



Entrega 1 de ejercicios de Python. Shell y Thonny

PARA REALIZAR DESDE EL SHELL DE PYTHON DE LA TERMINAL

Abre una terminal con *Ctrl+Alt+t* y luego escribe *python3* para acceder al shell.

1. Encuentra ayuda sobre la instrucción *for*. Sal de la ayuda.
2. Escribe `print("Hola Mundo")` y presiona Enter.
3. Evalúa las siguientes expresiones y escribe el resultado al lado:

<code>4*3-5*2+3*(-1)</code>	<code>5*(8-2*7+1)</code>	<code>4-6*(3+2*4)</code>	<code>4*(3-5)+(12+8)*3</code>
<code>2+4**3</code>	<code>(2+4)**3</code>	<code>2**10</code>	<code>36 % 8</code>
<code>36 % 7</code>	<code>36 % 6</code>	<code>16 / 5</code>	<code>16 // 5</code>
<code>3 < 7</code>	<code>5 <= 6</code>	<code>5 >= 5</code>	<code>6 < 8 and 7 > 9</code>
<code>5 == 4</code>	<code>7 != 8</code>	<code>6 == 4 or 5 < 7</code>	<code>6 == 4 and 5 < 7</code>

4. Asigna previamente `n=5` y realiza las siguientes operaciones escribiendo el resultado (empieza por la primera línea de izquierda a derecha, luego la segunda y por último la tercera)

<code>y=2*n+2</code>	<code>y</code>	<code>n+=1</code>	<code>x=3*n</code>
<code>x</code>	<code>x**2</code>	<code>x%=5</code>	<code>x*=4</code>
<code>n**(1/2)</code>	<code>n / x</code>	<code>x // y</code>	<code>n /= 2</code>

5. Abre un editor de texto plano tipo bloc de notas en Windows o Leafpad en Ubuntu y escribe lo siguiente:

```
print("Hola Mundo")  
print("Este es el primer programa")
```

y guárdalo en tu carpeta del tema en DATOS con el nombre *ej4_entr1_tunombre.py*

Ahora, desde la terminal, ve a la carpeta en que has guardado el fichero y ejecútalo. Recuerda que se cambia de directorio con *cd*, que puedes escribir sólo el comienzo del nombre de un archivo y presionar *tab* para que se escriba todo el nombre, así como que puedes recuperar el último comando escrito presionando la tecla flecha arriba. Con *ls* listas el contenido de una carpeta o directorio.

PARA REALIZAR CON EL SHELL DEL IDE THONNY

6. Realizando previamente la asignación `palabra1='Informática'` y `palabra2='programación'`, obtén los resultados de estas expresiones:

<code>palabra1+palabra2</code>	<code>palabra1+'---'+palabra2</code>	<code>palabra1[3]</code>
<code>palabra1[0]+palabra2[2]</code>	<code>palabra1[:4]</code>	<code>palabra2[-4]</code>
<code>palabra2[6:]</code>	<code>palabra1[:]</code>	<code>list(palabra1)</code>

7. Asigna `nombre1="María"` y `nombre2="Alberto"` y luego escribe:

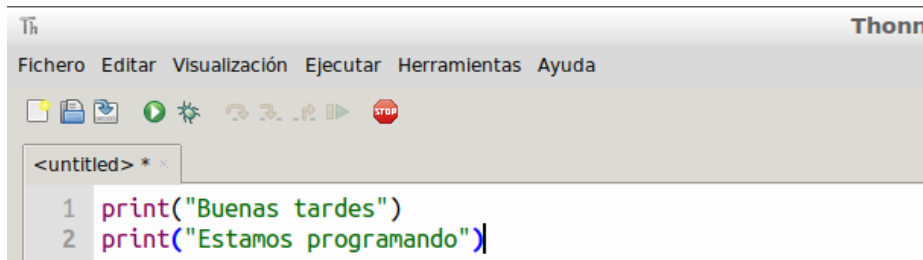
```
print("Buenos días", nombre1, "y", nombre2)
```

PARA REALIZAR CON EL EDITOR DEL IDE THONNY

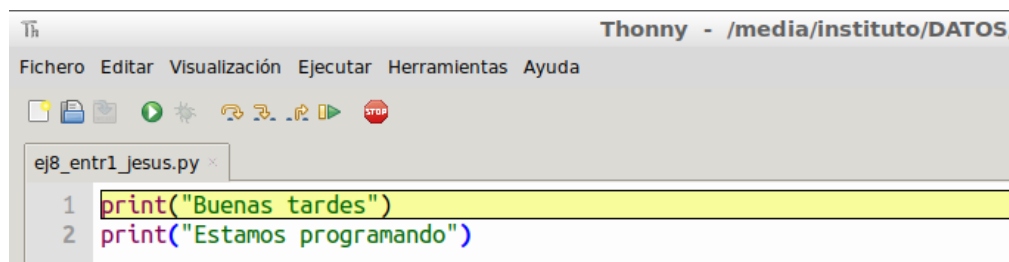
8. Realiza un programa que escriba en una primera línea *Buenas tardes*, y en una segunda línea *Estamos programando*. Guárdalo en tu carpeta dándole un nombre basado en el mismo patrón que en el caso del primer programa que hiciste:

ej8_entr1_tunombre.py

a) Ejecútalo usando el botón verde tipo botón de play.



b) Ejecútalo en modo debug o depuración usando el icono del insecto. Prueba diferentes opciones de los iconos que aparecen a la derecha del icono mencionado.



9. Escribe un programa de saludo. Nombre del fichero *ej9_entr1_saludo_tunombre.py*

```
1 print('Este programa realiza un saludo')
2 nombre = input('Escribe tu nombre: ')
3 print('Hola', nombre, 'encantado de conocerte.')
```

Anota lo que hace la instrucción `input` en el programa anterior:

10. Inspirándote en el proyecto de la web

<https://projects.raspberrypi.org/es-ES/projects/about-me> realiza un programa que:

- Incluya arte ASCII.
- Te pregunte tu año de nacimiento y te diga tu edad.
- Que te diga también tu edad en años de perro.

En la clase no puede haber dos programas totalmente iguales, para lo cual tienes que:

- Añadir al principio del programa comentarios que incluyan tu nombre y para qué sirve el programa.
- Explicar cada paso relevante que se da en la programación mediante comentarios.
- Personalizar el programa con tus propias ideas.