



# COMMAND

Genesis Chicaiza

# ¿QUE ES?

- El patrón Command es una forma de organizar el código en la que cada acción se convierte en un comando independiente.
- Encapsula una solicitud como un objeto.
- Desacopla el que hacer de como hacerlo





# Comportamientos

Invocadora: inicializa solicitudes, decide cuándo ejecutar el comando. Es quien llama al comando cuando es necesario (como un botón o menú).

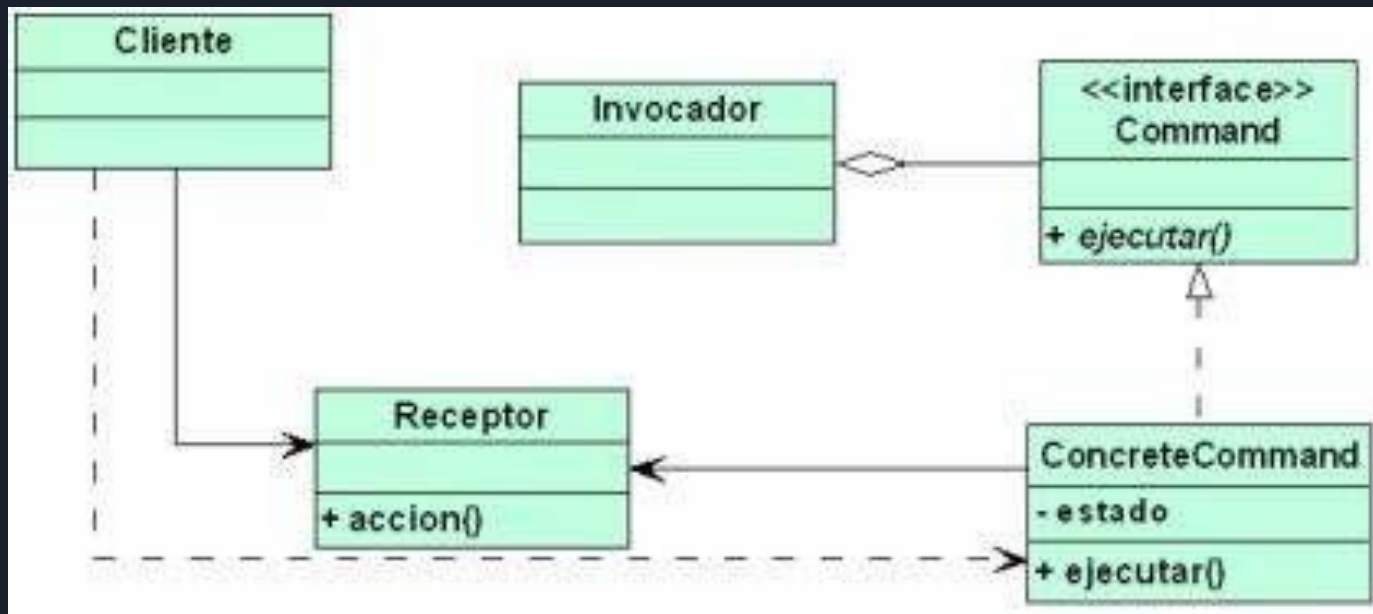
Command (interfaz) : declara un único método para ejecutar command

Comandos concretos: implementa varios tipos de solicitudes. mantiene una referencia al receptor que conoce cómo realizar la acción.

Receptora: Contiene cierta lógica de negocio. realiza la acción solicitada. El Concreto Command interactúa con este objeto para ejecutar la acción

Cliente: Crea y Configura objeto del comando concreto

# Diagrama



# Ventajas

Desacoplamiento: Separar el objeto que invoca la operación de aquellos que la realizan.

Flexibilidad: Permite almacenar comandos y ejecutarlos posteriormente, facilitando la implementación de operaciones deshacer/rehacer.

Composición: Facilita la creación de operaciones complejas al componer múltiples comandos





# Conclusión

- El patrón command separa quien envía la orden, qué es la orden y quien la ejecuta. Esto te da más flexibilidad y un sistemas más organizado.
- Encapsula una solicitud como un objeto.