



SDI – Sistemas Distribuidos e Internet

ENUNCIADO PRÁCTICA 1 – SPRING

INFORME **Grupo 302-315**

Nombre1:	Pablo
Apellidos1:	Cañal Suarez
Email1:	UO264903@uniovi.es
Cód. ID GIT	302
%Participación	50%
Nombre1:	Jesús
Apellidos1:	Quesada Matilla
Email1:	UO263624@uniovi.es
Cód. ID GIT	315
%Participación	50%



Índice

INTRODUCCIÓN	3
MAPA DE NAVEGACIÓN	3
ASPECTOS TÉCNICOS Y DE DISEÑO RELEVANTES.....	4
INFORMACIÓN NECESARIA PARA EL DESPLIEGUE Y EJECUCIÓN	4
CONCLUSIÓN	4



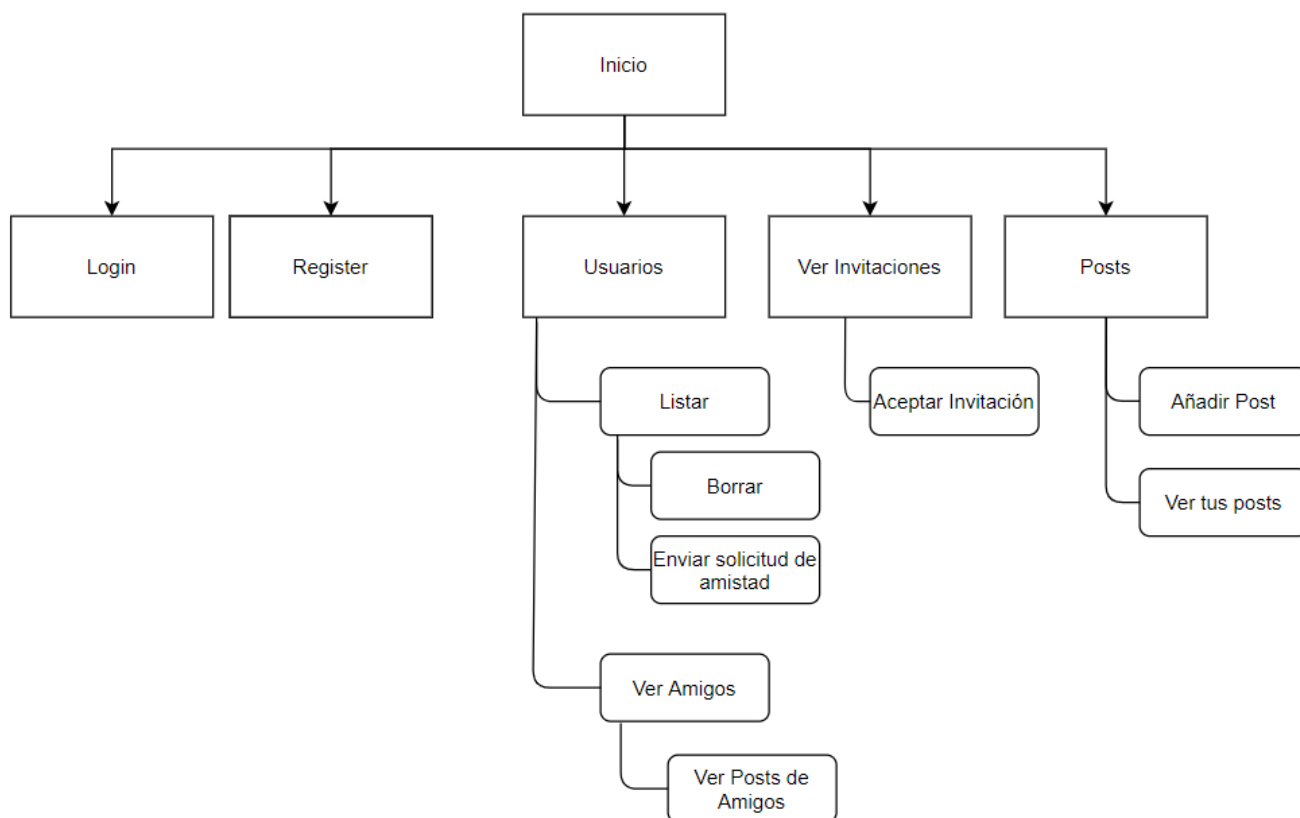
Introducción

En el proyecto que hemos desarrollado hemos optado por seguir un aspecto (no solo por los estilos, sino por implementación y navegación por la web) parecido a las tareas realizadas durante la asignatura, de esta forma no solo nos era sencillo recurrir a las tareas ya realizadas para arreglar posibles errores, sino que además al estar ya acostumbrados a dicha forma de trabajar, se puede realizar con mayor agilidad.

En la aplicación en si hemos optado por separar totalmente el rol de usuario estándar del de administrador. El administrador tan solo tiene permitido el acceso a la gestión de usuarios (listarlos y borrar los necesarios), sin tener acceso a la red social en sí (no puede tener amistades, posts, etc.). Esto lo hemos determinado así debido a que creemos que un usuario administrador debería utilizarse como medio para el mantenimiento de la plataforma, y no para usarla en sí misma.

Mapa de navegación

El proyecto consta de una barra de navegación en la parte superior, la cual facilita la transición entre unas vistas y otras, haciendo que sea sencillo acceder desde las unas a las otras.



Como se puede ver, la navegación a través de la aplicación es sencilla, separando las funcionalidades entre Gestión de Usuarios, la Gestión de Publicaciones, y la sección de Invitaciones.



Aspectos técnicos y de diseño relevantes

Para el desarrollo del proyecto se ha mantenido correctamente la estructura MVC, y por lo tanto, las vistas únicamente se comunican con los controladores que, a su vez, solo llaman a servicios, y estos se comunican con los repositorios.

Información necesaria para el despliegue y ejecución

Para desplegar el proyecto tan solo hace falta iniciar la base de datos y acto seguido el servidor.

Este escuchará en el puerto 8080, por lo tanto <http://localhost:8080> se puede utilizar para acceder a la vista principal de index.html.

La Base de Datos se reinicia automáticamente con datos de prueba cada vez que se despliega el servidor, y esta contiene usuarios, posts y peticiones de amistad.

Para testear el funcionamiento a mano, puede utilizarse el usuario:

admin@email.com password: admin

clara@email.com password: 123456

Siendo uno administrador y otro usuario estándar respectivamente.

Se podrán explorar las opciones disponibles para ambos tipos de roles, siendo las del administrador mas reducidas y las de los usuarios más amplias, pero siendo las de administrador más delicadas.

Versiones utilizadas:

- JUnit4
- JavaSE - 1.8
- Selenium 3.141.49
- Librerías extra indicadas en POM.xml

Para simplificar el proyecto, se han utilizado las mismas versiones que en los laboratorios.

Conclusión

Con el desarrollo de esta aplicación, hemos podido afianzar y demostrar nuestros conocimientos sobre el framework de Spring, así como el framework para pruebas de Selenium. Aunque la aplicación, dentro de lo que cabe, es bastante simple en su fachada exterior, sí que ha sido lo suficientemente compleja como para permitirnos experimentar con las herramientas mencionadas.