

Actividad 5:

Código:

```
For (var i=1; i <=100; i++) {  
    If (i%3 == 0 && i%5 == 0) {  
        console.log ("Fizz buzz");  
    }  
    else If (i%3 == 0) {  
        console.log("Fizz");  
    }  
    else if (i%5 == 0) {  
        console.log("Buzz");  
    }  
    else {  
        console.log(i);  
    }  
    else if (i>100) {  
        console.log("Error");  
    }  
}
```

Algoritmo:

1. Se determina una variable (i) y se escribe un límite para el juego, en este caso el límite sería de 100.
2. Si la variable es divisible entre 3 y 5 entonces la consola escribirá "Fizz Buzz".
3. Si la variable es divisible entre 3 entonces la consola escribirá "Fizz".
4. Si la variable es divisible entre 5 entonces la consola escribirá "Buzz".
5. SI la variable no cumple con las condiciones anteriores entonces la consola escribirá la variable (i).
6. SI la variable es mayor al límite entonces la consola escribirá "Error".