



Alumno: Pablo Joaquin Cervantes Pech

Especialidad: Ingeniería en Software

Cuatrimestre: 6

Asignatura: Calidad de Software

Maestro: Daniel Fernández Villegas

Actividad: Código de Ética y Práctica Profesional

Fecha de Entrega: 6 de junio de 2024

Hacker

Un hacker es una persona que encuentra vulnerabilidades en la seguridad informática de una empresa u organización con autorización previa de esta misma, para que los crackers no puedan acceder al sistema a través de ellas. Esta práctica se llama hacking ético. En el mundo del hacking, existen los hackers de sombrero blanco y los hackers de sombrero negro.

Los hackers de sombrero blanco actúan éticamente, utilizando sus habilidades para detectar y reportar vulnerabilidades, ayudando así a corregirlas. Por el contrario, los hackers de sombrero negro crean, venden o implantan software malicioso para causar daños informáticos o colapsar sistemas.



Imagen sobre un grupo hacker conocido como Anonymous

Cracker

Un cracker es una persona que intenta acceder a un sistema sin la autorización de la empresa u organización en la que ha detectado una vulnerabilidad informática. Este término se refiere a individuos que tienen como objetivo quebrantar la seguridad de un sistema cibernético. Sus actividades pueden ir desde "piratear" software para evitar pagar por una licencia de uso, hasta robar información de cuentas de usuarios para luego venderla en mercados negros. Los crackers pueden también desfigurar sitios web, desplegar malware o causar interrupciones en

servicios críticos. A diferencia de los hackers éticos, que buscan identificar y solucionar fallos de seguridad, los crackers actúan con intenciones maliciosas, motivados por ganancias financieras, protesta política o simplemente por el desafío personal.



Imagen que hace referencia a un cracker