Imóvel

- id: int

- valor: float

- proprietario: string

- rua: string

- bairro: string

- cidade: string

- numero: int

- quartos: int

- banheiros: int

+ getId(): return int

+ setId(int): return void

+ getValor(): return float

+ setValor(float): return void

+ getProprietario(): return string

+ setProprietario(string): void

+ getRua(): return string

+ setRua(string): void

+ getBairro(): return string

+ setBairro(string): void

+ getCidade(): return string

+ setCidade(string): void

+ getNumero(): return int

+ setNumero(int): void

+ getQuartos(): return int

+ setQuartos(int): void

+ getBanheiros(): return int

+ setBanheiros(int): void

+ operator<<(std::ostream&, const

Imovel&): return std::ostream&

+ print(std::ostream): return std::ostream&

Casa

- andares: int
- sala_jantar: bool
- + getAndares(): return int
- + setAndares(int): void
- + getSalaJantar(): return bool
- + setSalaJantar(bool): void
- + print(std::ostream): return

std::ostream&

Apartamento

- andar: int
- taxa condominio: float
- elevador: bool
- sacada: bool
- + getAndar(): return int
- + setAndar(int): void
- + getTaxaCondominio(): return float
- + setTaxaCondominio(float): void
- + getElevador(): return bool
- + setElevador(bool): void
- + getSacada(): return bool
- + setSacada(bool): void
- + print(std::ostream): return

std::ostream&

Chacara

- salao_festa: bool
- salao_jogos: bool
- campo_futebol: bool
- churrasqueira: bool
- piscina: bool
- + getSalaoFesta(): return bool
- + setSalaoFesta(bool): void
- + getSalaoJogos(): return bool
- + setSalaoJogos(bool): void
- + getCampoFutebol(): return bool
- + setCampoFutebol(bool): void
- + getChurrasqueira(): return bool
- + setChurrasqueira(bool): void
- + getPiscina(): return bool
- + setPiscina(bool): void
- + print(std::ostream): return

std::ostream&