

APOCALIPSIS ZOMBIE

La finalidad del juego consiste en sobrevivir de un apocalipsis zombi a base de disparos con distintas armas, como pistolas, escopetas o ametralladoras. El juego es un shoot em up con vista superior. En el cual el jugador moverá al personaje con las teclas W, A, S, D y apuntar con el mouse.

El jugador comenzara con una pistola solamente e ira recogiendo las demás armas a través del nivel.

Los enemigos no solamente serán zombis que al verte van a correr para atacarte, sino también personas que te que te atacaran de inmediato al verte con la finalidad de asesinarte y robarte tus pertenencias. Al fin y al cabo es un apocalipsis, así que sálvese quien pueda.

Los niveles serán amplios en los cuales el jugador podrá recorrer buscando la salida de los niveles.

Hay zonas a las cuales no se podrá acceder sin antes encontrar las llaves. De esta forma se fomentara la exploración por el mapa.

El juego constara de dos niveles, en el cual el primero tendrá enemigos apostados en distintas zonas específicas y una variada cantidad de sitios para recorrer y explorar.

Mientras que en el segundo solo tendrá unas pocas zonas de exploración y una zona central extensa la cual será una zona final donde aparecerán varias rondas de enemigos, los cuales habrá que eliminar.

Las mecánicas es como la de cualquier shoot em up, en el cual se buscara que el juego sea frenético y de esta forma poner a prueba la habilidad del jugador con los controles antes mencionados.

El personaje tendrá una barra de vida que se verá afectada al colisionar con un zombi o bien al recibir disparos de las personas sanas.

Las armas se encontraran a lo largo del nivel al igual que las municiones. La cantidad de munición disponible de cada arma aparecerá en pantalla.

Al recoger munición o armas el personaje parpadeara para usar los shaders aprendido en la materia.

El jugador encontrara botiquines con los que curarse a lo largo de los niveles.

En caso de llegar a cero la vida del jugador el juego reinicia desde el comienzo del nivel en el que se encuentra.

Al finalizar el segundo nivel el juego termina. Y vuelve a comenzar.