Pablo Carrai

Programación Orientada a Objetos

Enunciado

Manual de uso del aplicativo **Alaburar** Gestor de tareas básico.

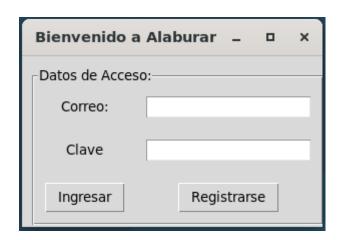
Url del proyecto.

https://github.com/PabloCarrai/alaburar.git

Descripción del programa.

La idea del programa es una pequeña aplicación que gestione un logueo de usuarios, y permita generar tareas de una manera sencilla.

Al ejecutar el programa nos encontramos con esta pantalla.



En el caso de no contar con un usuario registrado podemos presionar sobre el botón Registrarse para completar los datos de registro



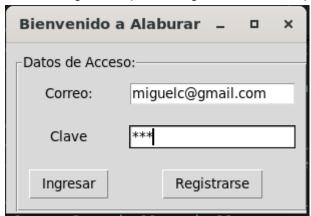
Acá necesitamos ingresar, nombre de usuario, correo y la clave que lo ingresamos dos veces. A continuación veremos un ejemplo.



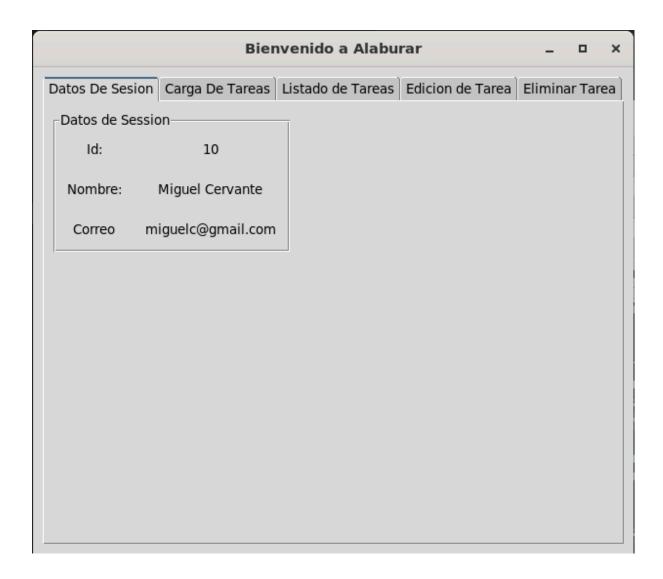
Consideraciones a la hora de registrarse. El mail tiene que ser único y no pertenecer a otro usuario. Y si ponemos mal la clave en ambas entradas tendremos un error que nos indicará que las claves no son iguales.



Una vez registrado podrás ingresar usando la pantalla de acceso.



Una vez ingresado con un usuario registrado en el sistema veras la siguiente pantalla principal

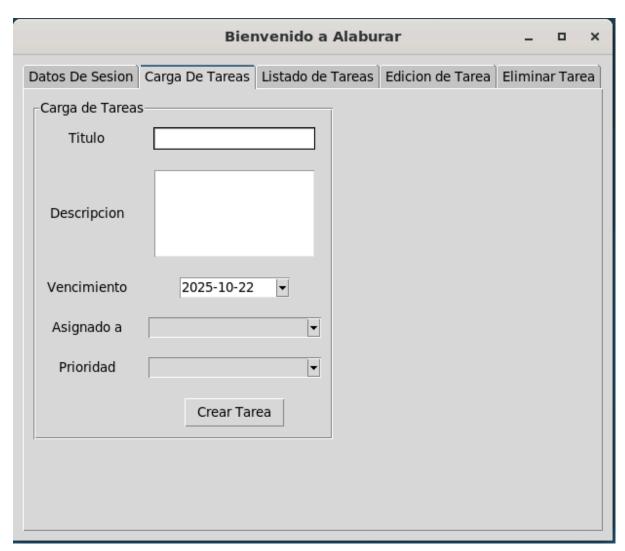


Secciones.

