

Manual de Usuario (Versión Local)

1. Descripción general del sistema

Pixollect es una aplicación de gestión de colecciones de videojuegos a modo de registro personal, que permite al usuario:

- Buscar y filtrar cualquier videojuego que esté dentro de la base de datos
- Registrar y gestionar su colección de videojuegos
- Comparar videojuegos por sus características
- Visualizar recomendaciones personalizadas basadas en tu colección
- Visualizar las colecciones propias de cada usuario registrado

Adicionalmente, los administradores cuentan con un panel de gestión del lugar, para crear, destruir o modificar principalmente juegos, sagas y usuarios.

2. Puesta en marcha

Por el momento Pixollect solo está disponible de manera local.

1. La app estará activa en el navegador, justo después de ejecutar *php artisan serve*
2. Regístrate como nuevo usuario o inicia sesión si ya tienes cuenta.
3. Una vez dentro, se debe acceder a “your profile” desde el nombre de usuario. Y así poder visualizar su colección.
4. Inicialmente no habrá ningún juego añadido a la cuenta, por lo que se deberá acudir a la sección “GAMES”, seleccionar algún juego y “añadir a la colección”

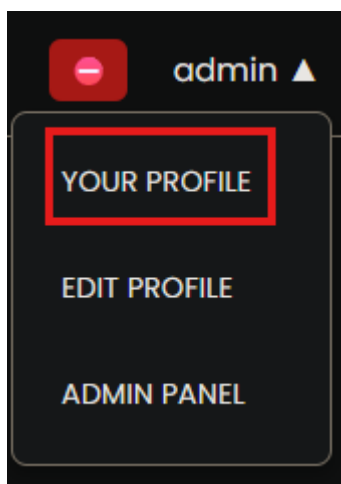


Figura 2: Your profile

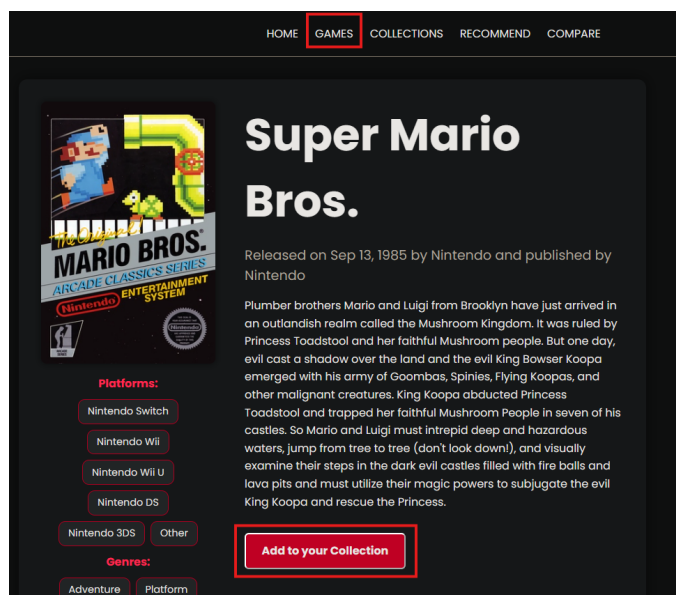


Figura 1: Adding a videogame

3. Manejo de menús

NAVEGACIÓN PRINCIPAL:

1. HOME – Vista principal que sirve de introducción para los nuevos usuarios. Las novedades del sitio serán notificados desde ahí.
2. GAMES – Lista con todos los juegos registrados.
 - Cada juego puede ser clickado, y de este modo acceder a su ventana la visualización.
3. COLLECTIONS – Agrupa las colecciones de los usuarios con juegos añadidos a su perfil
4. RECOMMEND – Recomendador de juegos personalizados basados en la colección actual del usuario
5. COMPARE – Selecciona 2 o más juegos para compararlos entre si
6. USER SECTION
 - Your profile: Visualización del perfil de usuario
 - Profile: Estadísticas de la cuenta
 - Collection: Colección del usuario
 - Achievements: Logros del sistema.
 - Logout: Botón para cerrar sesión
 - Admin Panel: Panel de administración, solo disponible para los usuarios autorizados.

Desde el Footer se puede acceder a:

- About: una explicación más detallada de 'QUÉ ES PIXOLLECT'
- Contact us: Un formulario de contacto directo con la administración del proyecto
- Terms: Términos y condiciones de Pixollect
- Privacy: Políticas de privacidad del sitio
- User Help: documento pdf del manual de usuario

4. Gestión periódica del sistemas

Los administradores pueden:

- Crear, editar y eliminar videojuegos.
- Gestionar sus relaciones con otras tablas como géneros, plataformas, modos, temas etc
- Crear nuevas sagas.
- Gestionar usuarios.

Todas estas acciones desde el backend, con formularios claros desde el frontend.

5. Copias de seguridad

No se incluye un sistema automático de backups. Regularmente se debe ejecutar por parte de la administración del sistema:

```
php artisan backup:run
```

De esta forma los backups se almacenarán en /storage/backups.

O en su defecto, también se puede realizar un dump de la base de datos y almacenarlo en algún directorio elegido por el usuario como "backup.sql"

6. Mensajes de error

La plataforma cuenta con mensajes de error para informar al usuario de lo que está ocurriendo en todo momento:

- Mensajes de validación de errores en formularios.
- Mensajes de éxito al añadir, o modificar registros en las colecciones.
- Mensajes de error en caso opuesto.

Siempre evitando que la aplicación se rompa, e intentando ser lo más User Friendly que quepa en las posibilidades del programa.

7. Glosario de términos

Juego: título individual (Ejemplo: New Super Mario Bros, Super Mario World, Super Mario Bros 2...)

Saga: conjunto de juegos relacionados (Ejemplo: Mario Bros.)

Plataforma: Consolas o sistemas en los que se ejecuta el videojuego (Ejemplo: Nintendo Switch, PlayStation 5)

Modo de juego: Diferentes formas en las que se puede jugar a un juego (Ejemplo: Solitario, multijugador, cooperativo...)

Género: Un género es una forma de clasificar los juegos según sus mecánicas principales.

Tema: Un tema es una forma de clasificar los juegos en base a su aspecto visual o narrativa del mismo

Extras:

Backlog: Término anglosajón para referirse a los videojuegos que has adquirido, y has decidido jugarlos brevemente o no jugarlos directamente. Es considerada la parte inferior del iceberg de las colecciones de videojuegos.