

Prácticas de SQL DINÁMINO NATIVO

PL/SQL 12c-18c avanzado

<u>NOTA</u>: Aunque siempre pongo las soluciones, os recomiendo que primero intentéis hacer el ejemplo por vosotros mismos y luego lo comparéis con el mío. ¡¡¡En muchas ocasiones, el mismo proceso se puede hacer de varias formas!!!!

SQL dinámico nativo en PL/SQL

- 1. Creamos un procedimiento denominado LANZAR_COMANDO con un argumento de tipo VARCHAR2.
 - o Lanzar cualquier tipo de comando, CREATE, ALTER, etc...
 - Ejecutarlo con EXECUTE IMMEDIATE
 - Con una excepción que indique si el comando es incorrecto

Ejemplo

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE LANZAR_COMANDO(COMANDO VARCHAR2)

AUTHID CURRENT_USER

IS

BEGIN

EXECUTE IMMEDIATE COMANDO;

EXCEPTION

WHEN OTHERS THEN

RAISE_APPLICATION_ERROR(-20000, 'ERROR EN EL COMANDO'||sqlerrm);

END;

/
```

2. Para probarlo, Podemos lanzar algún comando, por ejemplo:

```
EXECUTE LANZAR_COMANDO('CREATE TABLE T2 (CODIGO NUMBER, NOMBRE VARCHAR2(100) )');

DESC T2

Nombre ¿Nulo? Tipo
------
CODIGO NUMBER

NOMBRE VARCHAR2(100)
```

- 3. Crear un procedimiento que cree un sinónimo de una tabla, que tenga dos argumentos:
 - o El nombre de una tabla
 - o El nombre de el sinónimo que queremos crear sobre la tabla.



Ejemplo

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE CREAR_SINONIMO (TABLA VARCHAR2, SINONIMO VARCHAR2)

AUTHID CURRENT_USER

IS

COMANDO VARCHAR2(100);

BEGIN

COMANDO:='CREATE SYNONYM '||SINONIMO||' FOR '||TABLA;

EXECUTE IMMEDIATE COMANDO;

EXCEPTION

WHEN OTHERS THEN

RAISE_APPLICATION_ERROR(-20000, 'ERROR EN EL COMANDO'||sqlerrm);

END;

/
```

4. Para probarlo, podemos lanzarlo y probar que ha funcionado.

```
EXECUTE CREAR_SINONIMO('EMPLOYEES', 'EMPLE');
SELECT * FROM EMPLE;
```

5. Creamos una tabla denominada EMPLEADOS2 a partir de la tabla EMPLOYEES

```
CREATE TABLE EMLEADOS2 AS SELECT * FROM EMPLOYEES;
```

- 6. Crear una función que se llame SUBIR_SUELDO que reciba dos argumentos:
 - Código de departamento
 - o Tanto por ciento que se sube el salario
 - Debe subir ese tanto por ciento a todos los empleados de ese departamento
 - Debe devolver el número de empleados que se ha visto aumentado el salario
 - Por supuesto, aunque no haría falta, debemos usar SQL dinámico

Ejemplo

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION SUBIR_SUELDO(COD_DEPARTAMENTO NUMBER, SUBIDA NUMBER)

RETURN NUMBER

IS

COMANDO VARCHAR2(100);

NUM_FILAS INTEGER;

BEGIN

COMANDO:='UPDATE EMPLEADOS2 SET SALARY=(SALARY)+SALARY*'||SUBIDA||'/100
WHERE DEPARTMENT_ID='||COD_DEPARTAMENTO;

EXECUTE IMMEDIATE COMANDO;

NUM_FILAS:=SQL%ROWCOUNT;

RETURN NUM_FILAS;
```



```
EXCEPTION

WHEN OTHERS THEN

RAISE_APPLICATION_ERROR(-20000, 'ERROR EN EL COMANDO'||sqlerrm);

END;

/
```

7. Para probar que funciona Podemos hacer el siguiente bloque. También Podemos comprobar la table, para ver que se han actualizado los salarios

```
DECLARE

NUMERO_UPDATES INTEGER;

BEGIN

NUMERO_UPDATES:=SUBIR_SUELDO(10,2);

DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('SE HAN MODIFICADO '||NUMERO_UPDATES||'
EMPLEADOS');

END;

/

Procedimiento PL/SQL terminado correctamente.

SE HAN MODIFICADO 6 EMPLEADOS
```