

# Manual de Usuario

-Ejecutar el archivo Basilisk.py, para esto es necesario Python 3. En caso no se tuviera Python, se puede descargar en <https://www.python.org/downloads/>.

-Al ejecutar el archivo se desplegará un menú con las siguientes opciones:

## 1. Cargar un script

Al seleccionar esta opción se solicita el directorio del archivo JavaScript para su posterior análisis léxico y/o sintáctico. La carga del script puede ser omitido, pues si se selecciona la validación del script sin haberlo cargado, se solicitará de igual manera el directorio del archivo JavaScript.

## 2. Validar con AFD

Al seleccionar esta opción se puede validar el script cargado mediante un AFD que realiza un análisis léxico que recoge los tokens del script y valida que estos pertenezcan al lenguaje JavaScript. Los tokens que pertenecen al lenguaje y los que no pertenecen al lenguaje se imprimen por separado en un reporte en formato HTML.

## 3. Validar con AP

Al seleccionar esta opción se obtiene la lista de tokens del script cargado que pertenecen al lenguaje mediante el AFD. La lista de tokens se valida en un autómata de pila capaz de analizar sintácticamente el orden de los tokens. Si los tokens se encuentran en un orden correcto se genera un reporte HTML con la ejecución del AP, imprimiendo el estado de la pila, la entrada validada en ese momento y la transición realizada. En caso contrario se produce un error sintáctico se arroja un error en consola con el error especificado.

#### **4. Dibujar diagrama de bloques de código**

Mediante esta opción se puede generar un diagrama con el cual se desglosa la ejecución del programa en los distintos bloques de código. El diagrama generado será formato JPG.

#### **5. Salir del programa**

Al seleccionar esta opción se detiene la ejecución del programa.