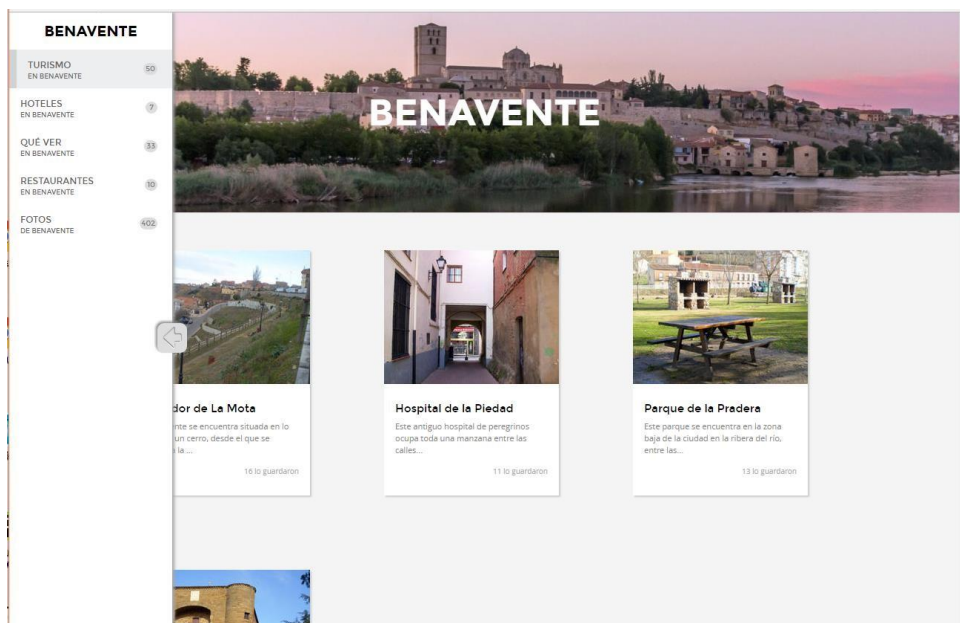


DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA
Ciclo Formativo: DESARROLLO DE APLICACIONES WEB Curso: 2
Módulo: DISEÑO DE INTERFACE WEB

UNIDAD 3: PROYECTO 1º EVALUACIÓN			2º DAW
ALUMNO/S:			
FECHA:		NOMBRE EQUIPO:	

En este caso se trata de una página de destinos turísticos y el resultado final debe ser similar a la siguiente captura:



Partes de una estructura de ficheros donde tienes el código HTML, las imágenes de la página, las fuentes y el código JavaScript necesario para conseguir el efecto de la pregunta 4. El código CSS lo puedes insertar en el propio fichero HTML o bien en un fichero CSS aparte.

1.- Layout de la página(1 punto)

Empezamos por lo fácil. Simplemente debes colocar el encabezado (header) y las localizaciones de forma que el número que haya en cada línea se adapte al ancho de la página.

Para ello tienes que saber lo siguiente:

- El encabezado tiene un alto de 270 píxeles
- El tipo de letra del título es Montserrat Bold (tienes que insertar la fuente).



- Cada una de las localizaciones (clase **.poi**) tiene un tamaño de 236x330 píxeles. Pon ya el tamaño para colocarlos bien y ya te preocuparás luego de rellenar el contenido.
- Deja un margen de 120 píxeles a cada lado del *main* para que no quede muy pegado al borde.
- El color de fondo de la página es **#F4F4F4**
- El *asideno* hace falta que lo toques para nada en este punto.

2.- Puntos de interés (1,5 puntos)

Ahora toca dar forma a cada una de las localizaciones o puntos de interés. Tienen las siguientes características:

- Miden 236x330 píxeles
- La fuente del título es **Montserrat Regular** y la de los otros dos texto **Open Sans**.
- La caja entera tiene sombra.

3.- Efecto del punto de interés (2,5 puntos)

Empezamos con lo interesante. Al poner el cursor del ratón sobre cada POI va a mostrarse el siguiente efecto:

- La imagen crece hasta ocupar todo el recuadro.
- A la vez se oscurece el fondo y se muestra el texto centrado.
- En las siguientes imágenes puedes ver la secuencia de la animación.

