



Σavante Interfaces

Pablo Belascoain

Introducción:

Aprendizajes:



Aprendizajes de la Tarea de Diseño de Interfaz de Login

- **Uso de IntelliJ GUI Designer:** Crear interfaces con componentes como JLabel, JTextField, JPasswordField, JComboBox, JTabbedPane, etc.
- **Personalización:** Modificar propiedades (texto, fuentes, colores, iconos, tooltips, alineación) para adaptar la interfaz.
- **Diseño variado:** Desarrollar versiones clásica, extendida y creativa, explorando organización y usabilidad.
- **Documentación:** Elaborar un PDF con capturas y explicaciones, y gestionar un repositorio en GitHub con Readme.
- **Creatividad:** Diseñar interfaces atractivas, combinando funcionalidad y estética.
- **Resolución de problemas:** Solucionar desafíos en disposición y personalización de componentes.

Interfaz numero 1

login de Williams F1



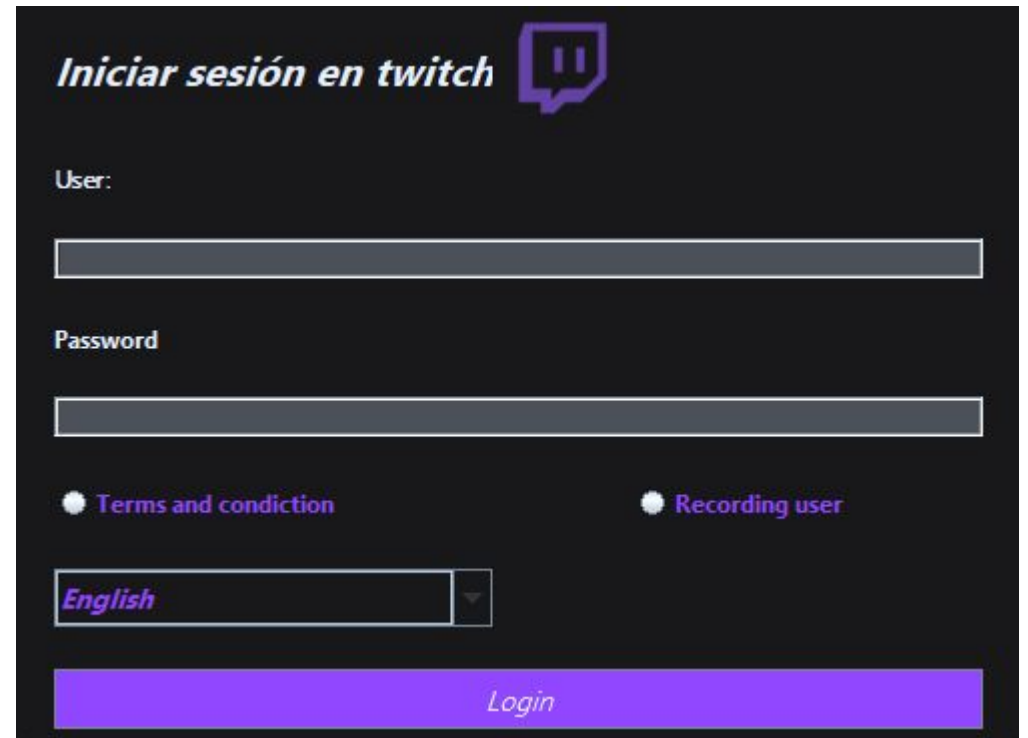
- - La interfaz, creada con Java Swing y Maven, es una pantalla de inicio de sesión con fondo personalizado (`fondo_cielo.jpg`).
- - Incluye: un `JPanel` principal con `GridLayoutManager` (7x3), subpaneles para logo (`panel2`) y campos (`panel3`, 2x4).
- - Contiene: `JLabel` para "User" y "Password", `JTextField` y `JPasswordField` (ancho 150px), `JRadioButton` para términos.
- - Incluye: `JButton` "Access" (fuente "Franklin Gothic Medium", 16pt negrita).
- - Paneles transparentes, colores oscuros.
- - Para una diapositiva, ajusta el `JFrame` a 1000x700px, reduce `hgap` y `vgap` a 0, y escala la imagen proporcionalmente.



