

Métodos Numéricos Estocásticos

CRÉDITOS: 6 ECTS
PROFESOR/A COORDINADOR/A: Carlos Vázquez Cendón (carlosv@udc.es)
UNIVERSIDAD DESDE LA QUE IMPARTE EL PROFESOR/A COORDINADOR/A: UDC
¿HA DADO O VA A DAR AUTORIZACIÓN PARA GRABAR LAS CLASES DE ESTA ASIGNATURA? Si
UNIVERSIDAD DESDE LA QUE IMPARTE EL PROFESOR/A: UDC
¿HA DADO O VA A DAR AUTORIZACIÓN PARA GRABAR LAS CLASES DE ESTA ASIGNATURA? Si
CONTENIDOS:

- 1. Introducción a los procesos estocásticos.
- 2. Métodos de Monte Carlo.
- 3. Cálculo de Ito.
- 4. Ecuaciones diferenciales estocásticas.
- 5. Métodos numéricos para ecuaciones diferenciales estocásticas.

METODOLOGÍA:

Los contenidos se expondrán mediante lección magistral durante un 75% de las horas de la asignatura, incluyendo la explicación de conceptos, resultados y ejemplos de aplicaciones de los mismos. El 25% restante se dedicará a la realización de ejercicios, implementación de métodos en ordenador y prácticas de aplicación en distintas disciplinas, con especial incidencia en finanzas.



IDIOMA: El idioma se adaptará en función del auditorio

¿SE REQUIERE PRESENCIALIDAD PARA ASISTIR A LAS CLASES? Videoconferencia

BIBLIOGRAFÍA:

- P. Glasserman, Monte Carlo methods in financial engineering, Springer, 2004.
- P. Kloeden, E. Platen, Numerical solution of stochastic differential equations, Springer, 1992.
- T. Mikosh, Elementary stochastic calculus with finance in view, World Scientific, 1998.
- B.Oksendal, Stochastic differential equations. An introduction with applications, Universitext, Springer, 5^a Edición, Springer, 1998.

COMPETENCIAS

Básicos y generales:

CG3: Ser capaz de integrar conocimientos para enfrentarse a la formulación de juicios a partir de información que, aun siendo incompleta o limitada, incluya reflexiones sobre las responsabilidades sociales y éticas vinculadas a la aplicación de sus conocimientos.

CG5: Poseer las habilidades de aprendizaje que les permitan continuar estudiando de un modo que habrá de ser en gran medida autodirigido o autónomo, y poder emprender con éxito estudios de doctorado.

Específicas:

CE4: Ser capaz de seleccionar un conjunto de técnicas numéricas, lenguajes y herramientas informáticas, adecuadas para resolver un modelo matemático.

De especialidad "Simulación Numérica":

CS2: Saber adaptar, modificar e implementar herramientas de software de simulación numérica.

¿SE VA A USAR ALGÚN TIPO DE PLATAFORMA VIRTUAL? No.

¿SE NECESITA ALGÚN SOFTWARE ESPECÍFICO? Sí. MATLAB.



CRITERIOS PARA LA 1º OPORTUNIDAD DE EVALUACIÓN:

- Al menos el 50% de la calificación corresponde a un examen a realizar en la fecha prevista para ello en el calendario escolar. Se evaluarán las competencias CG3, CG5, CE4 y CS2.
- El resto de la calificación tiene en cuenta la resolución de ejercicios y prácticas propuestas durante el desarrollo de la asignatura. Se evaluarán las competencias CG3, CG5, CE4 y CS2.

CRITERIOS PARA LA 2ª OPORTUNIDAD DE EVALUACIÓN:

Se aplican los mismos criterios que en la primera oportunidad.

OBSERVACIONES CURSO 2020-2021. PLAN DE CONTINGENCIA:

En caso de no poder realizarse evaluación presencial por la situación derivada de la covid-19, se plantean los siguientes criterios aplicables a ambas convocatorias:

- Solución de selección de problemas propuestos en clase para entregar individualmente, que aportará el 40% de la nota. Se evaluarán las competencias CG3, CG5, CE4 y CS2.
- Defensa oral por videoconferencia de selección de problemas propuestos en el apartado anterior, con preguntas del profesor que aportará el 15% de la nota. Se evaluarán las competencias CG3, CG5, CE4 y CS2.
- Realización de una prueba escrita en tiempo limitado. Seguimiento síncrono a través del equipo de videoconferencia del master. Las respuestas se entregan por e-mail. Esta prueba aportará el 35% de la nota. Se evaluarán las competencias CG3, CG5, CE4 y CS2.
- En una entrevista por videoconferencia se revisan ejercicios de la prueba objetiva y el alumno responde a varias preguntas planteadas sobre ellos. Esta prueba aportará el 10% de la nota. Se evaluarán las competencias CG3, CG5, CE4 y CS2.