

DISCIPLINA: PROJETO DE SISTEMAS WEB**Código:****Carga Horária Total: 80****CH Teórica: 20h | CH Prática: 60h****Número de Créditos:**

4

Pré-Requisito:**Semestre:**

5

Nível:

Tecnologia

EMENTA

Paradigma cliente/servidor. Programação front-end: HTML, CSS e JavaScript. Programação back-end com conexão a Banco de Dados. Engenharia Web. Frameworks. Versionamento.

OBJETIVO

- Conhecer as principais tecnologias e princípios no desenvolvimento de software para Web.
- Construir sistemas para a web, usando as tecnologias conhecidas.
- Conhecer as peculiaridades de uma aplicação dinâmica na Web;
- Conhecer os principais conceitos de uma aplicação web: o modelo hipermídia, arquitetura cliente/servidor, linguagens de marcação e scripts;
- Conhecer os principais elementos de uma arquitetura de software para web, assim como os padrões de projeto para Web;
- Conhecer Frameworks de Desenvolvimento Web; Gerar artefatos de implementação.

PROGRAMA**UNIDADE 1: ARQUITETURA DAS APLICAÇÕES NA WEB:**

- Características das aplicações para Web
- Protocolo HTTP
- Modelo requisição-resposta
- Modelo em múltiplas camadas
- Conceitos básicos de GIT

UNIDADE 2: HTML BÁSICO:

- Comandos básicos de formatação de texto;
- Listas e enumerações;
- Interligação de documentos;

- Inclusão de imagens;
- Definição de cores;
- Imagens mapeadas;
- Multimídia e animações;
- Formatação utilizando tabelas;
- Páginas com Frames;
- Criação de Formulários.

UNIDADE 3: CSS

- Introdução à CSS
- Formatando texto
- Cores e backgrounds
- Pensando dentro da caixa
- Flutuando e posicionando
- Posicionamento
- Layout utilizando CSS
- Técnicas CSS
- Bootstrap CSS.

UNIDADE 4: JAVASCRIPT:

- Estrutura da linguagem
- Manipulação do DOM.
- AJAX.
- Frameworks frontend (jQuery e Bootstrap).

UNIDADE 5: PHP BÁSICO

- Estrutura da linguagem
- Tipos de dados
- Declaração de Variáveis

- Operadores: atribuição, aritméticos, binários, lógicos, ternário.
- Precedência de operadores.
- Expressões.
- Estruturas de decisão.
- Estruturas de repetição.
- Classes e funções.

UNIDADE 6: ENGENHARIA WEB

- Técnicas de projeto.
- Projeto de Telas e Banco de Dados.
- Escolha de Ferramentas de desenvolvimento.
- Modelos de construção de software.
- Camadas de software
- Componentes e reutilização de software.
- Criação de Protótipos.

UNIDADE 7: PHP AVANÇADO

- Formulários e interação com aplicações PHP.
- Manipulando GET e POST.
- Integração de aplicações em PHP com banco de dados.
- Métodos de autenticação básica de usuários.
- Sessões, Cookies, Autenticação e Autorização.

UNIDADE 8: FRAMEWORKS

- Definição.
- Frameworks para aplicações WEB.

METODOLOGIA DE ENSINO

- Aulas expositivas e interativas com uso de recursos audiovisuais;
- Atividades práticas no laboratório de informática utilizando os conceitos aprendidos em sala de aula.

RECURSOS	
Laboratório de Microcomputação equipado com: <ul style="list-style-type: none"> • Quadro branco; • Pincéis; • Projetor; • Computadores conectados à rede; • Softwares para desenvolvimento de programas. 	
AVALIAÇÃO	
A avaliação é realizada de forma processual e cumulativa. A saber: avaliações escritas, trabalhos extra-sala de aula e dinâmicas em sala. A frequência é obrigatória, respeitando os limites de ausência previstos em lei. A sistemática de avaliação no ensino ocorrerá por todo o semestre letivo.. O semestre é dividido em duas etapas. Para cada uma delas, pelo menos uma avaliação deverá ser feita. A nota preliminar do semestre será calculada através da média ponderada das notas das duas etapas, sendo que a primeira etapa terá peso 2 e a segunda etapa terá peso 3. Se a nota preliminar do semestre for igual ou superior a 7, o aluno é considerado aprovado. Se o aluno obtiver nota maior ou igual a 3 e menor do que 7, ele terá direito a fazer uma avaliação final. A nota final do aluno será a média aritmética entre a nota preliminar do semestre e a nota da avaliação final. Se a nota final for maior ou igual a 5, o aluno é considerado aprovado.	
BIBLIOGRAFIA BÁSICA	
DALL'OGGIO, Pablo. PHP: programando com orientação a objetos . 2.ed. São Paulo: Novatec Editora, 2009.	
OLIVIERO, Carlos A. J. Faça um site PHP 5.2 com MySQL 5.0: comércio eletrônico orientado por projeto . São Paulo: Érica, 2010.	
SOARES, Wallace. Crie um framework para sistemas web e com PHP 5 e Ajax . São Paulo: Érica, 2009.	
BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR	
ALVES, W.P. Construindo uma Aplicação Web Completa com PHP e MySQL . Novatec Editora, 2018.	
FLANAGAN, D. JavaScript: O Guia Definitivo . Bookman Editora, 2012. LOUNDON, K. Desenvolvimento de grandes aplicações Web. São Paulo: Novatec, 2010.	
LUBBERS, Peter. Programação Profissional em Html 5 . Alta Books, 2013.	
NIEDERAUER, J. Desenvolvendo Websites com PHP: Aprenda a criar Websites dinâmicos e interativos com PHP e bancos de dados . Novatec Editora, 2017.	
Coordenador do Curso _____	Setor Pedagógico _____