

Práctica 6

Prototipado una web en HTML5

El objetivo de esta práctica es prototipar la interfaz web de una aplicación sencilla.

Requisitos

Tus interfaces deben exponer las principales funcionalidades del sistema gestor de máquinas virtuales (VMs) de la práctica 5.

Sesión 1: Prototipo básico (16 de noviembre; defensa el 21)

Deberás diseñar una interfaz web, usando la plantilla proporcionada a través del Campus Virtual (basada en Bootstrap 4.1), para gestionar máquinas virtuales, con los mismos requisitos generales presentados en la práctica 5.

En esta sesión debes concentrarte en la colocación de los elementos de tu interfaz, y en el aspecto general de la misma. La funcionalidad “real” la añadirás, mediante JavaScript, en la Sesión 2.

Recuerda la importancia de:

- Diseñar una buena interfaz de usuario para tus formularios, usando las mejores prácticas de Bootstrap: <https://getbootstrap.com/docs/4.1/components/forms/>
- Elegir clases correctas para tus elementos. Por ejemplo, puedes dar una indicación de cuántos elementos hay en una lista usando la clase badge-pill: <https://getbootstrap.com/docs/4.1/components/list-group/#with-badges>
- Minimizar el número de vistas distintas. Con, a lo sumo, una vista para máquinas y otra para pertenencia a grupos deberías tener más que suficiente. Los diálogos no se cuentan como vistas separadas, aunque deberías incluirlos en la presentación para que se vean sus contenidos.
- Usar información contextual allí donde pueda ser útil o relevante, para hacer que tu interfaz sea más descubrible.

La entrega, a realizar en grupo, deberá consistir de un .zip con la plantilla adecuadamente modificada, y una presentación adicional en pdf en la raíz de este zip con requisitos similares a los de prácticas anteriores: no más de 5 páginas, sin contar la portada o una transparencia de “final”. Se defenderá al comienzo de la clase del próximo miércoles 21.

Sesión 2: Prototipo interactivo (24 de noviembre; defensa el 28)

Corrige y añade funcionalidad a tu prototipo anterior, usando javascript y comunicándote mediante la librería js publicada en la actualización de la plantilla de Campus Virtual con el servidor habilitado por el profesor.

La entrega, a realizar en grupo, deberá consistir de un .zip con la plantilla adecuadamente modificada, y una presentación adicional en pdf en la raíz de este zip con requisitos similares a los de prácticas anteriores: no más de 5 páginas, sin contar la portada o una transparencia de “final”. Se defenderá al comienzo de la clase del próximo miércoles 28.