

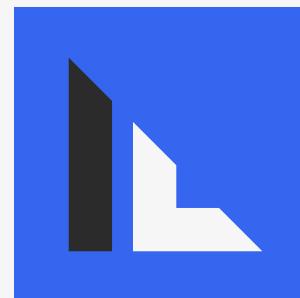
MANUAL DE USUARIO

MYGAMES

PABLO AMORES MUÑOZ



ÍNDICE



■ <u>INTRODUCCIÓN</u>	03
■ <u>REQUISITOS MÍNIMOS</u>	04
■ Hardware	04
■ SO	04
■ Programas	04
■ Configuración adicional	04
■ <u>COMO INSTALAR LA APLICACIÓN</u>	05
■ <u>COMO EJECUTAR LA APLICACIÓN</u>	06 - 07
■ <u>y USARLA</u>	
■ <u>INTERFAZ DE LA APLICACIÓN</u>	08 - 12
■ <u>ERRORES MÁS COMUNES / FQAs</u>	13 - 14
■ Durante la instalación	13
■ Durante la ejecución	14
■ <u>ENLACES DE INTERES</u>	15

INTRODUCCIÓN



En la actualidad, la industria de los videojuegos ha crecido exponencialmente, con miles de títulos lanzados cada año en múltiples plataformas. Para los entusiastas y coleccionistas, mantener un registro organizado de los juegos jugados, pendientes o deseados puede ser un desafío. Muchos jugadores buscan herramientas que les permitan gestionar su biblioteca de manera eficiente, evitando perder de vista títulos interesantes.

Este proyecto nace con la intención de ofrecer una solución práctica y accesible a esta necesidad. La aplicación permite a los usuarios buscar títulos y agregarlos a su colección personal, ya sea para registrar los juegos que han completado o para llevar un seguimiento de aquellos que desean jugar en el futuro. De esta manera, se facilita la organización del catálogo de cada usuario, promoviendo una experiencia más estructurada y personalizada.

El software está dirigido a una amplia variedad de usuarios, desde jugadores ocasionales que desean recordar qué juegos han probado, hasta coleccionistas y críticos que necesitan un sistema confiable para gestionar su biblioteca. Gracias a su diseño intuitivo y su funcionalidad enfocada en la organización, esta aplicación se convierte en una herramienta indispensable para cualquier aficionado a los videojuegos.

REQUISITOS MÍNIMOS

HARDWARE

- Procesador: Intel Core i3 (o equivalente AMD) – 2 núcleos, 2.0 GHz o superior
- Memoria RAM: 4 GB (recomendado 8 GB para mejor rendimiento)
- Almacenamiento: 10 GB de espacio libre en disco (para la base de datos y archivos de la aplicación)
- Tarjeta gráfica: Integrada compatible con OpenGL 2.0 o superior (JavaFX requiere aceleración gráfica)

SISTEMA OPERATIVO

✓ Windows:

- Mínimo: Windows 10 (versión 1809 o superior, 64 bits)

✓ macOS:

- Mínimo: macOS 10.13 (High Sierra)

✓ Linux:

- Mínimo: Ubuntu 18.04 LTS, Debian 10, Fedora 30 o equivalente

PROGRAMAS

ANDROID

- Actualmente no es necesario ninguno, en un futuro Google Play Store

IOS

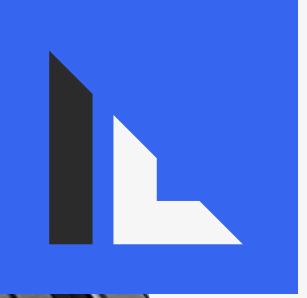
- Actualmente ninguno, en un futuro AppStore

CONFIGURACIÓN ADICIONAL

- Acceso a internet.
- Cuenta de correo.



COMO INSTALAR LA APLICACIÓN



Para instalar la aplicación será necesario tener el instalador, una vez se tenga este se podrá ejecutar y así instalar MyGames en su sistema operativo

MANUAL DE INSTALACIÓN

COMO EJECUTAR LA APLICACIÓN

MÉTODO RECOMENDADO PARA EJECUTAR EN EMULADOR

- En PC (Windows, macOS, Linux):
Abre el terminal o línea de comandos.
- Ejecuta el siguiente comando para iniciar la aplicación en la terminal:
`java --module-path "ruta/javafx-sdk/lib" --add-modules javafx.controls,javafx.fxml -jar TuProyecto.jar`
- También puedes ejecutarlo directamente desde tu IDE (Eclipse, IntelliJ, NetBeans).
- En un emulador de Android:
Agrega Gluon Mobile a tu proyecto.
Compila y ejecuta con en una terminal:
`mvn gluonfx:build gluonfx:nativerun`
- Usa Android Studio para probar la aplicación en un emulador.

