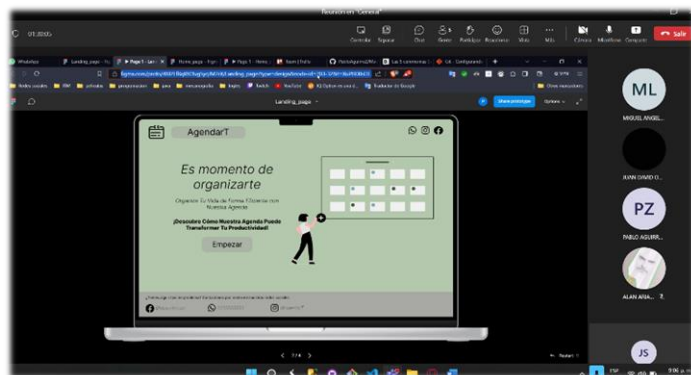
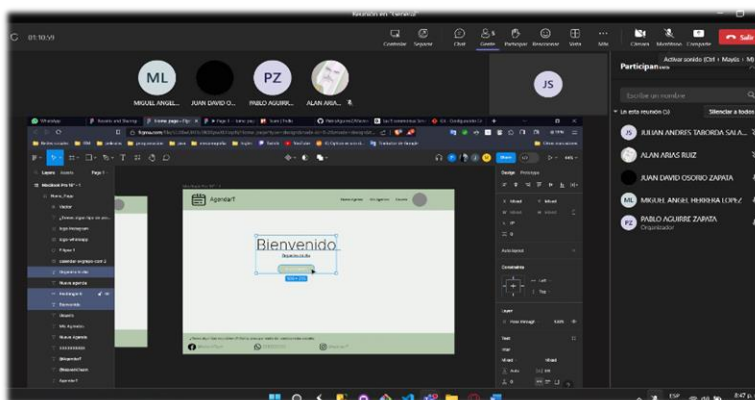
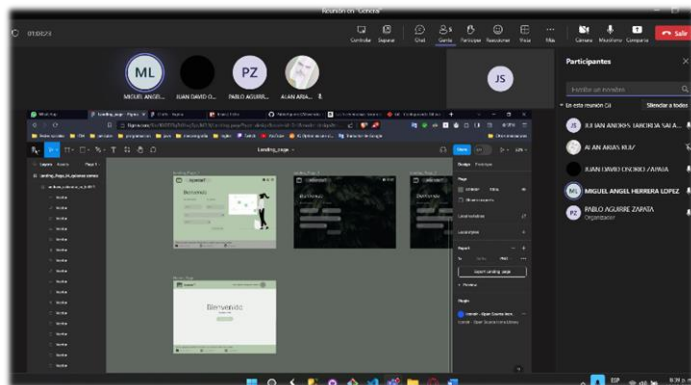
Una vez familiarizados con la plataforma de *Figma*, el equipo de trabajo se dispuso a realizar diferentes ejemplos de diseños que representaran las diversas ideas que se tenían para el desarrollo del próximo sistema de software de la empresa, teniendo como valores principales, la comunicación asertiva e intuitiva de los elementos de la prometida plataforma.



Por consiguiente, se recopilaron las ideas y opciones más llamativas sobre el diseño visual y comportamiento que tendría la futura plataforma de la empresa, obvio sin dejar de lado sus respectivas Home-Page y Landing-Pages, y teniendo claro que, esta se mantiene en procesos de actualizaciones y modificaciones constantes.



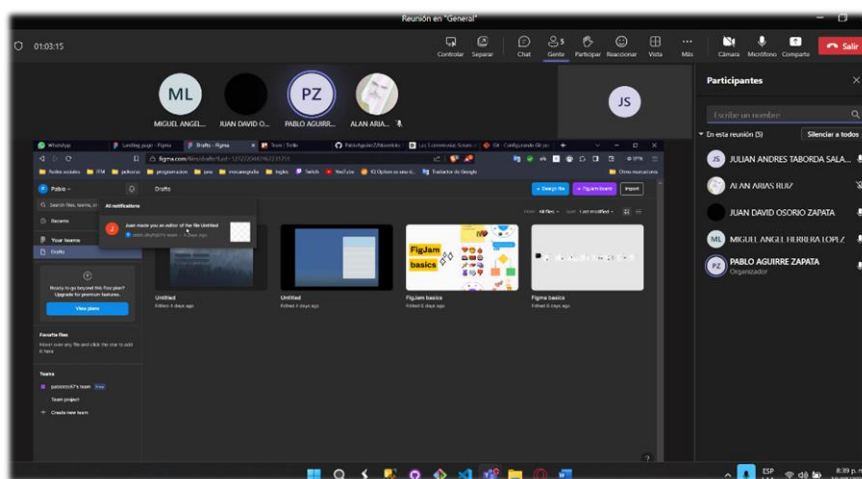
Teniendo unas bases cada vez más claras de la plataforma venidera, los miembros del equipo se establecieron en replicar y construir de forma cada vez más completa y comprensible los diferentes componentes, transiciones, Landing-Pages, entre otros elementos que serían necesarios para una plataforma y proyecto de calidad; Y luego así, después de un análisis del equipo de trabajo sobre el nombre más apropiado para lo que sería la plataforma principal de la empresa, se decidió bautizarla como *AgendarT*.



Al evidenciar un avance notable en los procesos de diseño y planificación de los procesos de desarrollo del sistema de software, se empezó a avanzar con las actividades de codificación en *HTML5* y *CSS*, por medio de *VSC*, incentivando las buenas prácticas de programación y comunicación entre todos los miembros involucrados.