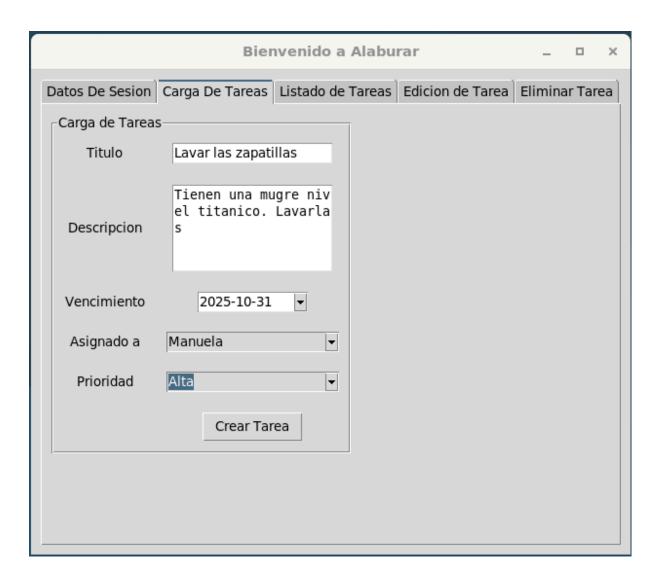
Datos de Sesión.

En esta pantalla solo veremos datos de nuestro usuario.

Carga de Tarea

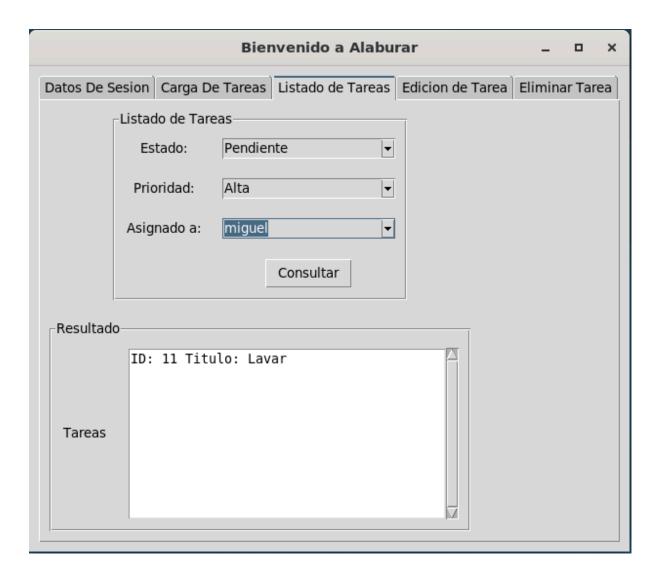


En esta sección podremos incluir un título, descripción, una fecha de Vencimiento para la tarea, a que usuario se le asigna dicha tarea y la prioridad de dicha tarea. Veamos un ejemplo.



Listado de Tareas.

En esta sección podremos listar las tareas en base al estado de la tarea, su prioridad y a quien está asignada dicha tarea.

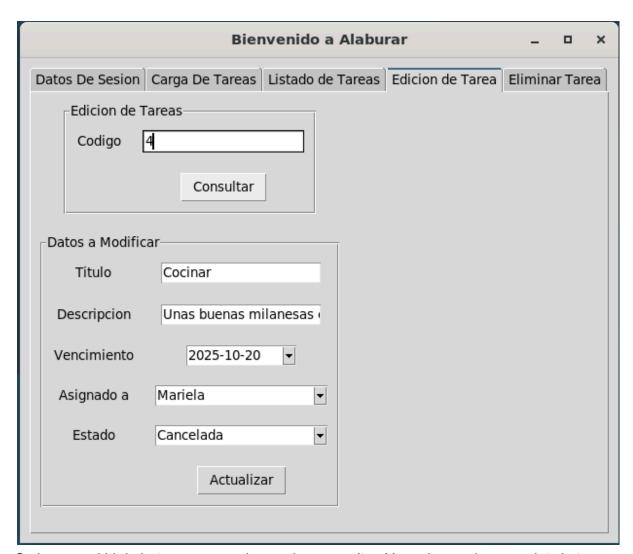


En el caso de no obtener ninguna tarea al elegir estos elementos tendremos un mensaje informando sobre esto.



