

Bootscamp Full Stack

Arquitectura Web

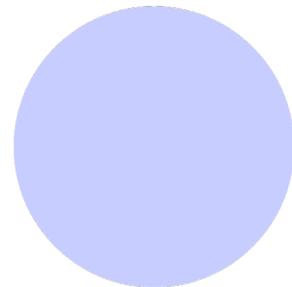
Elementos multimedia

¿Qué es una API?

Para empezar a trabajar con elementos multimedia en HTML, es preciso entender qué es **una API (*Application Programming Interface*)**.

Es un código que **permite compartir información entre diferentes plataformas**. Esto quiere decir que las API sirven, por ejemplo, para integrar funcionalidades de diferentes páginas como YouTube, Instagram o X (antes, Twitter).

Esta integración posibilita obtener, de manera simple, desarrollos más complejos en su combinación, que plantean escenarios ideales en nuestros proyectos.



¿Qué es un *iframe*?

La mayoría de las APIs trabajan con iframes. La función del iframe es **cargar información que no se encuentra dentro del HTML**, sino en otro lugar, para mostrarla dentro del HTML.

Actualmente, **su uso más habitual es cargar APIs de páginas como Google Maps o YouTube.**

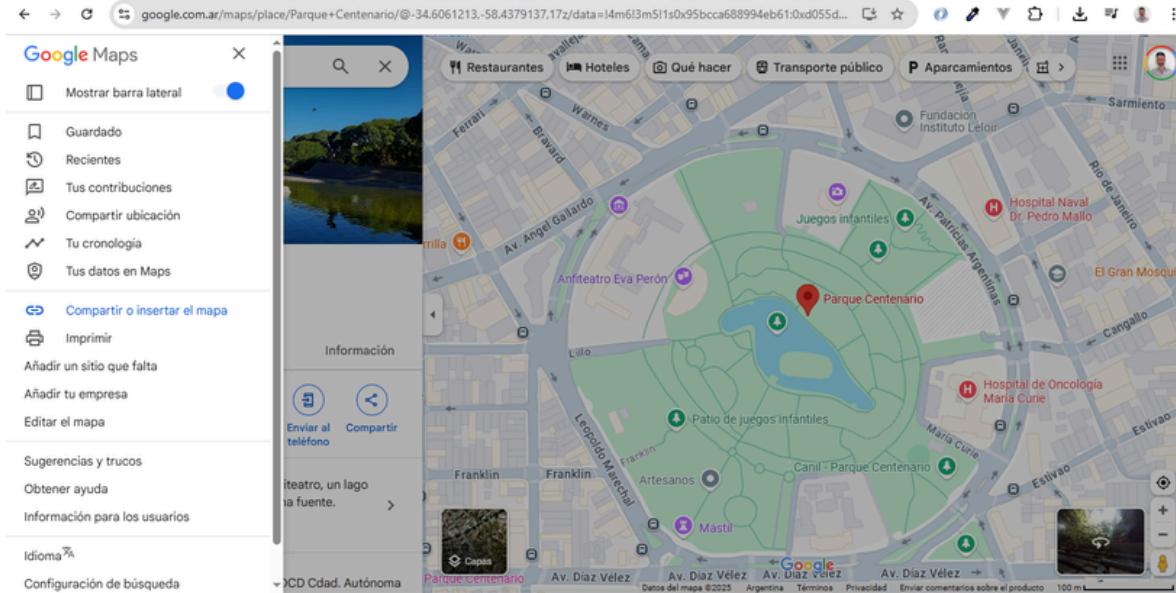
Se utiliza el atributo **src** para indicar cuál será el archivo a mostrar o el elemento con el cual se trabajará dentro del iframe.

```
<iframe src= “http://www.tecnologait.com”>  
 </iframe>
```

Uso de Google Maps

En este caso, se puede ubicar un iframe desde la página para indicar la ubicación de un lugar.

