



## Sobre mí

Estudiante de 4º de Ingeniería Informática en la UPV, actualmente en búsqueda de prácticas de empresa.

Me apasiona el desarrollo de aplicaciones web y estoy abierto a aprender y trabajar con cualquier tecnología, tanto en el ámbito frontend como backend.

Me motiva seguir adquiriendo nuevos conocimientos y crecer como profesional en el sector tecnológico.

## Idiomas

### Castellano y Valenciano:

Nativo.

### Inglés:

Nivel alto.

### Francés:

Nivel intermedio.

## Competiciones

- Hackathon Mercadona IT
- Eurobot Spain 2025

## Más información

Carné de conducir.  
Vehículo propio.  
Disponibilidad móvil.



# Pablo Carrasco

## ESTUDIANTE DE INGENIERÍA INFORMÁTICA

☎ +34 608 650 728

✉ pablocarrascoperez2004@gmail.com

in <https://www.linkedin.com/in/pablo-carrasco-perez-645409275/>

## Experiencia laboral

### Programador y técnico en robótica

G.E. UPV - GROMEP | Octubre 2025 - Junio 2025

- Montaje y programación de robots de competición.
- Diseño y fabricación de piezas en 3D
- Participación en proyectos de innovación tecnológica.

### Desarrollador de aplicaciones

G.E. UPV - Interactive | Octubre 2022 - Junio 2024

- Desarrollo de aplicaciones web, videojuegos y VR/AR
- Programación con Unity.
- Trabajo colaborativo en proyectos multidisciplinares.

### Personal Docente - CampusTEC UPV 2023/25

Fundación Servipoli | Julio 2023 & Julio 2025

- Taller "programa una app para tu robot"
- Formación práctica para jóvenes en tecnología.
- Creación de apps móviles enfocadas a robótica.

Además, participé como docente en el taller "Semana de la magia de la ciencia", mostrando el trabajo de Interactive.

## Datos académicos

### Universitat Politècnica de València

Grado en Ingeniería Informática | 2022 - Actual

### i2Planet Course - Esade Barcelona & CERN Ginebra

Curso de investigación y búsqueda de soluciones | Junio 2024 - Julio 2024

## Habilidades Técnicas

### Lenguajes de Programación:

- JavaScript, HTML, CSS
- Python
- Java
- C#

### Herramientas de desarrollo:

- Git
- SQL
- Linux & Shell (Bash)
- Arduino