

Pablo Cristiano

Desenvolvedor de sistemas | Futuro Cientista da Computação

Sou uma pessoa dedicada e focada em cumprir o objetivo de me tornar um Cientista no ramo computacional com foco em engenharia de software. Sou a pessoa certa para a resolução de problemas.

Rua, Santos Gomes de Souza
nº102, Ibirité, MG, 32415442

+55 31 971894191

pablo.crt.silva@gmail.com

EXPERIÊNCIAS

Site freelancer

No ano de 2024, eu participei no desenvolvimento de um site para uma equipe, onde o problema a ser resolvido era relacionado ao marketing da mesma. Atuei no UX e UI design da aplicação.

Essa experiência elevou o meu desempenho em equipe, me tornando uma pessoa ainda mais capacitada para esse tipo de trabalho. atena-tbr.com.br

Torneio Brasil de Robótica(TBR)

Participei da etapa nacional, a última etapa, de um torneio de robótica, atuando como programador do robô (Modelo lego EV3).

FORMAÇÃO

Fundação Helena Antipoff, Ibirité-Av. São Paulo-MG

02/2013...2021 - Fundamental | 02/2022...2024 EMTI

Após concluir o ensino fundamental, em 2021, passei a cursar o Ensino Médio Técnico Integral, no qual me formei como técnico em Desenvolvimento de sistemas. Uma qualificação da área da tecnologia, que visa resolver problemas por meio do pensamento lógico.

Estácio, BH-Rua Rio de Janeiro-MG

Início em 2025 | conclusão em 2028

Sou bacharelando em Ciência da Computação. O meu objetivo nesse curso é ampliar a minha rede de conhecimento na área, para que eu possa me especializar e me tornar um ótimo profissional.

Portfólio — <https://pablocrt.github.io/meuPortfolio>

Implementação de API — <https://pablocrt.github.io/previsaoDoTempo>

COMPETÊNCIAS

Técnico em Desenvolvimento de sistemas;

C++, JavaScript, HTML e CSS;

GitHub, VScode, Netlify;

PRÊMIOS

-2º Lugar no TBR fase interna;

-3º Lugar no TBR fase Regional;

-6º Lugar fase nacional do TBR;

-Certificado de aluno destaque no 3º Bimestre de 2024 na ETSSA (Escola Técnica Sandoval Soares de Azevedo).

IDIOMAS

Língua materna: Português Brasil;

Língua estrangeira: Inglês básico.

