

Apuntes práctica 3 Sistemas Operativos I

Número de llamadas a fork :

$argc - 1$
nombre programa

`./padre`
↓
/home/usuario/archivo.txt
↓
/etc/passwd
(sólo archivos)

proceso hijo

`sleep(10)`

ejecutar wc con el archivo

`param wc`
word count

/home/usuario/archivo.txt
/etc/passwd
padre.c

Cuando se ejecuta, se hace una copia exacta del programa, la ejecución hijo ≠ "PADRE"

`exec wc`
¿cómo?

Si 3 hijos → bucle con 3 wait (3 iters.)

Se termina 1er hijo → desbloquea → libera recursos → iteración 2do wait ...

fork

`for (int it = 0 ; it < argc - 1 ; it++) wait(-);`

Cuando se crea un proceso hijo (imprime PID) acaba FIN HIJO

SEÑALES

Padre maneja señal de interrupción ^C → PADRE NO TERMINA

Signal con manejador: antes de morir mata a sus hijos (kill uno a uno)

"15"

`kill (PID, n° señal)`

¿padre los sabe? SIG_TERM 15

hijo {
Get.PID 5470
Get.PPID PADRE

pero... padre a los suyos?

3 HIJOS

`for (int i=0 ; i < argc - 1 ; i++)`

`switch(fork())`

saber qué h

case -1:

`fprintf(stderr ...)` EXIT_FAILURE

case 0: //SOLO HIJO

exec...

default: //SOLO PADRE p.ej. 65538

wait en otro bucle

dig? } 0 = HIJO
> 0 PID HIJO

o incluso
(j=fork)
y usar j
para las
exit?

"destruir hijos" Kill (PID, señal) Si el hijo no está preparado → MUERE

El PID se saca PRECAUCIÓN → guardar PID hijos según se crean En un array por ejemplo

Nada más `fork()` array_hijos[i] El array y su longitud como VARIABLES GLOBALES

pid_t hijos[]
int numhijos = 0
inicializar array a 0? → argc - 1

hijos[num_hijos] → manejadora NO MAIN.

`execlp ("wc", "wc", "-l", /ruta/ ... NULL)`

const char
* path

const char
* arg (comando)

el último siempre NULL