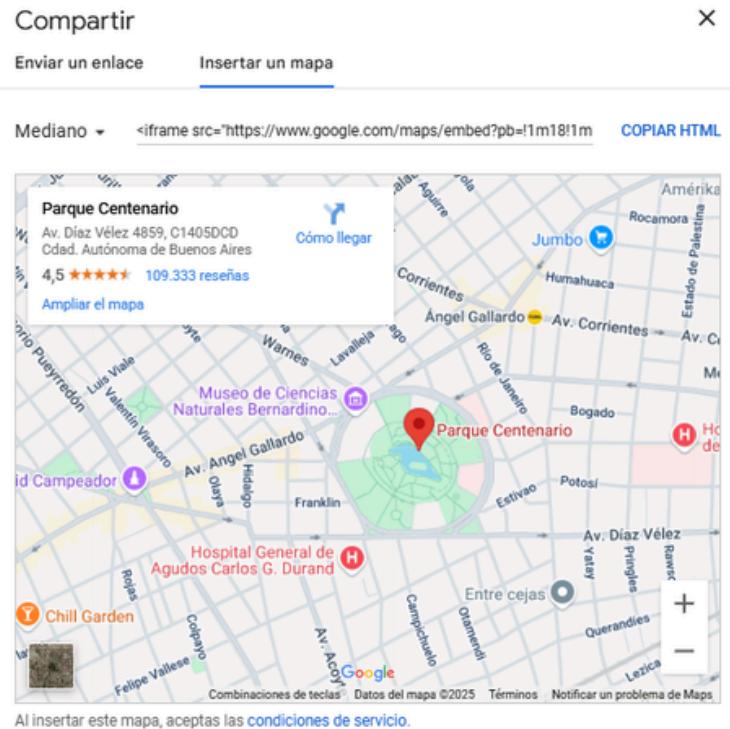
1.Para poder embeber la ubicación en el HTML se debe hacer clic en el botón “**Compartir o ...**”



2. Luego, elegir la opción ***Insertar un mapa***.

La otra opción, ***Enviar un vínculo***, sirve para compartir un enlace en otras aplicaciones o redes, como WhatsApp.

a. Desde allí, copiar el iframe que ofrece Google Maps y lo pegarlo en el HTML.



Ahora, el HTML se verá así:

```
<body>

    <iframe src="https://www.google.com/maps/embed?pb=!1m18!1m12!1m3!1d3284.
    0701119751384!2d-58.37851102413789!3d-34.
    60238855742831!2m3!1f0!2f0!3f0!3m2!1i1024!2i768!4f13.
    1!3m3!1m2!1s0x95bccacc473596c3%3A0x568d6d5f7f1f535d!2sEducaci%C3%B3nIT!5e0!3m2!1ses!2sar!4v
    1711899411715!5m2!1ses!2sar" width="600" height="450" style="border:0;" allowfullscreen=""
    loading="lazy" referrerpolicy="no-referrer-when-downgrade"></iframe>
</body>
```

Iframe de YouTube

Permite **incorporar videos al HTML**. Para ello, YouTube brinda, de manera automática, diferentes parámetros para trabajar.

