

Departamento de Ciencias de la Computación(DCCO)

Curso de Ingeniería de Software I

Presentado por: Vilaña Anthony, Collaguazo Pablo,
Rodríguez, Jeicol (Grupo 5)

Director: RUIZ ROBALINO, JENNY ALEXANDRA

Ciudad: (Quito)

Fecha: 19/11/2024

Índice

1. Introducción.....	3
2. Planteamiento del trabajo.....	3
2.1 Formulación del problema.....	3
2.2 Justificación.....	3
3. Sistema de Objetivos.....	3
4. Alcance	4

1. Introducción

El negocio de venta de dulces junto a un colegio enfrenta dificultades para llevar un control eficiente del inventario y las ventas diarias. Actualmente, no existe un sistema estructurado para registrar los ingresos, las cantidades de productos vendidos o el reabastecimiento de stock, lo que puede ocasionar pérdidas económicas debido a errores en los cálculos o desabastecimiento de productos populares.

2. Planteamiento del trabajo

2.1 Formulación del problema

En la tienda de dulces al lado del colegio, no tener un sistema organizado para saber qué productos hay y cuánto se vende cada día está causando problemas para tener control de las cosas y calcular cuánto dinero entra. Estos problemas pueden hacer que falten productos que la gente quiere comprar, causar pérdidas de dinero por errores en los registros hechos a mano y hacer que las operaciones diarias sean menos eficientes, especialmente en momentos con mucha demanda. Este problema muestra que es importante usar una herramienta tecnológica para hacer que el negocio funcione mejor y sea más eficiente.

2.2 Justificación

Consideramos interesante esta propuesta porque es importante el saber manejar cualquier entrada y salida de ingresos en cualquier negocio, por eso se ha dado la idea de ayudar a los negocios de dulces a implementar un sistema que le ayude a organizar todo el dinero obtenido.

3. Sistema de Objetivos

3.1. Objetivo General

Diseñar una propuesta donde se explique como una aplicación le permitirá al cliente tener un mejor control de su negocio.

3.2. Objetivos Específicos

Explicar al cliente como un apartado en la aplicación le permitirá conocer como el dinero ingresa y sale del negocio, obteniendo un mejor control al momento de organizar su dinero para comprar mas producto a lo largo del tiempo

Diseñar un bosquejo de la aplicación donde observe y le permita conocer la cantidad de producto que se tiene y el valor de cada uno de ellos

Diseñar un apartado donde se observe las operaciones diarias y semanales de la venta para obtener las ganancias o pérdidas del negocio

4. Alcance

El objetivo del proyecto es hacer un programa para manejar un negocio de dulces. Este programa tendrá funciones como:

Control de lo que se vende.

Apuntar cada día lo que vendemos, anotando qué vendimos, cuánto vendimos y por cuánto lo vendimos.

Crear informes que muestren cuánto dinero se gana cada día, semana y mes automáticamente.

Controlar todo lo que tenemos en la tienda.

Apuntar todos los productos que llegan al almacén, anotando cuántos son y cuánto cuestan.

Controlar lo que tenemos en la tienda en todo momento para saber cuándo se están acabando algunos productos.

Recibir notificaciones cuando un producto se esté acabando.

Estudio de los productos:

Encontrar cuáles son los productos que más se venden para comprar de manera más eficiente.

El sistema será simple de usar y se ajustará a lo que la empresa necesita para funcionar mejor y estar más ordenada.

Para lograr estas actividades es importante crear un bosquejo donde se muestre como estaría diseñada la aplicación, además es importante instruir al cliente cómo funciona la aplicación y las funcionalidades de cada uno de los apartados.

Hardware La parte externa del bosquejo, es decir todos los planos hechos anteriormente.

Software: Todo lo que contenga la explicación de la aplicación

Administrativos: Salida e ingreso del dinero