MÉTODO RECOMENDADO PARA EJECUTAR EN DISPOSITIVOS REALES

- ✓ Descarga e instala el programa usando el instalador (EXE, DMG, AppImage).
- ✓ También puedes ejecutarlo en la terminal con:
`java -jar TuProyecto.jar`
-
- En Android:
Genera el APK con Gluon Mobile en la terminal :
`mvn gluonfx:build gluonfx:package`
Instala el APK en tu dispositivoen la terminal con:
`adb install MiApp.apk`
-
- En iOS (iPhone/iPad):
• ✓ Se requiere Xcode y una cuenta de desarrollador.
- ✓ Compila el proyecto en la terminal con:
`mvn gluonfx:build gluonfx:package`
- ✓ Usa Xcode para instalarlo en un iPhone o iPad.

COMO USAR LA APLICACIÓN

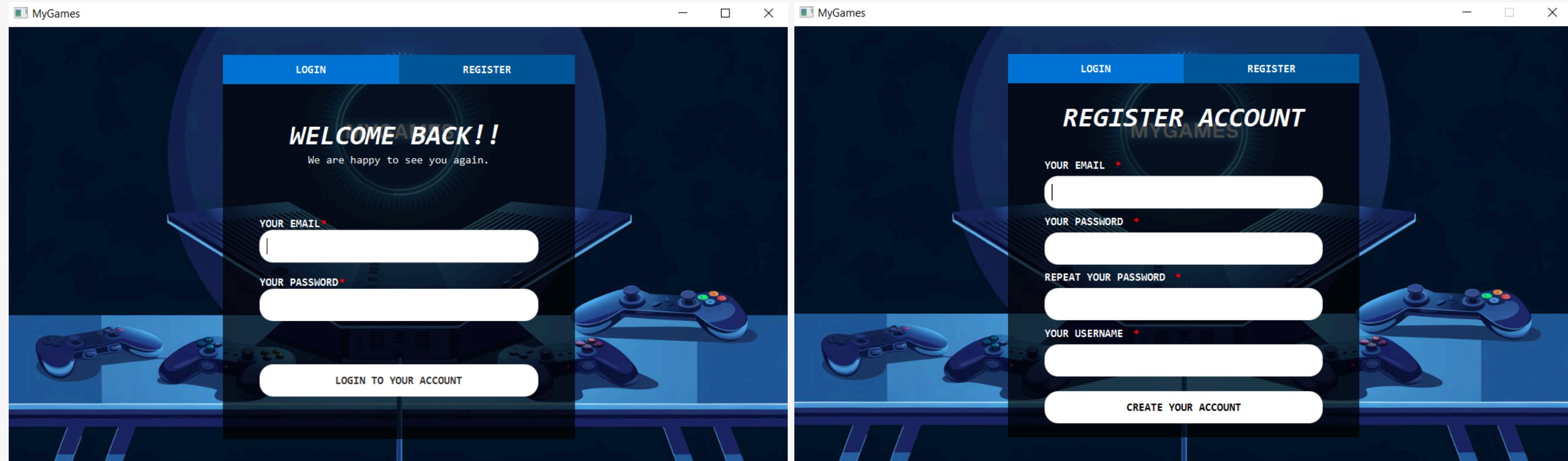
MÉTODO RECOMENDADO PARA USAR LA APLICACIÓN

- **Inicio de Sesión / Registro**
- Al abrir la aplicación, el usuario puede iniciar sesión con su cuenta o registrarse si es nuevo.
- Tras iniciar sesión, se accede automáticamente a la pantalla Home.
- **Pantalla Home**  Muestra una selección de juegos populares.
- Al hacer clic en un juego, se abre la pantalla Description.
- **Pantalla Games**  Presenta una biblioteca de juegos con opciones de búsqueda y filtrado.
- Seleccionando un juego, se accede a la pantalla Description.
- **Pantalla Description**  Muestra la información del juego seleccionado.
- Se puede añadir el juego a la colección personal.
- **Pantalla Collection**  Permite ver los juegos guardados.
- Desde aquí, el usuario puede:
 - Acceder a la Review Game para valorar y comentar un juego.
 - Ir a New Game para añadir un nuevo juego a la colección.
- **Gestión de Usuario**  En la parte inferior izquierda, se encuentra la opción para acceder al perfil de usuario (User Data) o cerrar sesión.
- Desde esta pantalla, se puede:
 - Modificar los datos en User Data Edit.
 - Eliminar la cuenta si el usuario lo desea.

INTERFAZ DE LA APLICACIÓN

LOGIN

REGISTER



The image shows two side-by-side windows of a MyGames application. Both windows have a dark blue background featuring a blurred image of several video game controllers.

Left Window (Login Screen):

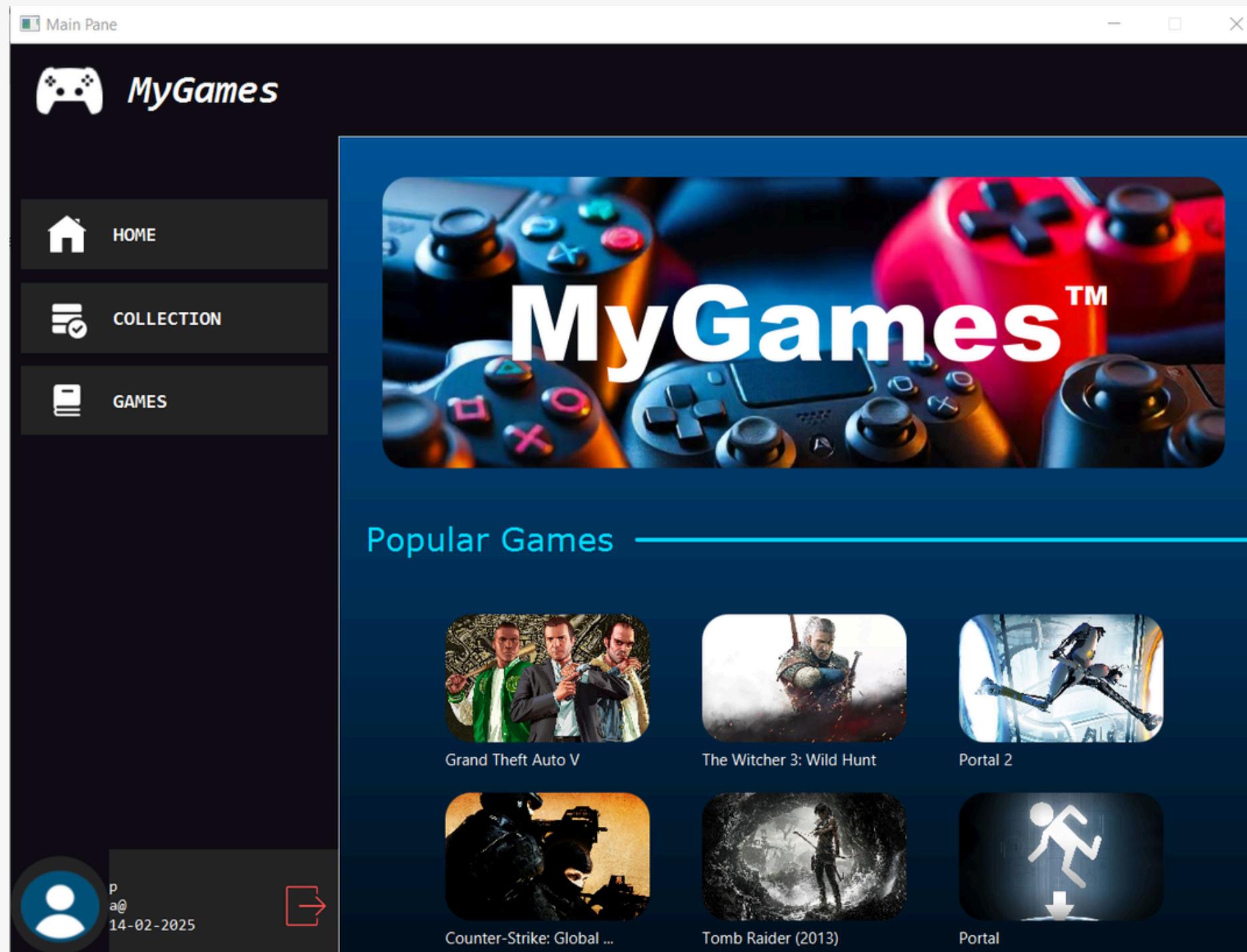
- Header:** LOGIN and REGISTER buttons.
- Welcome Message:** WELCOME BACK!! We are happy to see you again.
- Input Fields:** YOUR EMAIL* and YOUR PASSWORD*.
- Buttons:** LOGIN TO YOUR ACCOUNT.

Right Window (Register Screen):

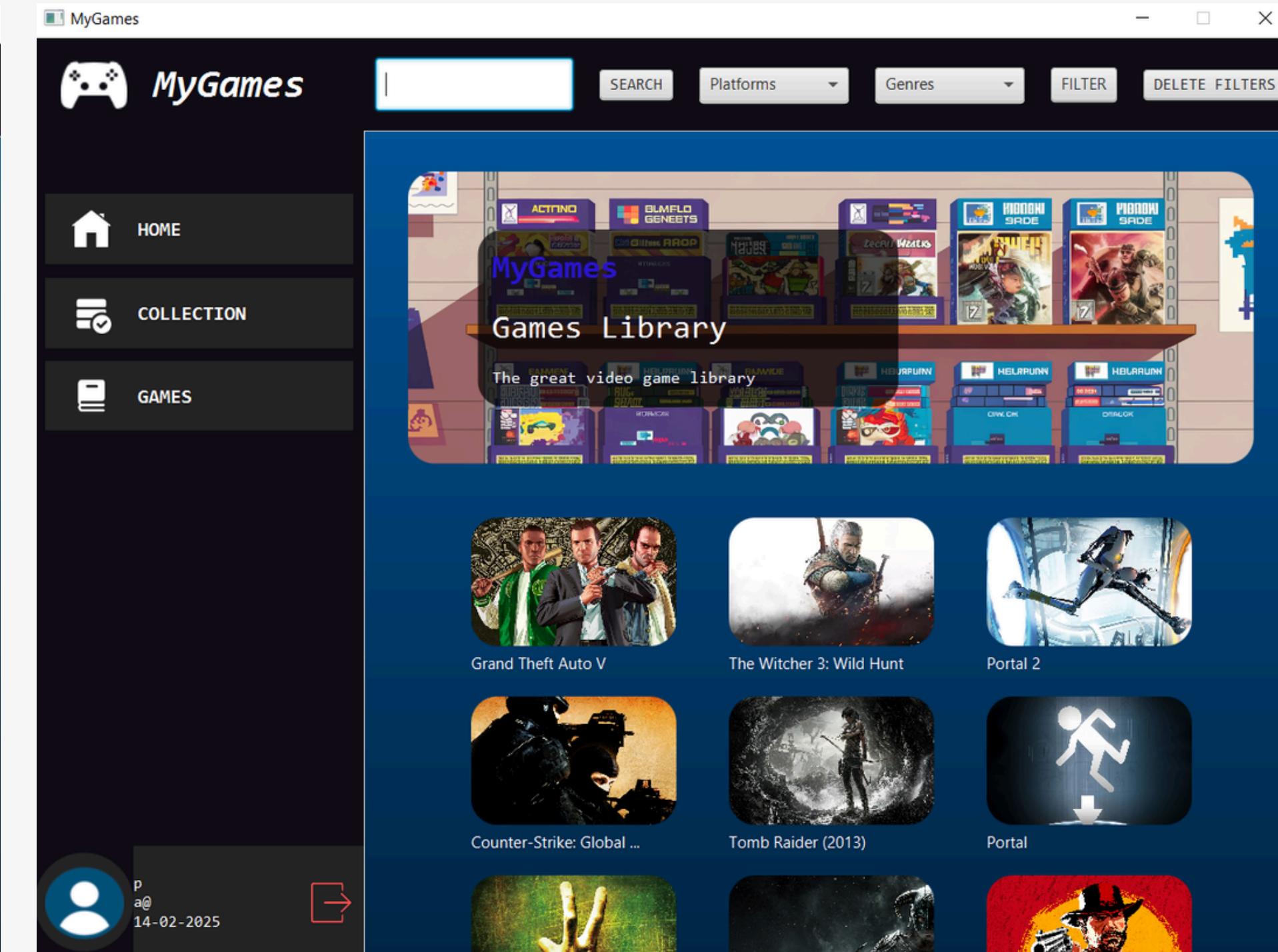
- Header:** LOGIN and REGISTER buttons.
- Title:** REGISTER ACCOUNT.
- Input Fields:** YOUR EMAIL*, YOUR PASSWORD*, REPEAT YOUR PASSWORD*, and YOUR USERNAME*.
- Buttons:** CREATE YOUR ACCOUNT.

INTERFAZ DE LA APLICACIÓN

HOME



GAMES



COLECCIÓN

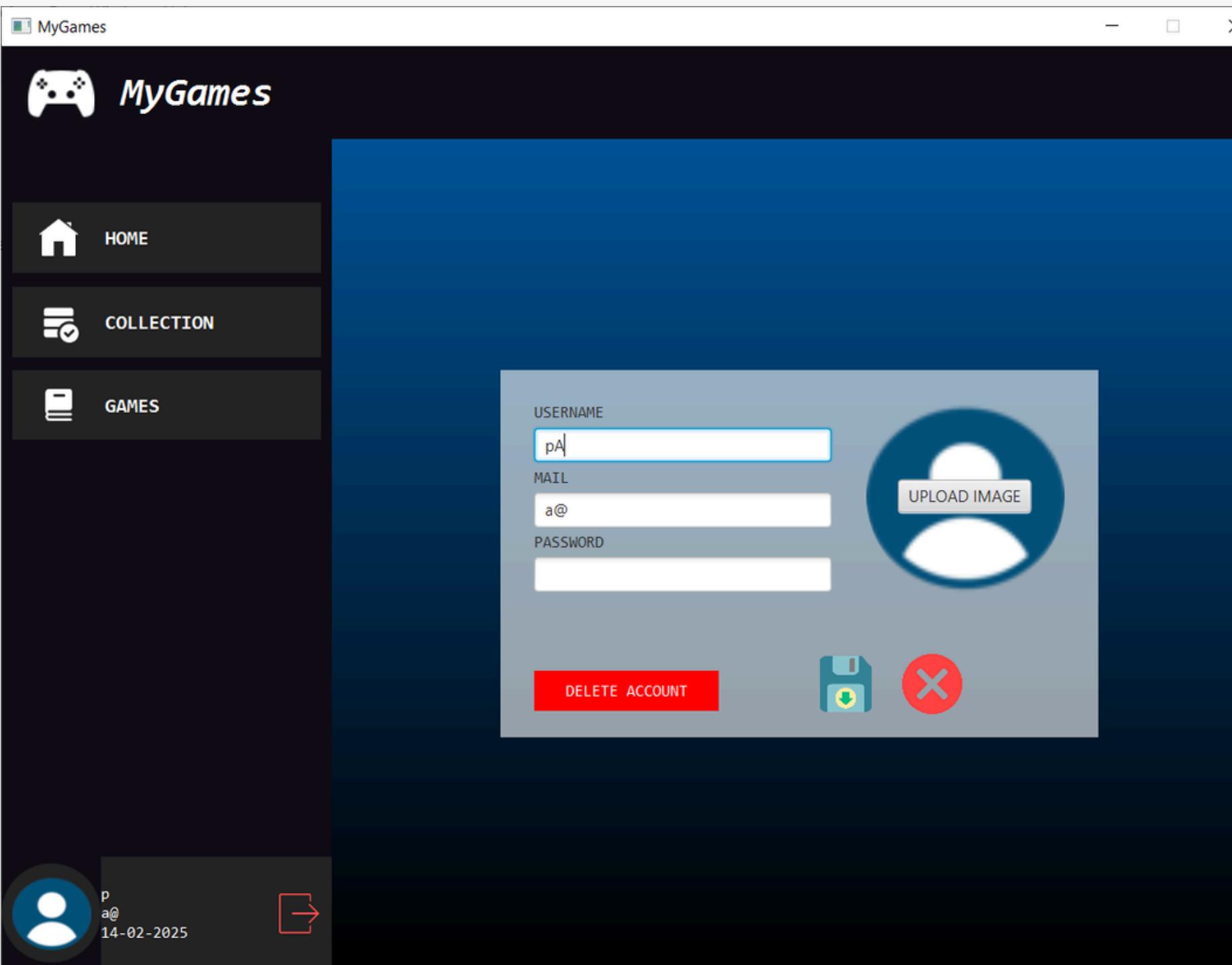
The screenshot shows the 'MyGames' application interface. At the top, there is a navigation bar with a search bar, dropdown menus for 'Platform' and 'Genre', and a checkbox for 'Not Played'. Below the navigation bar is a sidebar with three options: 'HOME', 'COLLECTION' (which is selected and highlighted in blue), and 'GAMES'. The main content area is titled 'Games Collection' and displays a grid of game thumbnails. The visible games include 'Dishonored 2', 'Hitman: Absolution', 'Dishonored 2', 'For Honor', 'Sid Meier's Civilization V', and 'Dishonored'. At the bottom left, there is a user profile section with the name 'alvaro' and email 'alvaroestepona00@gmail.com', and a timestamp '14-02-2025'.

