

Comenzado el	viernes, 7 de marzo de 2025, 23:04
Estado	Finalizado
Finalizado en	viernes, 7 de marzo de 2025, 23:09
Tiempo empleado	5 minutos 22 segundos
Puntos	4,00/5,00
Calificación	8,00 de 10,00 (80%)
Comentario -	

¡Felicitaciones! Aprobaste el problema. Te dejamos una explicación de lo que realizaste para seguir aprendiendo.



¡Felicitaciones! Superaste el último desafío. Como vimos, ¡nunca es tarde para aprender un tema nuevo! En esta oportunidad aprendimos otra técnica de hacer un ciclo condicional. Comprendimos cómo podemos optimizar mejor nuestro algoritmo haciendo que primero procese las sentencias que se encuentran dentro del ciclo y luego evalúe su condición.

Por lo general, esta técnica se utiliza para realizar validaciones ya que primero necesitamos el dato para luego poder compararlo y de no estar correcto, ciclar para volver a obtener un nuevo valor y poder compararlo tantas veces como sea necesario. En nuestro desafío por cada intento erróneo de credenciales (se llaman así al conjunto de usuario y contraseña), decrementamos el contador total de cantidad de intentos en 1. Tuvimos la posibilidad de repasar el concepto de condicionales compuestas. En este desafío contamos con 2 valores constantes que son el Usuario = "admin" y la Contraseña = "123456". Observemos un detalle y notemos la diferencia entre cuando un valor es constante y cuando se realiza una asignación a una variable como es en este caso: intentos = 3. Si bien la forma de representarlo no varía, sí lo hace la manera conceptual en el cual son tratados durante nuestro algoritmo ya que el Usuario y su Contraseña no varían durante todo nuestro algoritmo pero sí lo hace la cantidad de intentos que vamos descontando 1 por cada par de valores que representan las credenciales que son erróneas.

¡Nuevamente te felicitamos por haber completado el curso! Te dejamos un nuevo y último desafío, en el próximo episodio, que es optativo: conocer una herramienta y el lenguaje apropiado para poder probar en computadora cada uno de los desafíos que fuiste desarrollando y verlos en funcionamiento.

*Podes descargar [aquí](#) el diagrama de flujo resuelto.
Te proponemos visitar las pistas si no lo hiciste antes. ¡Siempre ayudan para los próximos desafíos! Hacé clic en cada botón para acceder.*

Ir a la pista 1



Ir a la pista 3



Ir a la pista 2



Pregunta 4

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Se puede resolver con un bucle Mientras este algoritmo?

Seleccione una:

- ☐ a. Sí, porque es una estructura de control en la que se puede indicar de antemano el número máximo de iteraciones.
- ☒ b. Sí, porque el bucle mientras, repite una instrucción un número indefinido de veces hasta que la condición asignada a dicho bucle deja de cumplirse. ✓
- ☐ c. Si, porque es una secuencia que se ejecuta repetidas veces por instrucción.

Pregunta 5

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

¿Qué hace el ciclo Do While o Hacer Mientras?

Seleccione una:

- ☐ a. Repite una instrucción un número indefinido de veces hasta que la condición asignada a dicho bucle deja de cumplirse
- ☒ b. Repite una instrucción cierto número de veces conocido de antemano ✗
- ☐ c. Solo repite dos veces una instrucción