Introducción a la Programación 2020 Trabajo Final - Primera Entrega

Facultad de Informática - Universidad Nacional del Comahue

Carrera: Tecnicatura Universitaria en Desarrollo Web

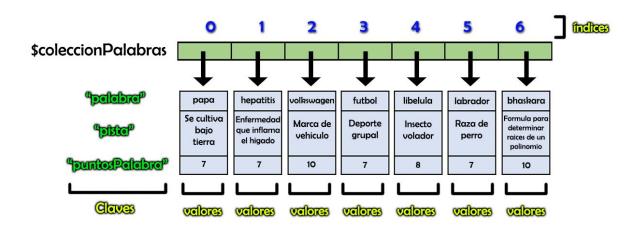
Integrantes del grupo:

Apellido y Nombre	Legajo	Correo electrónico
MORA VÁSQUEZ, NATALIA PAMELA	FAI - 2151	natalia.mora@est.fi.uncoma.edu.ar
PERALTA MACRI, MATIAS FEDERICO	FAI - 3077	matias.peralta@est.fi.uncoma.edu.ar
ROMERO, PABLO DAMIAN	FAI -1652	pablo.romero@est.fi.uncoma.edu.ar

Fecha de entrega: 14/11/2020

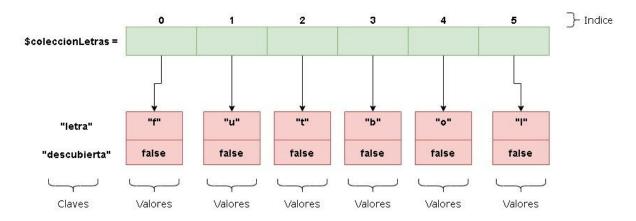
Estructura a) Una estructura indexada de arreglos asociativos que almacene información de las palabras disponibles para jugar.

Cada arreglo asociativo tendrá el siguiente formato: ("palabra"=> "palabra", "pista" => "frase que ayuda a descubrir la palabra", "puntosPalabra"=> puntosSiGana)



Estructura b) Una estructura indexada de arreglos asociativos que almacenará información de las letras de la palabra seleccionada para jugar. Esta estructura se utilizará sólo para poder jugar y sólo se cargará cuando se determine la palabra.

Cada arreglo asociativo tendrá el siguiente formato: ("letra"=> "letra", "descubierta" => true/false)



Estructura c) una estructura indexada con los juegos realizados indicando el puntaje obtenido y la índice de la estructura del inciso a) con la que se jugó.

