

# Libreria virtual

**MATERIA:**  
ELEMENTOS DE  
INGENIERIA DE  
SOFTWARE

# Integrantes

- ▶ BOGLIONE Martin.
- ▶ DIAZ Pablo.
- ▶ CHELASCO Ignacio.

# Descripción del proyecto

El proyecto consistirá en desarrollar una aplicación web de libros donde se podrá visualizar todos los que hayan disponibles, poder buscarlos por un atributo en específico, editarlos, eliminarlos y agregar nuevos.

# Tecnologías

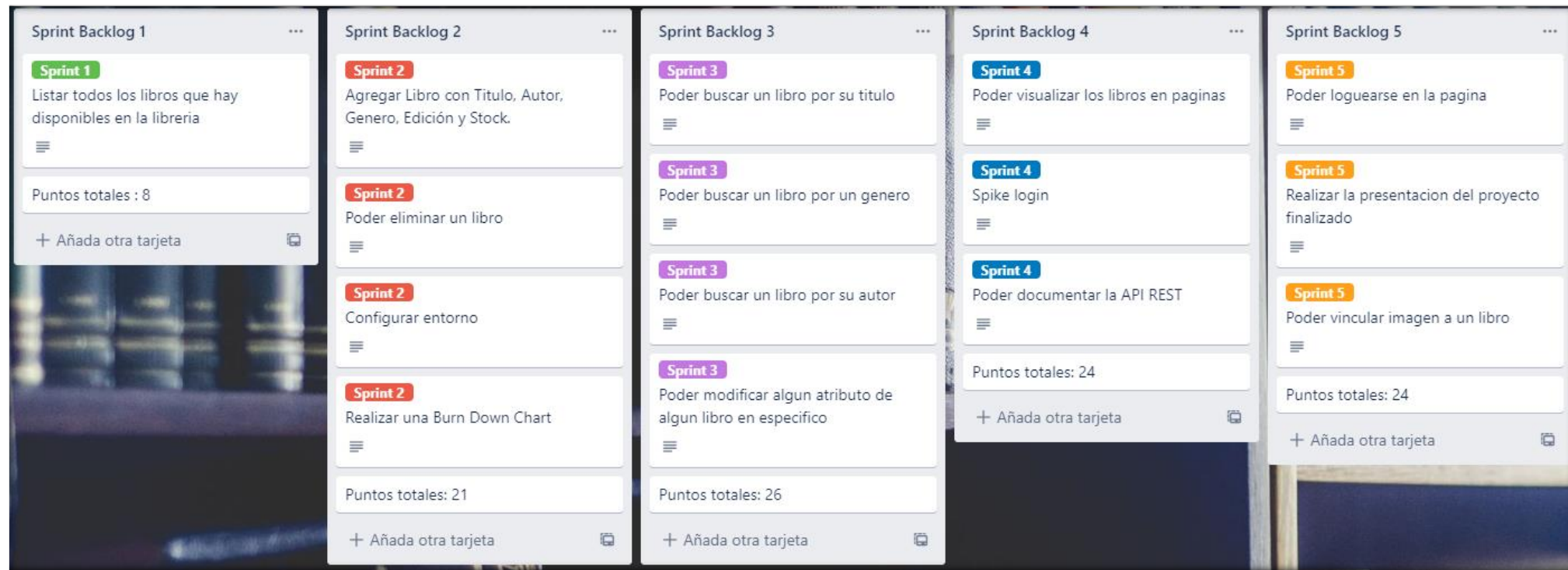
## Lenguaje

- ▶ Java : Para crear el modelo del dominio
- ▶ JavaScript : Para las funcionalidades de la página web
- ▶ HTML : Estructura de la aplicación
- ▶ CSS : Para darle estilo a la estructura HTML de la aplicación

## Herramientas

- ▶ Spring: Para crear la API REST.
- ▶ MySQL: Para crear la base de datos.
- ▶ Postman: Para comprobar que la API funciona adecuadamente.
- ▶ Trello: Para crear las historias de usuario y el VSM.
- ▶ Bootstrap: Biblioteca para diseñar la página web.
- ▶ Thymeleaf: Librería para implementar HTML/CSS

# Evolución del desarrollo



# Retro General

- ▶ Hubo un compromiso general entre los integrantes del proyecto.
- ▶ Se logro obtener un trabajo equilibrado sprint a sprint, lo que nos permitió lograr completarlas en tiempo y forma.
- ▶ Logramos adecuarnos a las tecnologías requeridas para realizar el proyecto.

# Conclusión

- ▶ Aprendimos a aplicar las metodologías ágiles implementando el framework scrum.
- ▶ Fuimos mejorando a lo largo del proyecto a través de las iteraciones en cada sprint.
- ▶ Adquirimos conocimientos sobre herramientas que se utilizan en la industria.