Evaluación de Aplicación de Procesos, Hijos y Memoria Compartida.

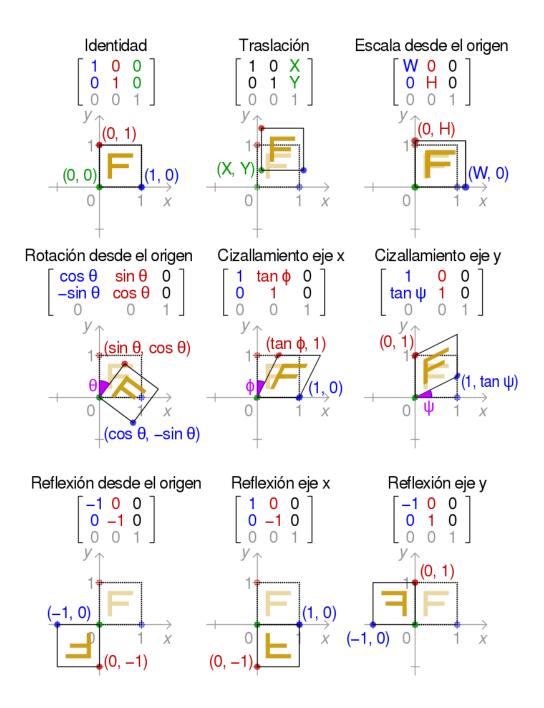
Sistemas Operativos

Consideremos las operaciones sobre matrices con el deseo de paralelizar, es decir, emplear las ventajas del sistema operativo de paralelizar operaciones y mejorar el uso de la memoria.

Recuerde, usamos matrices que representan imagenes porque se puede ver el volumen de datos de una forma más directa, y el efecto de las operacions

Matrices de transformación

(Matriz de transformación - Wikipedia, la enciclopedia libre)



Un video de ayuda acerca de Rotación, Translación y Escalado: https://youtu.be/bCf4N53Uw2k?si=2m7M9Izz73nj4ZUv

Otro video inspirador (Matrices de los Graficos en Fortnite a la fisica cuántica): https://youtu.be/9FKFgNQktkU?si=LusRH8d6Jxa8dtbQ

El reto es crear un programa a nivel de sistema operativo (recuerda que los programa serquiere parametros por argumento). Imaginemos que nos invitan a participar en la creación

de un sistema operativo especializado para imagenes digitales, sin necesidad de emplear software de edición de imagen, se llamará ArtificialVision-OS "AVos" que se aplicara a las tarjetas de Tesla para conducción autonoma

"https://youtu.be/9FKFgNQktkU?si=LusRH8d6Jxa8dtbQ" y sustituir o actualizar la distribución de Ubunto Tesla OS por AVos.

Debemos defender con argumentos una solución a funciones de procesado de imagenes, aplicado directamente sobre matrices de pixeles que representan la imagen (una matriz de pixel es una matriz de números enteros entre 0 a 255 o números reales entre 0 y 1 que representan el porcentaje de la intensidad de color rojo, verde o azul.). La funciones que debemos demostrar es Rotación y Escalado, y dado que es para conducción automata, debemos evidenciar que se realizan procesos de procesos en paralelo.

Para demostrar esto (evaluable) se puede conformar equipos de trabajo y disponer desde ahora hasta el jueves 22 de febrero para demostrar en una corta presentación al grupo la solución a los dos procesos con imagenes en via publica, como:





Rubrica de Evaluación

- 1. El equipo debe defender la solución.
- 2. El equipo debe responder las preguntas del salón (otros estudiantes y profesor).
- 3. Debe existir un codigo que demuestre y evidencie el uso en paralelo del algoritmo.
- 4. No se debe usar librerías que desarrollen las transformaciones, debe demostrar que se realizan por la operación de matrices.
- 5. El punto tecnico de evaluación es el empleo de operaciones de matrices con distribución en paralelo.
- 6. Si la solución tiene limitaciones o su operación es parcial, debe sustentar con una pasible planeación de la solución y el entendimiento del obstaculo que se presenta.
- 7. Si por alguna razón emplea el uso de una libreria de procesado de imagenes y no es claro como emplea la operación de matrices, se evalua como 0.0
- 8. El software es libre, y recuerde que el criterio de paralelismo es obligatorio.
- 9. No hay limité de preguntas al profesor, ni contral de explicaciones adicionales.
- 10. La escala de evaluación depende de la defensa de las pregunta en:

- a. Nota de 5.0: si la justificación de las decisiones algoritmicas son claras y con coherencia para todos y el programa funciona y es coherente la codificación y su explicación.
- Nota entre 4.5: El programa funciona, y algo del codigo funciona magicamente, es de decir no hay explicación de como funciona y no se emplea librria de imagen..
- c. Nota 4.0: El programa no funciona, pero su argumentos y obstaculo o errores son claramente explicados y no emplea libreria de imagen.
- d. Nota 3.5: No funciona y algo en la exposición no es claro y usa una libreria de imagen.
- e. Nota 2.0 Funciona y emplea una libreria de imagen
- f. Nota 0.0 No se presenta.

Pueden existir valores de notas intermedias, depende de las respuesta de las preguntas y la valoración en porcentaje la dicta las personas en el aula.

En el momento de la presentación, el equipo entrega al profesor un resumen en físico (no digital) con la ficha del equipo, asi:

- Nombres:
- Estructuras de los codigos fuentes
- Caracteristicas del computador donde ejecutan la solución (procesador, memoria, sistema operativo con versión, ...)
- Caracteristica de la imagen de prueba (cada equipo selecciona las imagenes que deseen demostrar)
- Tiempo de ejecución, y si emplean diversas tecnicas, presentar la tabla de tiempos
- Comentarios de obstaculo o consideraciones acerca de la solución.