Interfaz numero 2

login de Twitch

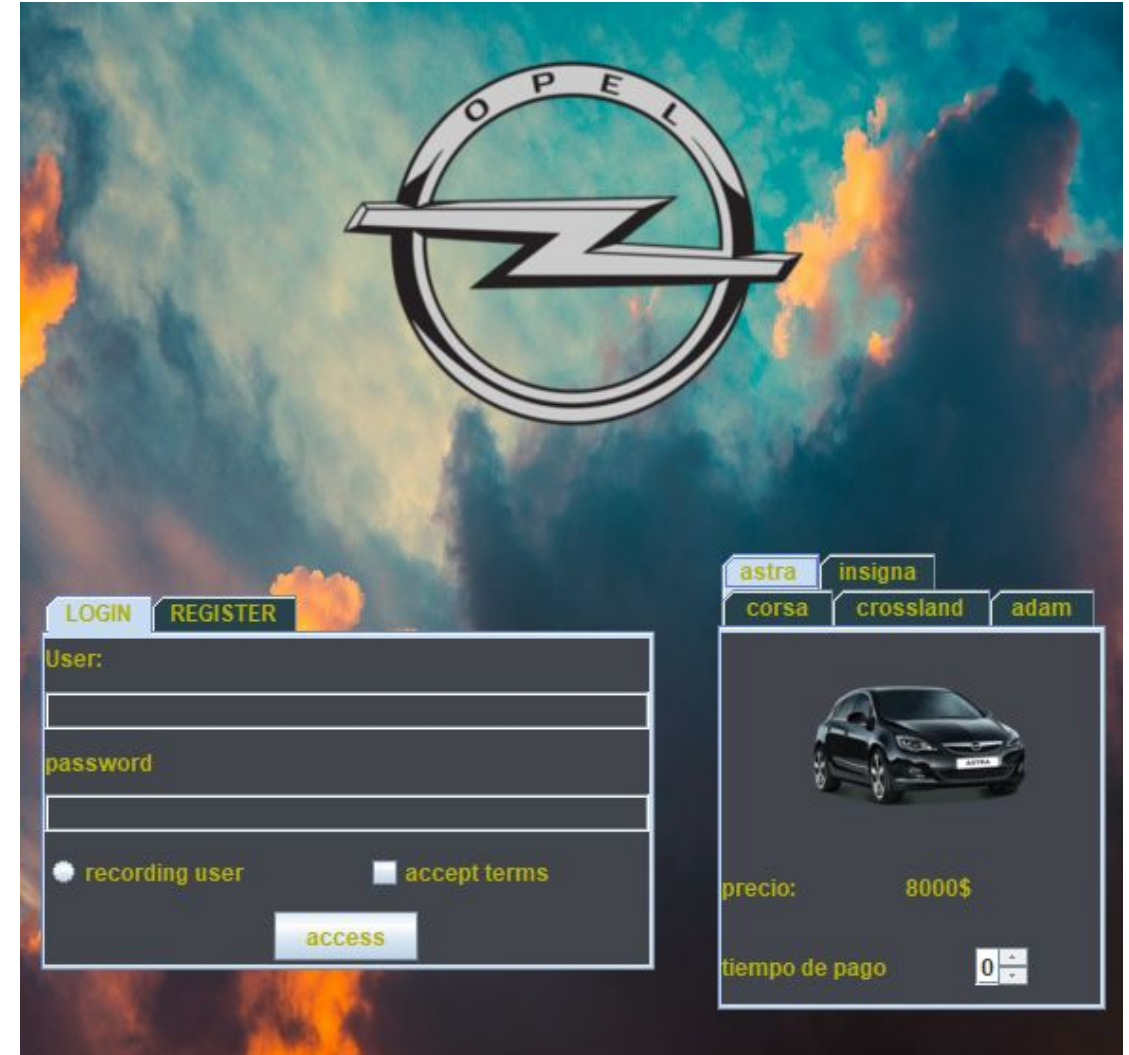
- - La interfaz, creada con Java Swing, es una pantalla de inicio de sesión estilo Twitch.
- - Incluye: un `JTextField` para "User", un `JPasswordField` para "Password".
- - Contiene: `JRadioButton` para "Terms and condition" y "Recording user".
- - Incluye: un `JComboBox` (probablemente para idioma, e.g., "English"), y un `JButton` "Login" con fondo púrpura.
- - Fondo oscuro con el logo de Twitch en la parte superior.
- - Para una diapositiva, ajusta el `JFrame` a 800x600px y escala los elementos proporcionalmente si es necesario.