Edición de Tarea.

En esta sección usando el id de alguna tarea podremos visualizar los datos de dicha tarea.

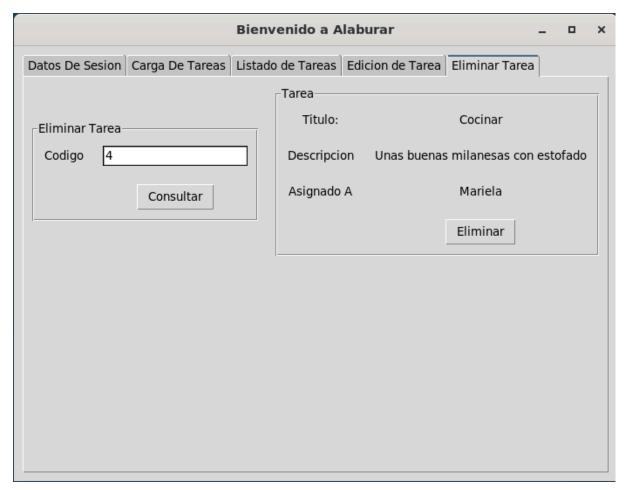


Se ingresa el id de la tarea, se presiona sobre consultar. Y en el caso de que exista la tarea visualizamos todos sus componentes. Dichos componentes se pueden cambiar y hacer efectivo el cambio al presionar sobre el botón Actualizar.



Eliminar Tarea

En esta sección podremos eliminar una tarea buscándola a través de su id.



Primero ingresamos el id de la tarea, presionamos sobre Consultar, esto nos devuelve la información de la tarea en la sección Tarea, y al presionar sobre Eliminar, se eliminará la tarea.



Detalles Tecnico

El programa fue desarrollado usando como lenguaje Python, el módulo tkinter y el módulo sqlite3.

Detalles sobre la db.

Consultas para construir la estructura del archivo db

CREATE DATABASE IF NOT EXISTS gestor_tareas_db; USE gestor_tareas_db;

```
CREATE TABLE usuarios (
  id INT AUTO INCREMENT PRIMARY KEY,
  nombre VARCHAR(100) NOT NULL,
  email VARCHAR(100) NOT NULL UNIQUE,
  contrasena VARCHAR(255) NOT NULL,
  fecha_registro TIMESTAMP DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP
);
CREATE TABLE estados_tarea (
  id INT AUTO INCREMENT PRIMARY KEY,
  nombre VARCHAR(50) NOT NULL UNIQUE
-- Inserción de estados iniciales
INSERT INTO estados_tarea (nombre) VALUES
('Pendiente'),
('En Progreso'),
('Completada'),
('Cancelada');
CREATE TABLE prioridades_tarea (
  id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
  nombre VARCHAR(50) NOT NULL UNIQUE
);
-- Inserción de prioridades iniciales
INSERT INTO prioridades_tarea (nombre) VALUES
('Baja'),
('Media'),
('Alta');
CREATE TABLE tareas (
  id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
  titulo VARCHAR(255) NOT NULL,
  descripcion TEXT,
  fecha vencimiento DATE,
  fecha creacion TIMESTAMP DEFAULT CURRENT TIMESTAMP,
  id_creador INT NOT NULL,
  id_asignado INT,
  id_estado INT NOT NULL,
  id_prioridad INT NOT NULL,
  FOREIGN KEY (id_creador) REFERENCES usuarios(id),
  FOREIGN KEY (id_asignado) REFERENCES usuarios(id)
  FOREIGN KEY (id_estado) REFERENCES estados_tarea(id),
  FOREIGN KEY (id_prioridad) REFERENCES prioridades_tarea(id)
);
```

Esquema entidad relación