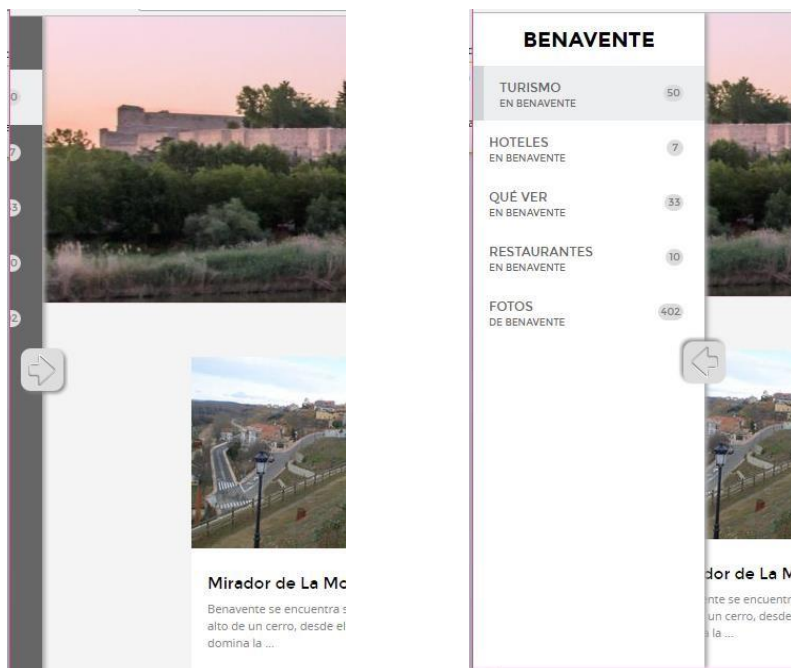


A tener en cuenta en este punto:

- Como supondrás el texto que se superpone es el que está dentro de la clase **.sobre**
- Este elemento tiene que estar oculto en estado normal y mostrarse cuando situamos el cursor encima.
- Aquí hay dos transiciones: la de la imagen ampliándose y también la del recuadro que se superpone, no aparece de repente sino que se oscurece gradualmente.

4.- Barra lateral

Hasta ahora no hemos tocado el elemento *aside* y ya va siendo hora de ponernos con él. Este menú se va a desplegar cuando hagamos *click* sobre la flecha. En las siguientes imágenes puedes ver el menú plegado y desplegado.



Para conseguir este efecto nos vamos a ayudar de JavaScript o más bien jQuery. Por supuesto es código ya está y no tienes que tocarlo para nada.

Lo que hace este código es detectar si se hace *click* sobre la flecha (elemento con el identificador `#arrow`). Cuando hay un *click* alterna la clase **.plegada** sobre el elemento *aside*. Esta pregunta tiene dos partes: diseñar el menú y desplegarlo.

4.1.- Diseño de la barra lateral(3 puntos)

Vamos a comenzar diseñando la barra lateral en estado desplegado (lo que se aplica al *aside*).

Tienes que tener en cuenta las siguientes consideraciones:

- Tiene un ancho de 220 píxeles
- El tipo de letra del título es Montserrat Bold.
- Si te fijas el menú lateral se muestra **sobre** la página. Además aunque hagamos zoom siempre estará en la misma posición.
- El menú lateral tiene una sombra a la derecha.
- Cada uno de los elementos de la lista tiene 52 píxeles de alto



- La fuente de los elementos de la lista es Montserrat Regular y el texto debe estar en mayúsculas (lo tienes que hacer en CSS)
- Los números de la derecha no son imágenes, en el código son los elementos con la clase **.num** y tienes que diseñar el circulito alrededor con CSS.
- Hacer un círculo es más fácil de lo que parece, prueba a redondear esquinas.
- Se valorará que quede presentable, si el número cabe debe ser un círculo perfecto y si no cabe pasa a ser parecido a una elipse (imagen de la derecha).
- Cuando pasamos el cursor sobre los elementos cambiará su color a #EDEEEF
- Se supone que el menú sirve para todas las páginas del sitio, por lo que debe marcar la página actual. Esto está indicado por la clase **selected** que en el código corresponde a *Turismo*. Debemos destacar este elemento mostrándolo con un color de fondo #EDEEEF y una línea de color gris más oscuro a la izquierda.
- La **flecha** corresponde al elemento con identificador **#arrow** del código HTML.
 - Tiene un tamaño de 40x40 píxeles o La imagen la tienes que poner con CSS (fichero *arrow.png*) o Tiene sombra y el color de fondo es #A3A3A3 o Su situación es la que puedes ver en la captura.
 - La flecha tiene que apuntar a la izquierda.
 - Las esquinas están ligeramente redondeadas.

10

402

2.- Plegado de la barra lateral (2 puntos)

Cuando se hace *click* sobre la flecha se aplica la clase **.plegado** al elemento *aside* y tienen lugar los siguientes cambios.

- El menú se desplaza hacia la izquierda hasta que solamente asomen unos 20 píxeles.
- El menú se oscurece hasta el color #666
- El recuadro con la flecha rota 180 grados para apuntar hacia la derecha.
- Todos estos efectos tienen que tener lugar suavemente (mediante una transición).