1. Hacer clic en el botón “**Compartir**”.



Ford Escort TURBO 244hp - Autos especiales 001

Nicolas Francisco O...
280 suscriptores

Suscribirme

221

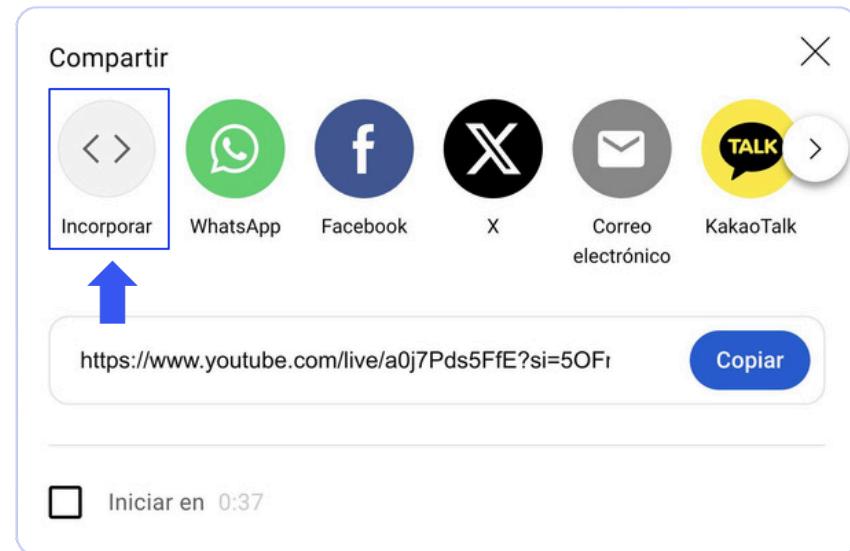
Compartir

...

7,3 K visualizaciones hace 11 meses OBERÁ

2. Aparecerá la interfaz que se puede ver en la imagen de la derecha.

a. Seleccionar la opción “**Insertar**”, que permitirá **obtener la etiqueta iframe** lista para copiar e incorporar al HTML.



b. Copiar el iframe y pegarlo en el HTML.



Insertar video

```
<iframe width="560" height="315"
src="https://www.youtube.com/embed/
Rllg5UFXkEA?si=VhKD8-xx2MLYuDqV"
title="YouTube video player"
frameborder="0"
allow="accelerometer; autoplay;
clipboard-write; encrypted-media;
gyroscope; picture-in-picture; web-
share" referrerpolicy="strict-
origin-when-cross-origin">
```

Copiar

Nuevos elementos

En HTML5 aparecieron los elementos audio y video.

La incorporación de estos elementos tiene como premisa que, **para utilizarlos, se debe también subir el video o el audio en cuestión al**

servidor,

o hacer referencia a un recurso subido en otra página.

Videos en HTML

Vamos a aprender la incorporación de videos con un ejemplo. Para ello, tomar un video de nuestro instituto, subido a la página de EducaciónIT:

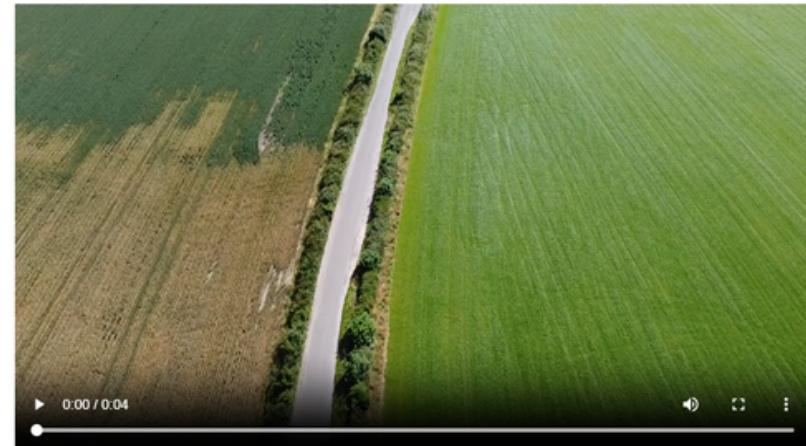
 video.mp4

Para trabajar con videos, se debe incorporar al HTML la etiqueta `<video> </video>`.

```
<body>
|   <video src="vista.mp4" width="800" controls></video>
</body>
```

En el atributo **src**, colocar **la ruta del archivo de video** con el cual se quiere trabajar.

El atributo **controls** permitirá trabajar con los **controles visibles** para que el usuario pueda **avanzar, retroceder, pausar o bajar el volumen** en el video.



Audio en HTML

El elemento **audio** permite incorporar audios con las mismas reglas con las que incorporamos videos. Por ejemplo, supongamos que tenemos un archivo de audio subido a nuestro servidor en la carpeta “Audio”, el código será el siguiente:

```
<audio controls src="audio/musica.mp3">  
</audio>
```

Revisión

- Repasar **iframe, audio y video.**
- Incorporar videos de YouTube y mapas de Google Maps.
- Subir videos y audios para incorporarlos a tu interfaz.

