

## Prácticas de CACHE

## PL/SQL 12c-18c avanzado

<u>NOTA</u>: Aunque siempre pongo las soluciones, os recomiendo que primero intentéis hacer el ejemplo por vosotros mismos y luego lo comparéis con el mío. ¡¡¡En muchas ocasiones, el mismo proceso se puede hacer de varias formas!!!!

## Caché Parte 1

1. Conectarnos como SYSYEM yh comprobar el tamaño actual de la caché. Los resultados pueden ser distintos

SHOW PARAMETER RESULT_CACHE_MAX_SIZE					
NAME	TYPE	VALUE			
result_cache_max_size big integer 100M					

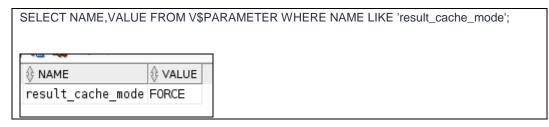
2. Cambiarlo a 200M

ALTER SYSTEM	M SET RES	SULT_CACHE_MAX_SIZE=200M;			
SHOW PARAMETER RESULT_CACHE_MAX_SIZE;					
NAME	TYPE	VALUE			
result_cache_max_size big integer 200M					

3. Cambiar el modo de RESULT CACHE a automático

ALTER SYSTEM SET RESULT\_CACHE\_MODE='FORCE';

4. Comprobar el resultado



5. Lo volvemos a poner a MANUAL

ALTER SYSTEM SET RESULT\_CACHE\_MODE='MANUAL';

SELECT NAME, VALUE FROM V\$PARAMETER WHERE NAME LIKE 'result\_cache\_mode';



6. Comprobar el estado de la RESULT\_CACHE con el paquete DBMS\_RESULT\_CACHE.

```
SET SERVEROUTPUT ON

EXECUTE DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(DBMS_RESULT_CACHE.STATUS);

ENABLED
```

7. Con el mismo paquete realizar un informe del estado de la cache. Los resultados pueden ser muy distintos a los vuestros

```
EXECUTE DBMS RESULT CACHE.MEMORY REPORT:
Result
             Cache Memory Report
[Parameters]
Block Size
                  = 1K bytes
Maximum Cache Size = 200M bytes (200K blocks)
Maximum Result Size = 10M bytes (10K blocks)
Total Memory = 530480 bytes [0.176% of the Shared Pool]
... Fixed Memory = 1040 bytes [0.000% of the Shared Pool]
... Dynamic Memory = 529440 bytes [0.175% of the Shared Pool]
...... Overhead = 234528 bytes
...... Cache Memory = 288K bytes (288 blocks)
..... Unused Memory = 229 blocks
..... Used Memory = 59 blocks
   ..... Dependencies = 36 blocks (36 count)
     ..... Results = 23 blocks
      ...... SQL = 1 blocks (1 count)
     ..... CDB
                         = 22 blocks (22 count)
Procedimiento PL/SQL terminado correctamente.
```

8. Realizar un vaciado de la cache y comprobar de nuevo el estado de la memoria



9.