

Desafío 1

Introducción al Pensamiento Computacional

Integrantes del grupo

Pablo Andrés Bocel Morales

Fecha:

28/01/2023

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- ☒ Comprender el problema
- ☒ Elaborar el plan
- ☒ Ejecutar el plan
- ☒ Revisar y verificar el plan

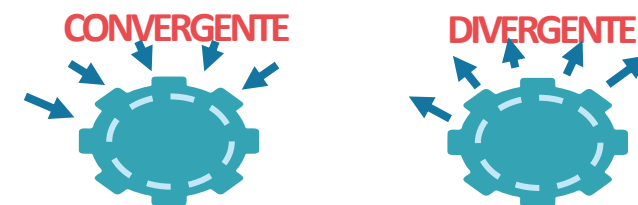
Técnicas aplicadas

- ☒ Reflexión
- ☒ Análisis
- ☒ Diseño
- ☐ Programación
- ☐ Aplicación

Actitudes aplicadas

- ☒ Perseverancia
- ☒ Experimentación
- ☒ Creatividad

Tipo de pensamiento utilizado y cómo



SOLUCIÓN

PROBLEMA

Fue un pensamiento convergente

¿Qué aprendieron?

Sobre el pensamiento lógico, el pensamiento algorítmico y aprender a crear algoritmos

¿Qué fue interesante?

La actividad de la carita feliz, crear un algoritmo para poder dibujarla fue interesante

¿Qué dudas quedan?

Como se vería un ejemplo de in algoritmo matemático