

HW6 | React Intro - Integration

DURACIÓN ESTIMADA

3 horas

RICK AND MORTY APP

INTRODUCCIÓN

En esta homework vamos a crear nuestro proyecto de **Rick and Morty**. Comenzaremos construyendo nuestros primeros componentes: **card**, **cards** y **searchBar**.

[Nota]: todos los componentes que hagamos en esta homework son **puros**, por lo tanto, ninguno tiene estado, simplemente reciben datos por props. No te preocupes por el estilo de los componentes, en la siguiente homework vamos a dárselos.

INSTRUCCIONES

PARTE UNO

EJERCICIO 1

Tu primer paso será ejecutar el comando **npm install** para instalar todas las dependencias dentro de esta homework.

En el archivo **App.js** ya hay importado 3 componentes: **Card**, **Cards** y **SearchBar**. Estos componentes reciben propiedades y están siendo renderizados en nuestra aplicación.

EJERCICIO 2 | Card

Dirígete al componente **Card** y renderiza las siguientes propiedades de los personajes:

- **name**: nombre.
- **status**: status.
- **species**: especie.
- **gender**: género.
- **origin**: origen (ten en cuenta que el nombre del origen viene dentro de otra propiedad llamada **name**).
- **image**: imagen.

Además, cuando el usuario haga click en la **X** de "cerrar", debe ejecutarse una función que también viene como props llamada **onClose**.

[NOTA]: por el momento, toda la información de los personajes la vamos a obtener a partir del archivo **data.js**



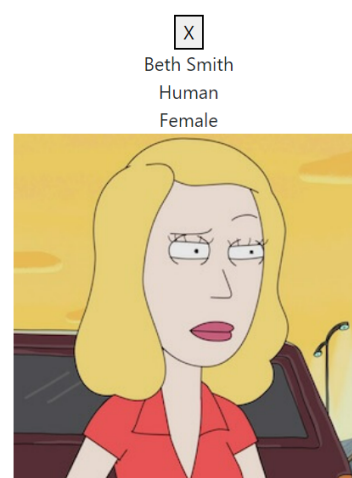
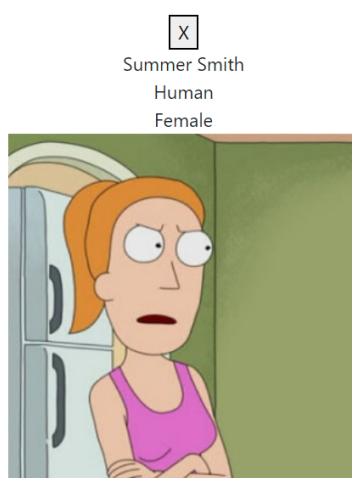
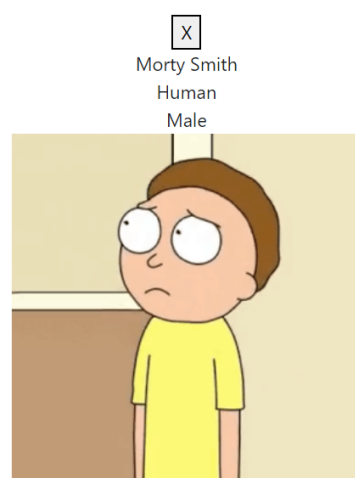
EJERCICIO 3 | Cards

Utilizaremos este componente para renderizar muchos componentes **Card**. En otras palabras, este componente será el "contenedor" de todas las Cards.

Lo primero que debes hacer es recibir la propiedad **characters** mediante las props. Esta propiedad es una arreglo con todos tus personajes. Por cada uno de ellos deberás renderizar un componente **Card** pasándole todas las propiedades que ya mencionamos en el ejercicio anterior.

[NOTA]: agrega una propiedad llamada **key** y que sea igual al ID del personaje.

[NOTA]: puedes guiarte con la **documentación de React** para realizar este ejercicio.



EJERCICIO 4 | SearchBar

Este componente nos permitirá buscar y agregar nuevos personajes a nuestra aplicación.

Recibe por props una función **onSearch**. La función **onSearch** se debe ejecutar cuando se haga click en el botón **Agregar**.

PARTE DOS

¡Listo! Es hora de crear nuestra app...