Interfaz numero 3

login y registro de Opel

- - La interfaz, creada con Java Swing y Maven, es una pantalla de inicio de sesión/registro para Opel con fondo personalizado (`fondoOpel.jpg`).
- - Incluye: un `JPanel` principal con `GridLayoutManager` (2x3) para organizar los componentes.
- - Contiene: un subpanel para logo (`panelfoto`) con el ícono de Opel en la parte superior.
- - Incluye: dos `JTabbedPane` (`tabbedPane1` y `tabbedPane2`) para separar secciones de la interfaz.
- - Contiene en "LOGIN": un `JTextField` para "User" como campo de entrada.



Interfaz numero 3

login y registro de Opel

- - Incluye en "LOGIN": un `JPasswordField` para "Password" con fondo oscuro.
- - Contiene en "LOGIN": un `JRadioButton` "recording user" para opciones de grabación.
- - Incluye en "LOGIN": un `JCheckBox` "accept terms" para aceptar términos.
- - Contiene en "LOGIN": un `JButton` "access" para iniciar sesión.
- - Incluye en "REGISTER": un `JTextField` para email como campo de registro.
- - Contiene en "REGISTER": un `JPasswordField` para password en el registro.
- - Incluye en "REGISTER": un `JSlider` para seleccionar edad del usuario.
-



Interfaz numero 3

login y registro de Opel

- - Contiene en "REGISTER": un `JButton` "access" para completar el registro.
- - Incluye en pestañas de autos (corsa, crossland, adam, astra, insigna): imágenes de los modelos de Opel.
- - Contiene en pestañas de autos: etiquetas con precios (7000\$-16000\$).
- - Incluye en pestañas de autos: un `JSpinner` para configurar tiempo de pago.
- - Paneles transparentes (`setOpaque(false)`) para mostrar el fondo.
- - Fondo con colores vivos y el logo Opel destacado.



Poner Imagen de fondo

usar imagen de fondo



Imagen de Fondo en un JPanel

- **Clase FondoPanel** (extiende JPanel):
 - Carga imagen: `ImageIcon(getClass().getResource("/image/fondo_cielo.jpg")).getImage()`
 - Sobrescribe `paintComponent` para dibujar: `g.drawImage(imagen, 0, 0, getWidth(), getHeight(), this)`
- **Configuración:**
 - Crea FondoPanel con BorderLayout.
 - Paneles originales: `setOpaque(false)` (transparentes).
 - Agrega panel original a FondoPanel: `fondo.add(Panel, BorderLayout.CENTER)`
 - Usa FondoPanel como panel principal.
- **JFrame:**
 - Asigna FondoPanel al JFrame: `frame.setContentPane(new Ventana1().Panel)`

Nota: Imagen en carpeta `resources/image`. Verifica ruta.

Conclusion



Exploración: Diseñé interfaces de login (Williams F1, Twitch, Opel) con Java Swing y Maven, desde simples hasta complejas con pestañas y registro.

Herramientas: Usé IntelliJ GUI Designer para integrar componentes como JLabel, JTextField, JPasswordField, JRadioButton, JCheckBox, JComboBox, JTabbedPane, JSlider y JButton.

Personalización: Ajusté propiedades (colores, fuentes, iconos, tooltips) para mejorar usabilidad y estética.

Diseño Variado: Desarrollé versiones clásica, extendida y creativa, explorando layouts y organización.

Resolución: Solucioné desafíos técnicos, como fondos personalizados con la clase FondoPanel (transparencias y escalados).

Documentación: Elaboré un PDF con capturas y gestioné un repositorio en GitHub con Readme.

Creatividad: Combiné funcionalidad con diseños atractivos (fondos, sliders, spinners).

Valor: Destacó la importancia de interfaces intuitivas para la experiencia del usuario.

Futuro: Podría integrar bases de datos reales o animaciones para mayor interactividad.

Reflexión: El diseño de UI es un equilibrio entre técnica y arte que enriquece el desarrollo.



pablo belascoain

muchas gracias

interfaces