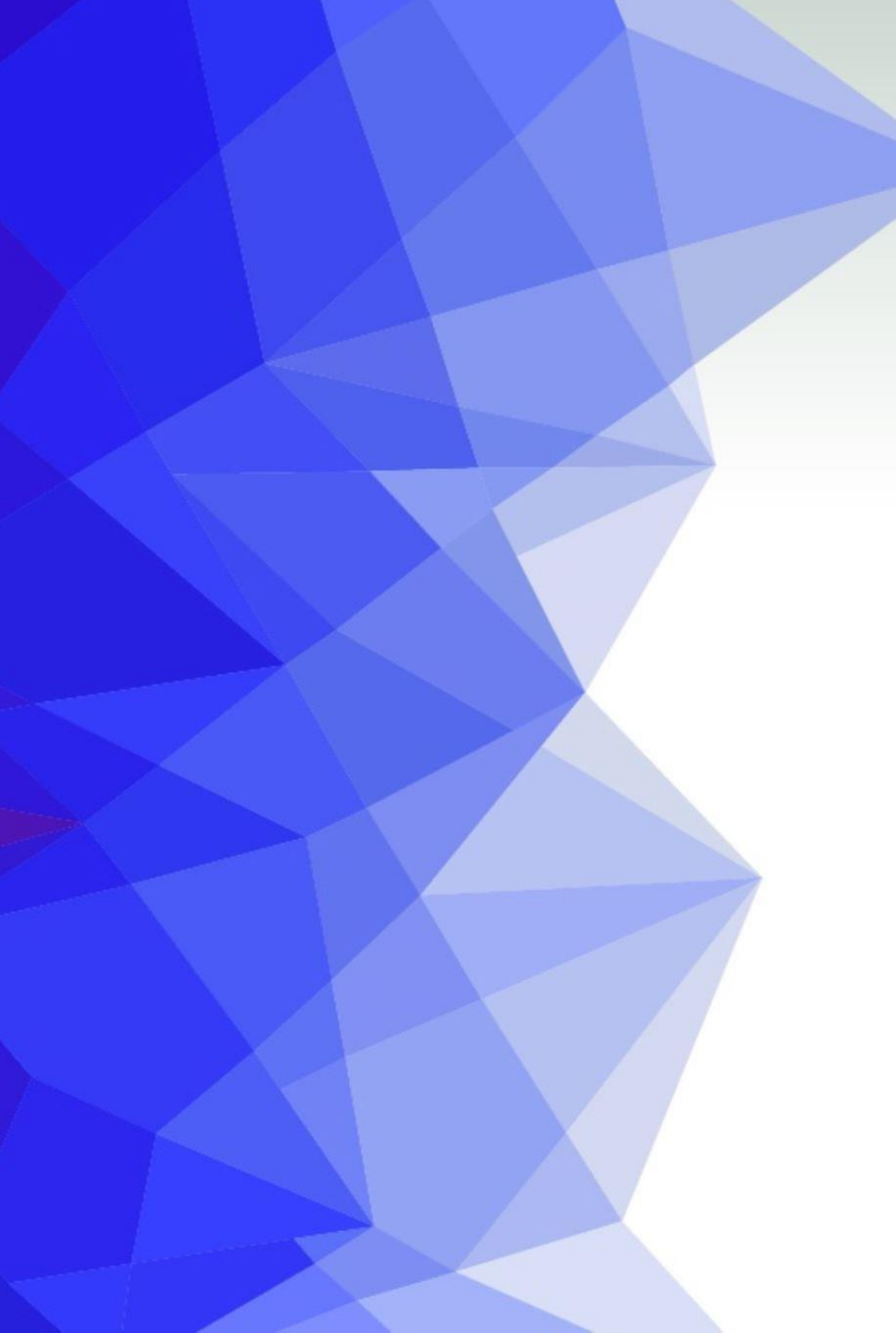


PATRON MEDIATOR

Francisco Javier Martinez Fernandez
Angel Martin Trejo



Objetivo del Patrón Mediator

- El patrón Mediator actúa como intermediario entre objetos, reduciendo el acoplamiento. Al centralizar las interacciones, permite que los objetos mantengan su independencia y facilita la implementación de cambios sin afectar a otras partes del sistema.

¿Por Qué Usarlo?

- La implementación del patrón Mediator es crucial en sistemas donde la comunicación directa entre muchos objetos se vuelve compleja y difícil de gestionar. Facilita un diseño más limpio y modular





Mediator

- El Mediator actúa como una interfaz que define métodos para la comunicación entre los objetos Colleague. Su principal función es desacoplar a los objetos, permitiendo que interactúen sin conocimiento directo entre sí, lo que simplifica el sistema en su conjunto.

Colleague

- Colleague representa la interfaz que permite que los objetos se comuniquen a través del Mediator. Estos objetos conocen solo al Mediator y no a otros colegas, lo que reduce las dependencias y mejora la mantenibilidad del código.



Fácil de Mantener

- El patrón Mediator permite que los objetos no se comuniquen directamente entre sí, lo que reduce las dependencias. Esto resulta en un sistema más flexible y escalable, donde se pueden cambiar o agregar componentes sin afectar a otros. Cualquier cambio en la comunicación se realiza en un solo lugar, reduciendo el riesgo de errores.



Cuándo Usar el Patrón Mediator

- El patrón Mediator es ideal en sistemas complejos donde la comunicación directa entre múltiples objetos puede generar un alto acoplamiento y problemas de mantenimiento. El patrón Mediator se aplica cuando un sistema tiene múltiples objetos que necesitan comunicarse de forma coordinada.