Luego, se continuó con una reunión extensa, donde se hizo un análisis detallado de las metas logradas para el cumplimiento del sprint 1, así mismo, se realizaron mejoras y recapitulación de información indispensable para entrega efectiva y completa de lo que se requiere como primer entregable, adaptándonos a posibles cambios y mejoras en métodos de trabajo y desarrollo del proyecto.



Por consiguiente, se hizo una actualización completa de la información importante y requerida para solución del sprint 1 en la plataforma *Trello*, así como, una actualización de detalles en los entornos de desarrollo del proyecto y en la construcción de la documentación requerida. Luego de esto, todos los integrantes del equipo de trabajo se dispusieron a realizar de manera individual, un análisis de todo el proceso de desarrollo que se vivió en la construcción de los primeros pasos de lo que será la plataforma *AgendaT*, esto con el fin de recopilar aprendizajes y posibles fallencias que ocurrieron en el proceso, construyendo así, informes de retrospectiva del proyecto.

Como conclusión se hizo un almacenamiento en la nube en la plataforma *Github*, donde quedó registrado todo tipo de evidencias en el desarrollo completo del momento evaluativo para su respectivo análisis, en este caso respondiendo al Sprint 1; A continuación, se comparten los enlaces directos de todos los registros guardados en la elaboración del proyecto:

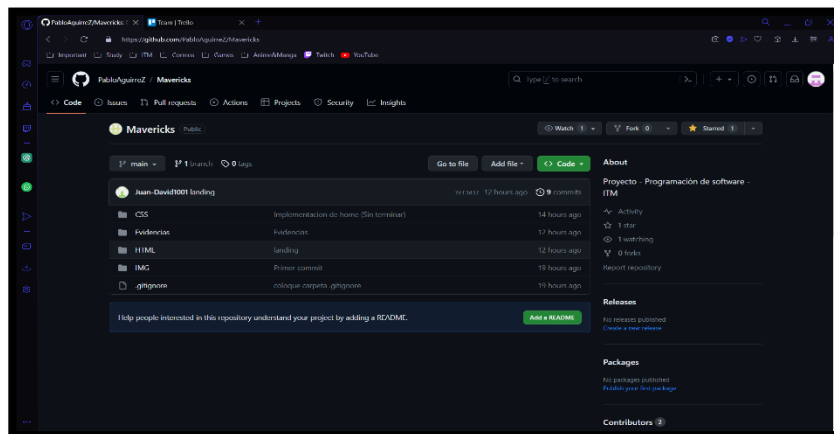


(Hacer click en la imagen para acceder a los enlaces)

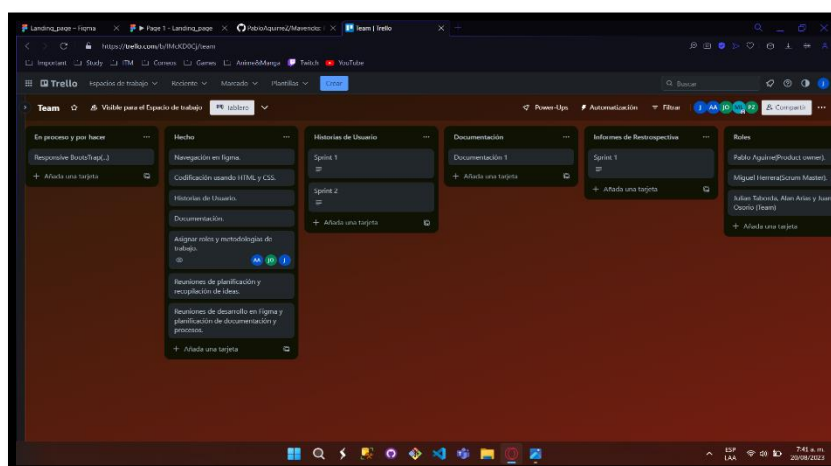
## Figma



## Github



## Trello (Historias de Usuario & Retrospectivas)



## Enlaces Vinculados

- Figma - The Collaborative Interface Design Tool.
  - [https://www.figma.com/file/48J2EfRqRt01vgSyqJM2rX/Landing\\_page?type=design&node-id=61-30&mode=design&t=HyXc67AggDkpUffy-0](https://www.figma.com/file/48J2EfRqRt01vgSyqJM2rX/Landing_page?type=design&node-id=61-30&mode=design&t=HyXc67AggDkpUffy-0)
  - [https://www.figma.com/proto/48J2EfRqRt01vgSyqJM2rX/Landing\\_page?type=design&node-id=203-32&t=XuPRD0sOFJE8xyit-0&scaling=scale-down&page-id=0%3A1](https://www.figma.com/proto/48J2EfRqRt01vgSyqJM2rX/Landing_page?type=design&node-id=203-32&t=XuPRD0sOFJE8xyit-0&scaling=scale-down&page-id=0%3A1)
- Google Meet - Online Video Calls, Meetings and Conferencing.
   
<https://meet.google.com/?pli=1>
- Github
   
<https://github.com/PabloAguirreZ/Mavericks.git>
- Microsoft Teams.
   
<https://teams.microsoft.com/l/team/19%3amMYaKrm2mwPTIqcHs08HJz9fdbw806YJakzN8Y8OZHI1%40thread.tacv2/conversations?groupId=6a081e34-73c4-4b45-aba9-7ac0c1c92dd8&tenantId=a2ba4345-7764-4d22-b6a1-7cf528f3b3a5>
- Trello.
   
<https://trello.com/b/IMcKD0Cj/team>