DESCRIPTION

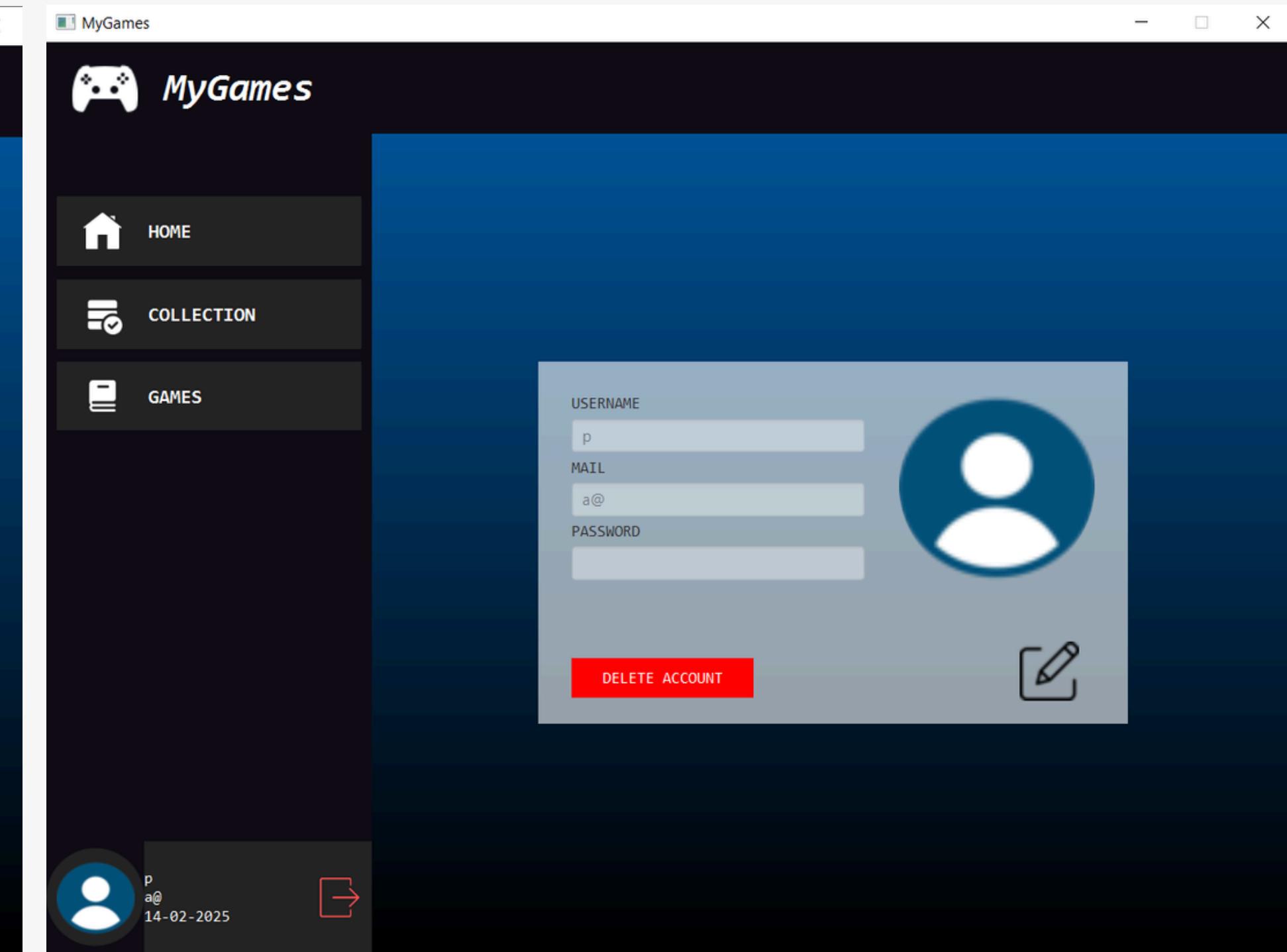
The screenshot shows the 'MyGames' application interface displaying a game description for 'Dishonored'. The main title 'Dishonored' is at the top, followed by a large image of the game's cover art showing a character standing on a ruined cityscape. Below the image, the game's description reads: 'Dishonored is the game about stealth. Or action and killing people. It is you who will decide what to do with your enemies. You play as Corvo Attano, Empress' bodyguard, a'. Underneath the description are sections for 'Platform' (listing PlayStation 4, PlayStation 3, Xbox 360, PC, Xbox One) and 'Genre' (listing Action, Adventure, RPG). At the bottom, there are three smaller images from the game: a building interior, a rooftop scene, and a character in a dark setting.

