

Actividad en clase

```
1 using System;
2
3 class Program
4 {
5     static void Main() {
6         string nombre;
7         int edad;
8
9         Console.WriteLine("Ingrese nombre");
10        nombre = Console.ReadLine();
11
12        //si el nombre viene vacío, muestra error, sino bienvenida
13        if (nombre==""){
14            Console.WriteLine("no ingresó un nombre válido");
15        } else{
16            Console.WriteLine("Bienvenido "+nombre);
17        }
18    }
19 }
20
21
22
23
24
25
```

Execute Mode, Version, Inputs & Arguments

mono-6.12.0 ☐ Interactive

Executing...

Result

```
jdoodle.cs(7,11): warning CS0168: The variable 'edad' is declared but never used
Compilation succeeded - 1 warning(s)
Ingrese nombre
```

Online C# Compiler IDE

```
1 using System;
2
3 class Program
4 {
5     static void Main() {
6         double i = 0;
7         i++; // i + 1
8         Console.WriteLine("i "+i);
9         ++i;
10        ++i;
11        Console.WriteLine("i v2: "+i);
12        double val = 10 / ++i; // 10/2
13        Console.WriteLine("val: "+val);
14        Console.WriteLine("i v3: "+i);
15
16        //operadores lógicos
17        bool res = 4 != 6;
18        Console.WriteLine("Res: "+res);
19        int nota = 90
20        bool res2 = !(nota > 90 || nota < 100);
21        Console.WriteLine("Res2: "+res2);
22        bool res3 = 'A' == 'A';
23        Console.WriteLine("Res3: "+res3);
24    }
25 }
```

Execute Mode, Version, Inputs & Arguments