Comenzado el viernes, 7 de marzo de 2025, 21:15

Estado Finalizado

Finalizado en viernes, 7 de marzo de 2025, 21:19

Tiempo empleado 3 minutos 31 segundos

Puntos 1,00/1,00

Calificación 10,00 de 10,00 (100%)

Comentario -

¡Felicitaciones! Aprobaste el problema. Te dejamos una explicación de lo que realizaste para seguir aprendiendo.

En este desafío continuamos trabajando con ciclos condicionales mientras el número de la lista de valores no sea cero y a partir de cada valor, lo procesamos para obtener el mínimo y el máximo valor que nos solicitaron como objetivos. Repasamos el concepto de inicialización de comparadores de valores máximos y mínimos y en este caso vimos que la mejor estrategia era inicializarlos con el primer valor de la lista.

Repasamos el concepto de los Si anidados cuando planteamos: ¿Funcionaba nuestro algoritmo si no hubiésemos anidado los Si? Claro que hubiese funcionado, pero pensemos un segundito más..... Si la primera opción que evaluamos nos dió como resultado que el nuevo valor era más grande que el máximo, entonces, no podría ser más chico que el mínimo si partimos que tanto el máximo como el mínimo tenían el mismo valor inicial.

Con lo cual llegamos a la conclusión que la mejor estrategia algorítmica es anidar los Si condicionales. Recordemos lo que se comentó en desafíos pasados: si bien en el pensamiento computacional no existen reglas fijas, las variables que se deben inicializar siempre son aquellas que ofician de contadores, acumuladores y comparadores de máximos y mínimos.

Podes descargar <u>aquí</u> el diagrama de flujo resuelto. Te proponemos visitar las pistas si no lo hiciste antes. ¡Siempre ayudan para los próximos desafíos! Hacé clic en cada botón para acceder.

Ir a la pista 1 🕟 Ir a la pista 3 🥋

Ir a la pista 2 🌎

Pregunta 1		
Correcta		

Partiendo de la premisa de que los siguientes tres algoritmos propuestos funcionan y cumplen con el objetivo, te desafiamos a descubrir cuál es el mejor algoritmo para que resuelva el siguiente desafío: Definimos una lista de números hasta que se introduzca un 0. El algoritmo debe obtener el número máximo y el número mínimo de esa lista.

Elegí cuál es el diagrama de flujo que mejor representa el problema

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Seleccione una:



