Comenzado el viernes, 7 de marzo de 2025, 15:38

Estado Finalizado

Finalizado en viernes, 7 de marzo de 2025, 15:45

Tiempo empleado 6 minutos 19 segundos

Puntos 12,00/12,00

Calificación 10,00 de 10,00 (100%)

Comentario -

¡Felicitaciones! Aprobaste el problema. Te dejamos una explicación de lo que realizaste para seguir aprendiendo.



En este desafío pusimos en práctica nuestro conocimiento sobre datos, identificando datos de entrada y de salida: por ejemplo, teníamos como datos de entrada las edades y alturas de los/as usuarios/as para decidir si podían entrar al juego o no. Para resolverlo, utilizamos además de operadores aritméticos, operadores de relación y operadores lógicos (por ejemplo, en la primera montaña rusa la condición para ingresar era tener cierta altura Y cierta edad). Fue necesario asignar los condicionales a variables lógicas cuando comparamos la edad y la estatura.

Aprendimos los conceptos de proposiciones y tablas de verdad de las conectivas Y y O ya que en un primer problema debía cumplirse las 2 afirmaciones o proposiciones, y en el segundo, sólo una de ellas. Para el primer problema, la tabla de verdad se vería completa de la siguiente manera:

Edad	Altura	¿Entra al juego? (V/F)
5	1.45	F
7	1.23	F
6	1.51	F
9	1.69	V

Por su parte, para el segundo problema, la tabla de verdad se vería completa de la siguiente manera:

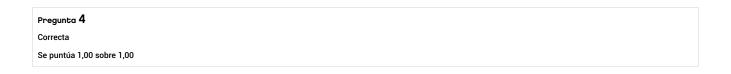
Edad	Altura	¿Entra al juego? (V/F
5	1.45	F
7	1.23	٧
6	1.51	V
9	1.69	V

Además, utilizamos el concepto del Si condicional que nos permitió tomar un camino u otro (dejar o no entrar al/la usuario/a al juego) a partir de los requerimientos que cada montaña rusa tiene. Por ejemplo, si la persona cumple con las condiciones, podrá entrar, si no cumple con las condiciones, no podrá entrar.

Te proponemos visitar las pistas si no lo hiciste antes. ¡Siempre ayudan para los próximos desafíos! Hacé clic en cada botón para acceder.



Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
	a vuelta por el parque de diversiones! Como ya sabés, hay juegos que tienen restricciones. Para entrar a la montaña uras se requiere tener al menos 7 años y medir al menos 1,50 metros. Respondé si es verdadera o falsa la
Una persona que tiene	e 5 años y 1.45 de altura puede entrar al juego.
Seleccione una:	
O Verdadero	
● Falso ✔	
Pregunta <b>2</b>	
Correcta	
Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
ona persona que dene	e 7 años y 1.23 de altura puede entrar al juego.
Seleccione una:	e 7 años y 1.23 de altura puede entrar al juego.
	e 7 años y 1.23 de altura puede entrar al juego.
Seleccione una:	e 7 años y 1.23 de altura puede entrar al juego.
Seleccione una:  O Verdadero	e 7 años y 1.23 de altura puede entrar al juego.
Seleccione una:  ○ Verdadero  ○ Falso ✔  Pregunta 3  Correcta	e 7 años y 1.23 de altura puede entrar al juego.
Seleccione una:  ○ Verdadero  ○ Falso ✔  Pregunta 3	e 7 años y 1.23 de altura puede entrar al juego.
Seleccione una:  ○ Verdadero  ○ Falso ✔  Pregunta 3  Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00	e 6 años y 1.51 de altura puede entrar al juego.
Seleccione una:  ○ Verdadero  ○ Falso ✔  Pregunta 3  Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00	
Seleccione una:  ○ Verdadero  ○ Falso ✔  Pregunta 3  Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00  Una persona que tiene	
Seleccione una:  ○ Verdadero  ⑤ Falso ✔  Pregunta 3  Correcta  Se puntúa 1,00 sobre 1,00  Una persona que tiene  Seleccione una:	



Una persona que tiene 9 años y 1.69 de altura puede entrar al juego.

Seleccione una:

● Verdadero

Falso

## Pregunta 5

Correcta

Se puntúa 2,00 sobre 2,00

Analicemos el problema de forma algorítmica, tal y como hicimos en el ejercicio anterior. Una buena manera de hacerlo es organizándolo en forma de secuencia. Veamos:

## Defino edad

Defino estatura

Cumple con la edad le asigno el resultado de la condicion edad mayor o igual a 7

Cumple con la estatura le asigno el resultado de la condicion estatura mayor o igual a 1.5

Si cumple con la edad o cumple con la estatura Entonces

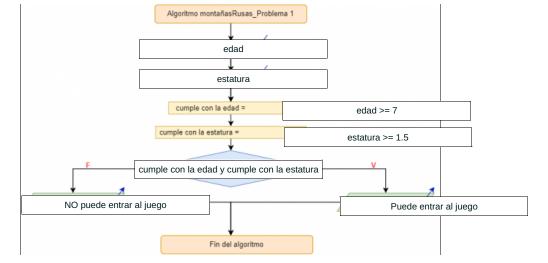
Puede entrar al juego

Si No

No puede entrar al juego

Fin del algoritmo

Una vez que tenés el algoritmo, transcribí en el orden establecido el diagrama de flujo correspondiente:



Pregunta <b>6</b>
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Tenemos ahora una nueva montaña rusa llamada Miedo a las alturas que es algo más chica y tranquila que la anterior. Por ello, alcanza con que se cumpla solamente una de las siguientes condiciones para que la persona pueda ingresar: que tenga al menos 7 años o medir al menos 1,50 metros. Veamos: respondé si es verdadera o falsa la siguiente afirmación:
Una persona que tiene 5 años y mide 1.45 de altura puede ingresar a Miedo a las alturas.
Seleccione una:
○ Verdadero
Pregunta <b>7</b>
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Una persona que tiene 7 años y 1.23 de altura puede entrar al juego.
Seleccione una:
⊚ Verdadero ✔
○ Falso
Pregunta <b>8</b>
Correcta
Se puntúa 1,00 sobre 1,00
Una persona que tiene 6 años y 1.51 de altura puede entrar al juego.
ona persona que tiene o anos y 1.01 de artara paede entrar ar jaego.
Seleccione una:
○ Falso
C raiso
Pregunta 9
Correcta Se puntúa 1,00 sobre 1,00
oe pantaa 1,00 dobie 1,00
Una persona que tiene 9 años y 1.69 de altura puede entrar al juego.
Seleccione una:
⊚ Verdadero ✔
O Falso

## Pregunta 10 Correcta Se puntúa 2,00 sobre 2,00

Analicemos este nuevo problema de forma algorítmica, tal y como hicimos en el ejercicio anterior. Veamos:

Defino edad

Defino estatura

Cumple con la edad le asigno el resultado de la condicion edad mayor o igual a 7

Cumple con la estatura le asigno el resultado de la condicion estatura mayor o igual a 1.5

Si cumple con la edad O cumple con la estatura Entonces

Puede entrar al juego

Si No

No puede entrar al juego

Fin del algoritmo

Una vez que tenés el algoritmo, transcribí en el orden correcto los elementos en el siguiente diagrama de flujo:

