Proyecto: Detección de árboles en imágenes aéreas

Documento de Requisitos del Sistema (DRS)

Autores: Pablo Asensio Martínez

Vanesa Lomas García

Modelo: IEEE/ANSI 830-1998

Índice

[1 Introducción 2](#__RefHeading___Toc416_3441010062)

[1.1 Propósito del documento 2](#__RefHeading___Toc418_3441010062)

[1.2 Alcance del producto 2](#__RefHeading___Toc420_3441010062)

[1.3 Definiciones, acrónimos y abreviaturas 2](#__RefHeading___Toc422_3441010062)

[1.4 Referencias 2](#__RefHeading___Toc424_3441010062)

[1.5 Descripción del resto del documento 2](#__RefHeading___Toc426_3441010062)

[2 Descripción general 3](#__RefHeading___Toc428_3441010062)

[2.1 Perspectiva del producto 3](#__RefHeading___Toc430_3441010062)

[2.2 Funciones del producto 3](#__RefHeading___Toc432_3441010062)

[2.3 Características del usuario 3](#__RefHeading___Toc434_3441010062)

[2.4 Restricciones generales 3](#__RefHeading___Toc436_3441010062)

[2.5 Suposiciones y dependencias 3](#__RefHeading___Toc438_3441010062)

[3 Requerimientos específicos 4](#__RefHeading___Toc440_3441010062)

[4 Apéndice 5](#__RefHeading___Toc442_3441010062)

[5 Índices 6](#__RefHeading___Toc1001_3441010062)

[5.1 Palabras clave 6](#__RefHeading___Toc1003_3441010062)

[5.2 Bibliografía 6](#__RefHeading___Toc1005_3441010062)

[5.3 Webs 6](#__RefHeading___Toc1007_3441010062)

[5.4 Empresas 6](#__RefHeading___Toc1009_3441010062)

# Introducción

En esta sección se proporcionará una introducción a todo el documento. Consta de varias subsecciones: propósito, ámbito del sistema, definiciones, referencias y visión general del documento.

## Propósito del documento

Documento dirigido al cliente José Vélez Serrano y a la dirección de Blind Visión. El objetivo del documento es fijar los requisitos del sistema impuestos por el cliente y explicar la manera en que se va a abordar el problema.

## Alcance del sistema

Se desea crear una aplicación que, pasándole una imagen aérea, detecte el número de árboles que hay. En adelante, se denominará a dicha aplicación como TreeDetector.

TreeDetector será capaz de realizar un conteo de los árboles presentes en una imagen aérea y de localizarlos con una bounding box. La aplicación deberá poder utilizarse en cualquier estación del año, lo que implica que se deberán reconocer los árboles en cualquiera de los estados por los que pasan a lo largo de un año (con hojas y sin hojas).

Con esta aplicación se podrán realizar estudios de la cantidad de vegetación de hay en una determinada zona, o de forma más generalizada, en una determinada ciudad. Estos estudios podrían ser muy útiles para, por ejemplo, realizar análisis de la calidad del aire.

* Explicar el sistema que se desea crear.
* Proponer un nombre para el sistema.
* Explicar lo que hará y lo que no hará.
* Describir beneficios, objetivos y metas que se espera alcanzar.
* Establecer las referencias con otros documentos existentes relativos al sistema.

## Definiciones, acrónimos y abreviaturas

Red neuronal…

Bounding Box…

etc

Define los términos técnicos utilizados en el documento.

## Referencias

* Aplicación LabelImg para etiquetar las imágenes de muestra. <https://github.com/tzutalin/labelImg>

Mostrará una lista de los documentos referenciados.

## Descripción del resto del documento

Breve resumen del resto del documento.

# Descripción general

En esta sección se describen todos aquellos factores que afectan al producto y a sus requisitos. No se describen los requisitos, sino su contexto. Esto permitirá definir con detalle los requisitos en la sección 3, haciendo que sean más fáciles de entender.

## Perspectiva del producto

El objetivo es desarrollar un programa en Python que sea capaz de detectar árboles en imágenes aéreas. Dicho programa de Python deberá poder llamarse desde Java puesto que el cliente lo que quiere es una aplicación en Java (llamada a web).

La aplicación inicialmente será diseñada para detectar árboles, pero en un futuro podría seguir desarrollándose para que fuese capaz de detectar arbustos o jardines. También se podría ampliar haciendo que realice la detección sobre otro tipo de imágenes a mayor escala, como pueden ser imágenes tomadas por un dron.

Visión general de alto nivel de la arquitectura de la solución y su relación con productos superiores de los que formará parte o de su mismo nivel.

## Funciones del producto

Resumen de alto nivel de los requisitos funcionales. Los diagramas de casos de uso pueden ser útilies en este punto. Mostrar imágenes de ejemplo también suele ayudar a entender las funciones del producto.

## Características del usuario

Descripción del usuario (nivel de educación, experiencia técnica...) y del contexto en el que se usará la solución.

## Restricciones generales

Descripción de alto nivel de los requisitos nos funcionales.

* Lenguaje de programación.
* Limitaciones del hardware.
* Protocolos de comunicación.
* Criticidad de la aplicación.
* Políticas de la empresa.
* Legislación.
* Requisitos a los usuarios.

## Suposiciones y dependencias

Describir las suposiciones sobre las que se basan los requisitos y que si cambian pueden afectarles.

# Requisitos específicos

Esta sección contiene los requisitos a un nivel de detalle suficiente como para permitir a los diseñadores diseñar un sistema que los satisfaga y que permita al equipo de pruebas planificar y realizar las pruebas que demuestren si el sistema satisface, o no, los requisitos.

## Funciones

Punto principal que detalla requisitos funcionales y no funcionales.

Numerar los requisitos.

Decir de dónde se deduce el requisito.

No poner requisitos que no reflejen necesidades reales.

Hacer que los requisitos sean:

* Consistentes, no deben contradecirse.
* Completos, conteniendo todo lo propuesto por el usuario que sea válido, y justificando lo que no lo sea.
* Realistas, verificando que se podrá construir.
* Verificable, el cumplimiento de los requisitos debe poderse medir.

## Rendimiento

* Carga de trabajo que se espera.
* Frecuencia de acceso a la red o a bases de datos
* Tasa de acierto/error que espera/acepta el cliente.
* Velocidad de respuesta que espera/acepta el cliente.

## Restricciones de diseño

* Necesidad de apoyo de expertos para realizar el desarrollo
* Necesidad de formación de los desarrolladores
* Limitaciones tecnológicas
* Restricciones de tiempo de desarrollo
* Restricciones de presupuesto
* Restricciones sobre el uso de paradigmas de programación

## Atributos del sistema

* Fiabilidad frente a caídas del sistema.
* Portabilidad del desarrollo a otros entornos hardware o software.
* Seguridad del sistema frente a ataques malintencionados.
* Mantenibilidad del sistema con el paso del tiempo.

## Otros requisitos

Cualquier requisito que no esté especificado antes.

# Apéndice

Detalla elementos adiciones y sus características: hardware, bases de datos…

Formatos de entrada/salida de datos, por pantalla o en listados.