

Desafío 1

Introducción al Pensamiento Computacional

Integrantes del grupo

Pablo Andrés Bocel Morales

Fecha:

04/02/2023

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- ☒ Comprender el problema
- ☒ Elaborar el plan
- ☒ Ejecutar el plan
- ☒ Revisar y verificar el plan

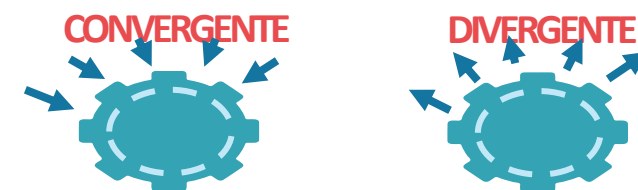
Técnicas aplicadas

- ☒ Reflexión
- ☒ Análisis
- ☒ Diseño
- ☒ Programación
- ☒ Aplicación

Actitudes aplicadas

- ☒ Perseverancia
- ☒ Experimentación
- ☒ Creatividad

Tipo de pensamiento utilizado y cómo



SOLUCIÓN
Fue un pensamiento divergente
Creando y encontrando errores en códigos

¿Qué aprendieron?

A encontrar errores en los códigos de programación y la estrategia para mitigar errores en el código.

¿Qué fue interesante?

Realizar un código para el juego de Fizz Buzz y también crear el algoritmo para este mismo.

¿Qué dudas quedan?

Ninguna.