

Actividad 4:

Partway through tracing a Minesweeper algorithm

★		★
	?	★

	1	2	3	4	5	6	7	8
square	★		★	★				

```
let mines = 0
let n = 1
start loop
  if squaren has a mine
    then mines = mines + 1
  n = n + 1
loop again if n < 8
```

mines	n
<del>0</del>	<del>1</del>
<del>1</del>	<del>2</del>
<del>2</del>	<del>3</del>
3	<del>4</del>
	<del>5</del>
	6

En la última línea del código donde dice “loop again if n <8” debería ser “loop again if n <10” debido a que si no solo se revisaría hasta la casilla 7 y faltarían buscar 2 casillas.

Mínas	N
0	1
1	2
1	3
2	4
3	5
3	6
3	7
3	8
3	9