INTERFAZ DE LA APLICACIÓN

USER DATA EDIT

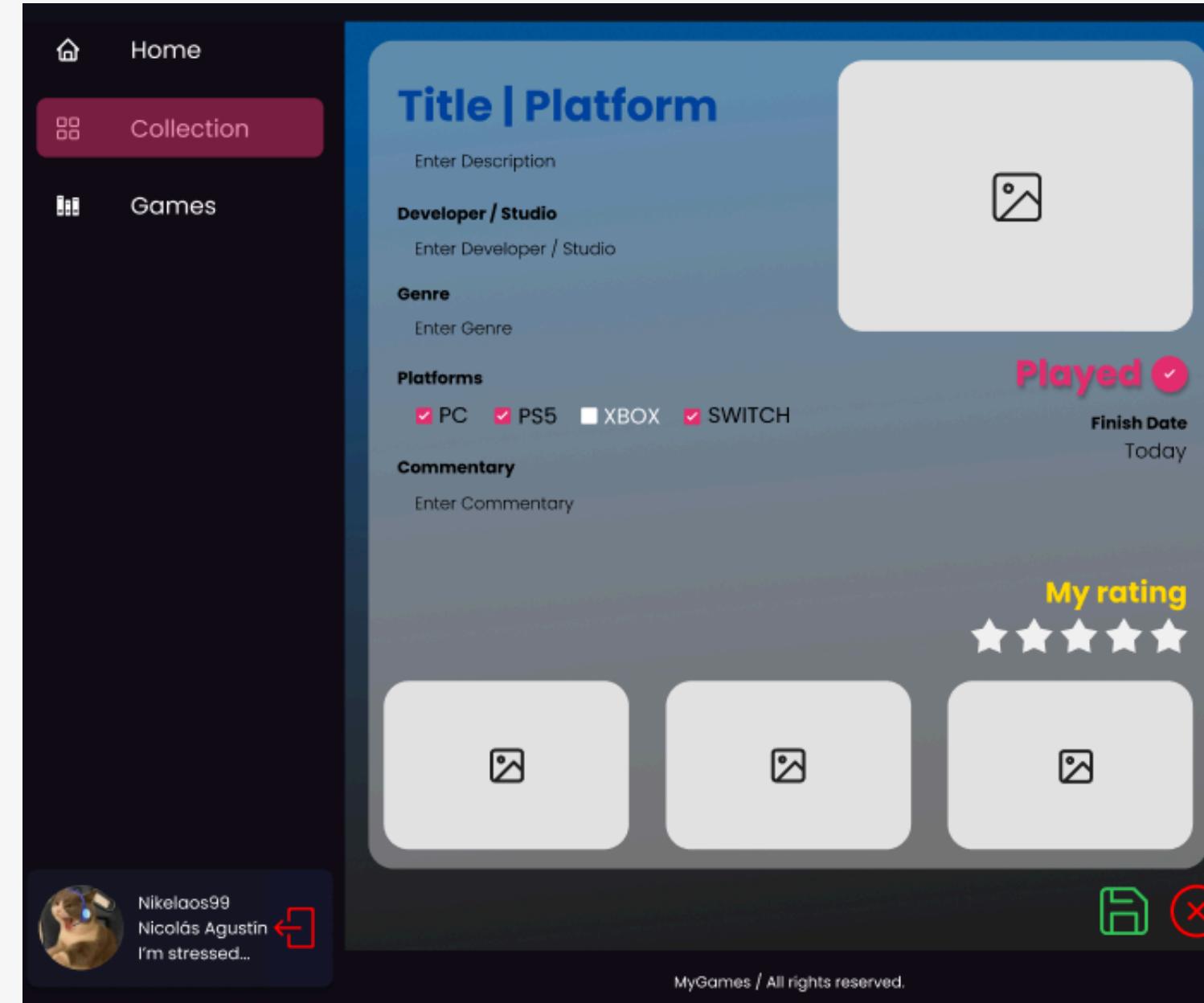


USER DATA

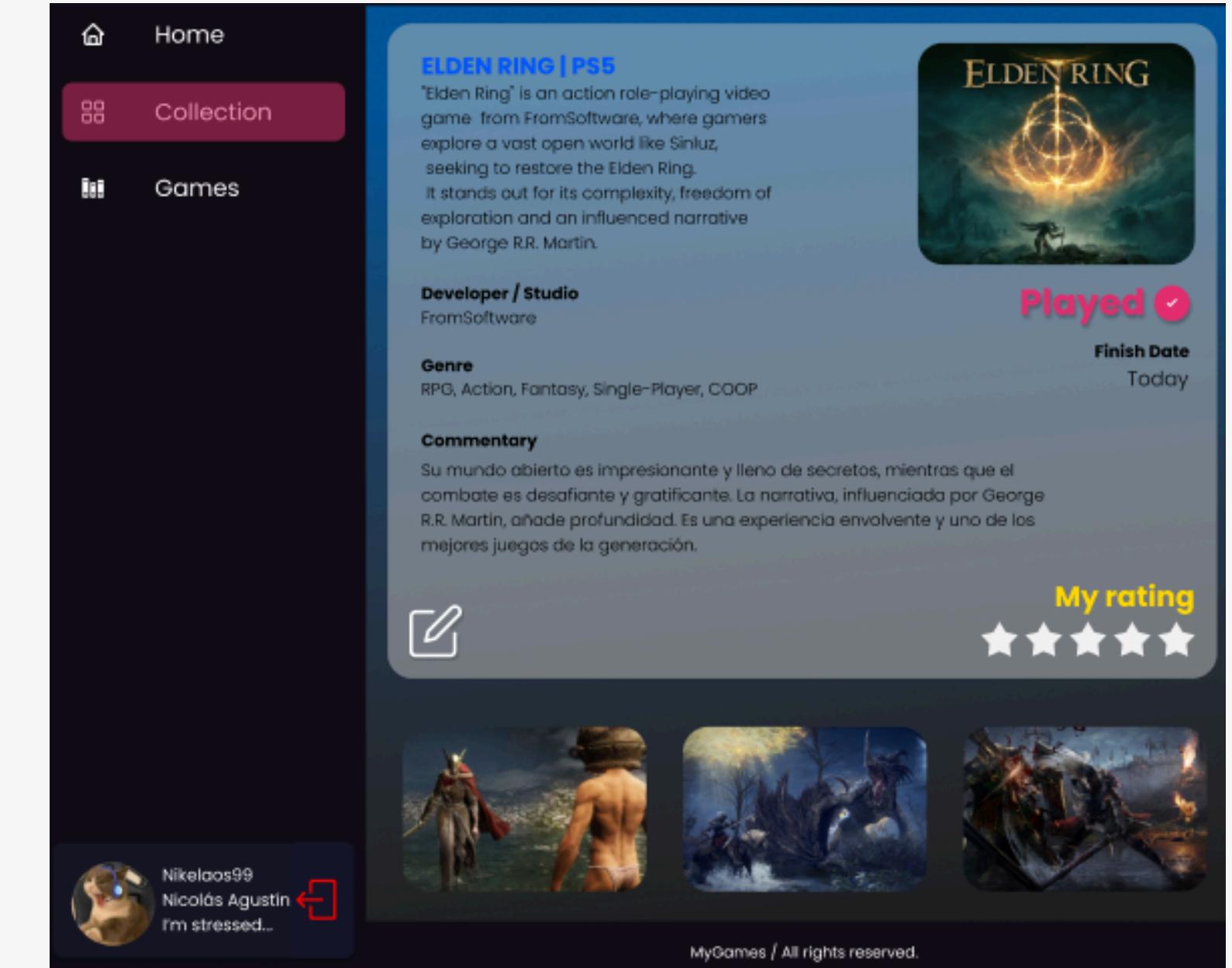


INTERFAZ DE LA APLICACIÓN

NEW GAME



REVIEW GAME



ERRORES MÁS COMUNES / FQAS

- ✗ El instalador no se ejecuta
- ✓ Solución:
- Verifica que tu sistema cumple con los requisitos mínimos.
- Asegúrate de haber descargado la versión correcta para tu sistema operativo (Windows, macOS o Linux).
- Si estás en Windows, ejecuta el instalador como Administrador.
- ✗ "Falta Java o JavaFX"
- ✓ Solución:
- Asegúrate de tener instalada la versión correcta de Java JDK 17 o superior.
- Descarga Java desde <https://adoptium.net/>
- Si el problema persiste, instala JavaFX SDK y agrégalo al PATH.
- ✗ "Error al abrir el archivo" o "El archivo está dañado"
- ✓ Solución:
- Descarga nuevamente el instalador desde la fuente oficial.
- Asegúrate de que el archivo no fue bloqueado por tu antivirus o Windows Defender.
- Prueba ejecutar el instalador desde otra ubicación en tu disco.
- ✗ "Error al instalar dependencias"
- ✓ Solución:
- Verifica tu conexión a Internet y reintenta la instalación.
- Si usaste una versión desactualizada, intenta instalar la más reciente.
- En macOS/Linux, usa sudo para permisos elevados en la terminal:
 - `sudo java -jar Instalador.jar`

DURANTE LA INSTALACIÓN

ERRORES MÁS COMUNES / FQAS

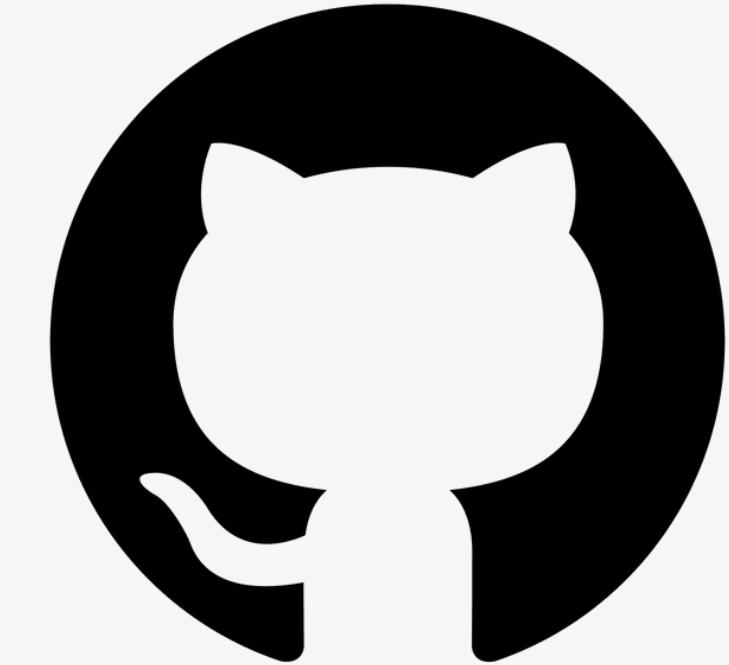
- ✗ La aplicación no inicia
- ✓ Solución:
- Verifica que tienes Java JDK 17 o superior instalado.
- Asegúrate de ejecutar la aplicación con el siguiente comando en la terminal:
• `java -jar MiAplicacion.jar`
- Si usaste un instalador, intenta reinstalar la aplicación.
- ✗ Pantalla en blanco o errores gráficos
- ✓ Solución:
- Confirma que tu tarjeta gráfica soporta OpenGL 2.0 o superior.
- Si usas Linux, ejecuta en la terminal:
• `sudo apt install libgl1-mesa-glx`
- Prueba actualizar los drivers de tu tarjeta gráfica.
- ✗ "Error de conexión a la base de datos"
- ✓ Solución:
- Asegúrate de que el servidor de la base de datos está corriendo.
- MySQL revisa que el servicio está activo.
- En caso de error de credenciales, revisa el archivo de configuración (config.properties o .env).
- ✗ La aplicación se cierra inesperadamente
- ✓ Solución:
- Revisa la consola o logs en busca de mensajes de error.
- Si aparece un "Out of Memory", aumenta la memoria asignada ejecuta en la terminal:
• `java -Xmx2G -jar MiAplicacion.jar`

DURANTE LA EJECUCIÓN

ENLACES DE INTERES

ENLACE PARA DESCARGAR EL PROYECTO

PULSE EN LA IMAGEN



GitHub