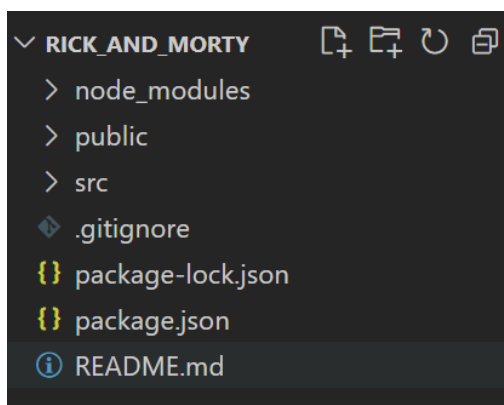
¿Ya completaste los puntos anteriores y todo funciona? ¡Perfecto! Ya podemos comenzar a crear nuestra propia app:

1. Dirígete a un nuevo directorio desde tu terminal (por ejemplo, tu escritorio). Allí es dónde crearás tu aplicación.
2. Ahora utiliza **CRA** (create-react-app) mediante **npm** para crear una nueva app de React:

```
npx create-react-app rick_and_morty
```

[NOTA]: para el nombre de tu app no puedes usar mayúsculas ni el símbolo "&".

Al término del proceso, podrás ver que en tu directorio se creó una nueva carpeta llamada "rick_and_morty". Abre esta carpeta con tu Visual Studio Code. Allí encontrarás algo como esto:

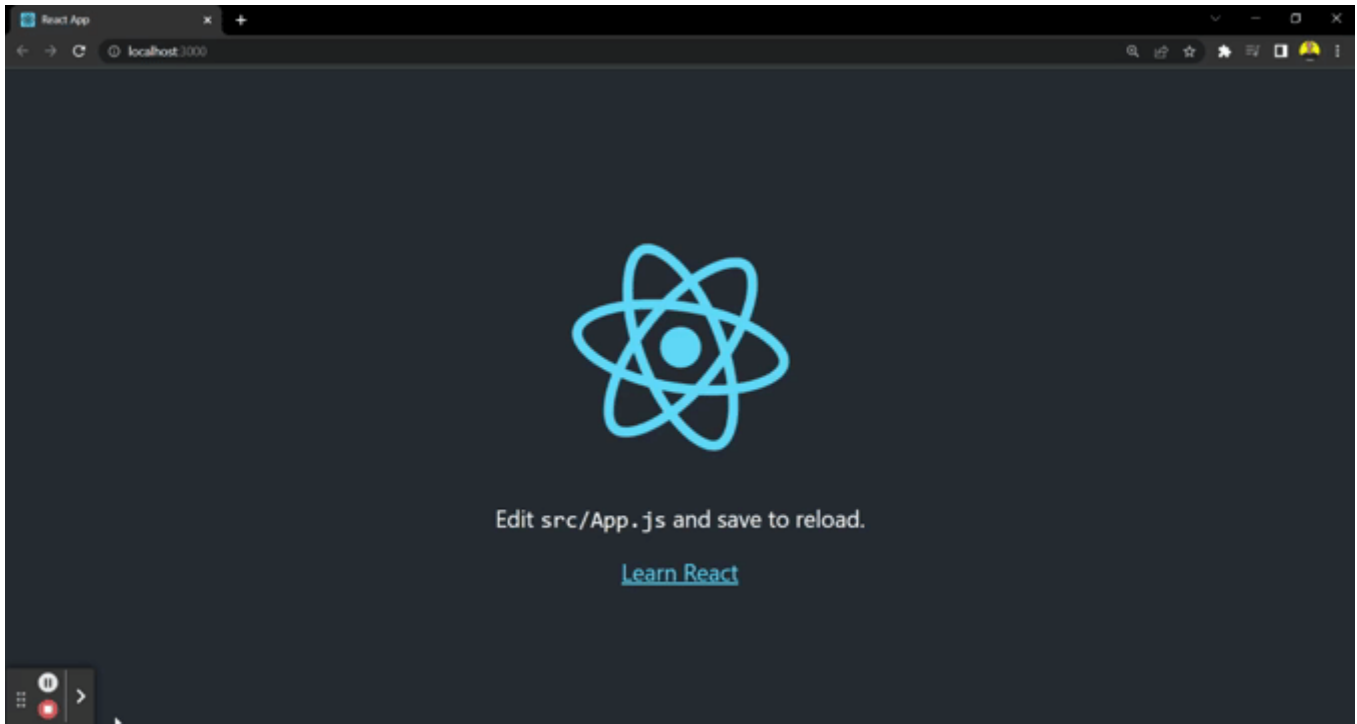


3. Dentro de esta nueva carpeta ejecuta:

```
npm start
```

[NOTA]: si aún tenemos corriendo el server local de la homework Integration Parte 1, vamos a obtener un error debido a que el puerto predeterminado (3000) está ocupado. Podemos elegir utilizar otro puerto, o terminar el proceso anterior y luego reintentarlo.

Esperamos que se "levante" el servidor local y luego veremos algo así:



Ahora simplemente debes seguir estos pasos:

1. Reemplaza la carpeta **src** de tu nuevo proyecto por la que tienes en esta carpeta (**src**).
2. Comprueba que en el navegador deberías ver los cambios.